



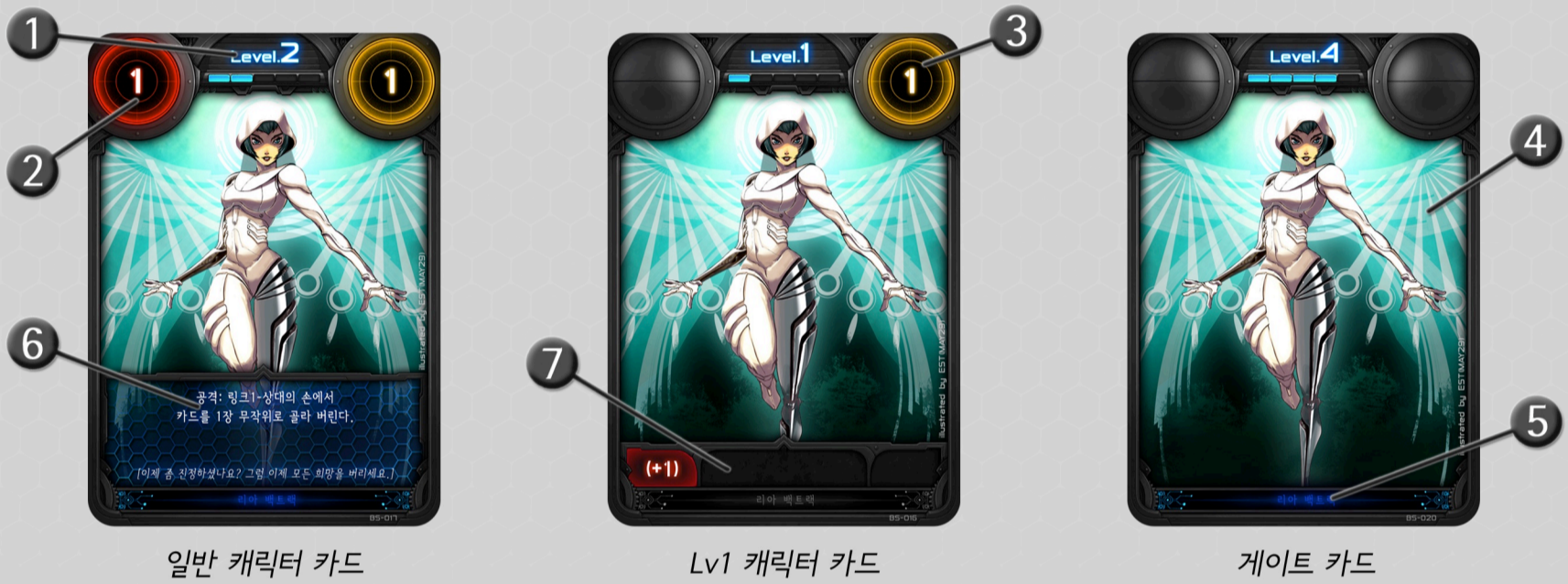
게이트는 빠르게 진행되는 2인용 대전전략 카드게임입니다. 지금 이 글을 읽고 있는 당신은 소환사의 대리인으로 선택되었습니다. 소환사는 당신에게 다른 세계와 이어진 문을 열 권리를 부여했습니다. 이 힘은 아주 강력하지만, 동시에 당신에게는 다른 세계의 존재를 소환하여 다른 소환사와 그의 대리인들을 쓰러트릴 의무가 주어졌습니다. 이 룰북에는 당신이 싸워나가는데 필요한 지식을 담았습니다.

소환사 간의 전쟁에 참가한 당신의 목표는 단 하나 상대를 쓰러트리는 것입니다. 그러기 위해서는 상대가 연 다른 세계로 이어지는 4개의 게이트 중 2개 이상을 폐문하거나, 상대가 연 게이트에 총 7 이상의 피해를 누적하여 입혀야 합니다. 이러한 과정은 당신이 소환한 존재들이 도와줄 것입니다.

구성물 : 카드(각 8장씩 총 72장), 데미지 토큰 14개, 플레이 매트 2매



캐릭터 카드 : 캐릭터 카드는 다른 세계의 존재를 알아보기 쉽게 형상화한 것입니다. 그들은 각각의 개성적인 능력을 구사하여 당신에게 승리를 안길 것입니다.



