

고질라 규칙

- 고질라는 적이 아닙니다. 고질라는 게임에서 피규어로 간주되지 않습니다. 따라서 피규어나 적을 대상으로 하는 효과는 고질라에게 적용되지 않습니다.
- 다른 피규어가 이동할 수 없는 통로는 고질라도 이동할 수 없습니다.
- 만약 고질라가 고대의 존재를 죽였다면, 조사자들이 승리합니다.

■ 특수 주사위 굴림

고질라의 행동을 결정하기 위해 주사위를 굴리거나 고대의 존재의 타격 혹은 고대의 존재의 정신 파괴를 수행할 때, 주사위 면을 변경하거나 재굴림 할 수 없으며, 속수로 인해 정신력을 잃지 않습니다.

■ 누그와 예브 규칙

고질라를 누그와 예브와 함께 사용할 때, 고질라의 행동은 가장 가까운 고대의 존재를 대상으로 합니다.

■ 토큰 규칙



고질라 토큰을 신화 카드 덱 위에 놓아서, 신화 카드를 뽑기 전에 고질라의 행동을 해결해야 한다는 것을 상기시킵니다.



고질라를 사용할 때, 불 토큰을 토큰 더미에 추가로 준비합니다.



조사자가 잔해 토큰이 있는 칸으로 이동할 때, 스트레스를 1 증가시킵니다. 각 칸에는 잔해 토큰을 1 개만 놓을 수 있습니다.

매 차례 신화 카드를 뽑기 전:
1개를 굴러 해당하는 행동을 합니다.

몸통 박치기



고질라가 고대의 존재를 향해 3칸 이동합니다. 고질라가 고대의 존재와 같은 칸에 도달했다면 부상 3을 입히고, 고대의 존재는 고질라로부터 2칸 떨어진 곳으로 이동합니다. 그 후, 고대의 존재의 정신 파괴를 수행합니다.

꼬리 치기




고질라가 고대의 존재를 향해 3칸 이동합니다. 고질라가 고대의 존재와 같은 칸에 도달했다면 부상을 3 입히고, 고대의 존재의 타격을 수행합니다. 고질라가 고대의 존재와 같은 칸에 도달하지 못했다면, 고대의 존재의 정신 파괴를 수행하고, 고질라와 같은 칸에 잔해 토큰을 놓습니다. 그 칸에 이미 잔해 토큰이 있다면, 잔해 토큰이 없는 인접한 칸에 놓습니다 (그러한 칸이 여럿일 경우 플레이어들이 정합니다).

원자 광선



고대의 존재에게 부상을 4 입힙니다. 고질라가 고대의 존재와 같은 칸에 있다면, 고대의 존재의 타격을 수행합니다. 같은 칸에 있지 않다면, 고대의 존재의 정신 파괴를 수행합니다.

- **고대의 존재의 타격:** 4개를 굴립니다. 성공 면이 2개 이상 나오면, 고질라는 고통을 받습니다.
- **고대의 존재의 정신 파괴:** 2개를 굴립니다. 가 1개라도 나오면, 고질라는 고통을 받습니다.

매 차례 신화 카드를 뽑기 전:
 1개를 굴러 해당하는 행동을 합니다.

들진과 포효



고질라가 당신을 향해 2 칸 이동합니다.
 각 조사자는 정신력을 1 잃습니다.

짓밟기



고질라가 당신을 향해 1 칸 이동합니다. 고질라와 같은 칸에 있는 가장 체력이 낮은 이교도 혹은 하수인을 죽입니다. 그리고 고질라와 같은 칸에 잔해 토큰을 놓습니다. 그 칸에 이미 잔해 토큰이 있다면, 잔해 토큰이 없는 인접한 칸에 놓습니다(그러한 칸이 여럿일 경우 플레이어들이 정합니다).

원자 광선



당신이 있는 칸에 불 토큰을 1개 놓습니다. (당신을 포함한) 같은 칸의 모든 피규어는 부상을 1 받습니다.

고대의 존재가 게임판에 있고 공격 당할 수 있다면, 이 카드를 뒤집습니다.