- 1 캐릭터 레벨 : 이 캐릭터의 강한 정도를 나타냅니다.
- 2 공격력 : 이 캐릭터가 공격할 때 가지는 힘을 수치화한 것입니다. 공격력이 없는 캐릭터는 공격할 수 없습니다.
- 3 방어력 : 이 캐릭터가 게이트를 방어할 때 가지는 힘을 수치화한 것입니다. 방어력이 없는 캐릭터는 방어할 수 없습니다.
- 4 일러스트 : 이 캐릭터의 외양을 나타냅니다.
- 5 이름 : 이 캐릭터의 이름을 나타냅니다.
- 6 능력 : 이 캐릭터가 가진 고유한 능력입니다. 대부분의 레벨1 캐릭터는 고유능력을 가지고 있지 않습니다.
- 7 강화 : 이 캐릭터가 다른 캐릭터를 강화할 때 그 캐릭터에게 부여하는 능력입니다. 보통 레벨1 캐릭터가 가지고 있습니다.

준비 : 게이트를 플레이하려면 개인 별로 다음 구성물이 필요합니다; 게임 매트 1장, 소환사 4장, 서로 다른 덱 4개, 데미지 토큰 7개.



- 1 게임 매트를 펼치고 게이트 놓는 곳에 미리 준비한 4개의 덱을 1개씩 놓습니다. 이후 이러한 덱은 게임 중 게이트라고 부릅니다. 각 게이트는 그림과 같이 낮은 레벨이 위로 오도록 쌓여있어야 합니다.
- 2 각 덱의 Lv1 캐릭터 카드(총 8장)와 소환사 3장을 잘 섞어서 덱을 만듭니다. 이렇게 만든 덱은 덱 놓는 곳에 뒷면이 위로 오도록 놓습니다.
- 3 가위바위보 혹은 동전 던지기를 통해 선을 정합니다. 선이 되면 덱에 넣지 않은 소환사 1장을 손에 들고 추가로 덱에서 카드를 2장 뽑아옵니다. 이렇게 카드를 뽑는 것을 드로우라고 합니다. 선이 아니라면 손에 든 소환사 1장에 추가로 5장을 드로우합니다. 이걸로 준비는 모두 끝났습니다.

※ 첫 게임을 위한 팁 : 게이트 코어세트는 2명이 게임을 시작하는데 필요한 모든 것이 들어 있습니다. 만약 처음 게임을 한다면 한 명은 리아 백트랙 덱, 제리 넷버스 덱, 오딧 수 덱, 엘로 드래곤 덱을 다른 한 명은 칠흑의 워마스터 덱, 방랑하는 검객 덱, 생명을 먹는 자 덱, 신성한 수호자 덱을 가지고 플레이 하기를 권합니다.

골든 룰 : 만약 캐릭터 카드의 능력이 게임의 규칙과 상충된다면, 언제나 캐릭터 카드의 능력에 우선권이 있습니다.

진행

게이트는 선부터 차례로 번갈아 가면서 턴을 가집니다. 한 턴은 2단계로 나누어져 있습니다. 각 단계에 해야 할 일을 하고 나면 턴이 끝나고 상대에게 차례가 넘어갑니다.

1. 턴의 시작 : 턴이 시작됩니다. 이때 처리해야 할 능력이 있다면 처리합니다.

2. 행동 단계 : 손에 든 카드를 사용하여 각종 행동을 하는 단계입니다. 행동 단계에서는 아래의 5가지 행동을 원하는 순서대로 원하는 만큼 반복해서 할 수 있습니다. 더 하고 싶은 행동이 없으면 행동 단계를 끝낼 수 있습니다.

- 액션 사용

일부 캐릭터 카드는 단순히 전투를 수행하는 것 외에 기상천외한 능력을 사용하여 당신을 돕습니다. 이러한 캐릭터는 소환사를 포함하여 [액션 : ~]으로 시작하는 능력을 가지고 있고, 이러한 능력을 액션 능력이라고 합니다. 액션 능력을 사용하려면 그 액션 능력을 가진 캐릭터를 공개하여 테이블 중앙에 놓은 뒤 액션 능력을 해결하고, 마지막으로 액션 능력을 가진 캐릭터를 더그아웃에 버립니다.

※ 소환 : 소환은 게이트에서 카드를 획득하는 것을 의미합니다. 소환 시 게이트에 여러 장의 캐릭터 카드가 있는 경우 항상 제일 위에 놓인 캐릭터를 우선적으로 소환하며, 레벨4 캐릭터가 소환되고 남은 마지막 게이트 카드는 소환할 수 없습니다. 만약 이때 소환을 시도하면 그 소환은 불발되어 아무것도 소환하지 못합니다. 소환은 아래의 순서대로 진행됩니다.

① 손 패에서 소환사 카드를 내려놓습니다.

② 손 패에서 카드 1장을 버립니다.

③ 버린 카드와 같은 소속의 캐릭터 카드 1장을 더그아웃으로 보냅니다. 그 후, 사용한 소환사 카드 또한 더그아웃으로 보냅니다.



- 가디언 배치

가디언은 게이트를 지키는 수문장입니다. 당신은 손에 든 카드를 각 게이트 앞에 위치한 가디언존에 가디언으로서 배치할 수 있습니다. 가디언을 배치할 때는 가디언존에 뒷면으로 놓아야 하며, 한 가디언존에는 1장의 가디언만 배치할 수 있습니다. 가디언으로 배치하는 캐릭터 카드는 반드시 방어력 수치가 있어야 하며, 한 번 배치한 가디언은 다른 게이트로 옮길 수 없습니다. 또한, 이미 폐문된 게이트 앞에는 가디언을 배치할 수 없습니다.

- 가디언 교체

가디언존에 배치한 가디언을 손에 든 다른 카드와 바꿉니다. 우선 가디언존에서 가디언을 들어 손에 든 뒤 손에 들고 있는 다른 카드를 그 가디언존에 배치합니다. 이때에도 가디언 배치 규칙을 따라야 합니다.

- 강화

강화능력을 가진 캐릭터를 사용하여 당신의 캐릭터 혹은 게이트를 강화합니다. 강화 행동은 한 턴에 한 번만 할 수 있으며, 그 게이트의 레벨만큼만 강화카드를 부착할 수 있습니다. 강화를 하려면 우선 강화능력을 가진 캐릭터 카드를 손에서 공개한 뒤, 그림과 같이 강화능력 아이콘이 보이도록 원하는 게이트 아래에 꽂아 넣습니다. 그 뒤 해당 캐릭터 혹은 게이트는 아이콘에 해당하는 효과를 얻습니다.

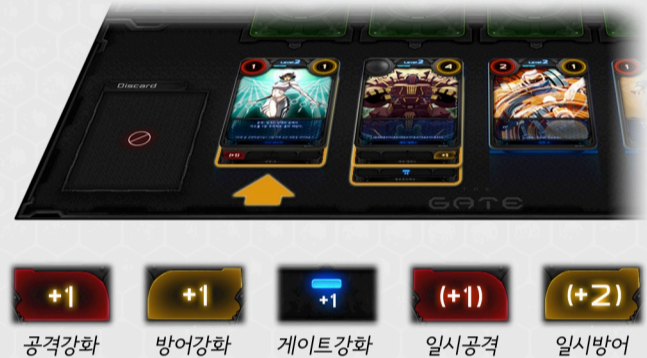
공격강화 : 이 캐릭터가 강화하는 캐릭터는 게임 중 공격력이 X만큼 증가합니다.

방어강화 : 이 캐릭터가 강화하는 캐릭터는 게임 중 방어력이 X만큼 증가합니다.

게이트 강화 : 이 캐릭터가 강화하는 게이트는 폐문되는 데에 필요한 데미지가 X만큼 증가합니다.

일시강화 : 이 강화능력은 가디언 능력사용 혹은 공격자 능력사용 단계에, 원할 때 한 번만 사용할 수 있습니다.

사용한 뒤 더그아웃으로 버려집니다.



- 게이트 공격

손 패에서 캐릭터를 보내 상대 게이트를 공격합니다. 게이트 공격은 'The Gate'에서 가장 중요한 행동입니다. 게임에서 승리하려면 상대 게이트에 피해를 입혀야 합니다. 게이트 공격은 이를 달성할 수 있는 가장 쉽고 확실한 방법입니다. 전투 순서는 아래 항목에서 자세히 설명합니다.

3. 보충 단계 : 우선 보충 단계가 시작될 때 손에 안 쓴 카드가 남아 있다면 전부 더그아웃에 버립니다. 그 뒤 덱에서 카드를 6장 드로우 합니다.

※ 덱 아웃 : 게임을 진행하다 보면 덱이 부족해져서 새로 카드를 드로우 할 수 없는 상황이 생깁니다. 그때에는 더그아웃에 버려진 카드를 섞어서 새로운 덱을 만들고 새로 만든 덱에서 부족한 만큼 카드를 추가로 드로우합니다. 단 뽑아야하는 카드와 덱에 남은 카드의 수가 일치해서 덱에 남은 카드 수가 정확하게 0장이 된 경우에는 덱아웃이 발생하지 않아 새로 덱을 만들지 않습니다.

4. 턴의 종료 : 턴이 끝납니다. 이때 처리해야 할 능력이 있다면 처리합니다.

전투 순서

게이트 공격을 통해 전투가 발생하면 아래의 순서대로 진행합니다.

1. 공격 선언

손에서 게이트를 공격할 캐릭터 카드를 3장까지 골라 테이블 중앙에 내려놓습니다. 이때 각 캐릭터는 반드시 공격력이 1 이상이어야 합니다. 그 뒤 내려놓은 캐릭터로 어느 게이트를 공격할지 선택합니다. 단 이미 폐문된 게이트 및 이 턴에 이미 한 번 공격한 게이트는 공격할 수 없습니다.

2. 가디언 공개

공격 대상이 된 게이트 앞에 배치된 가디언을 공개합니다. 만약 가디언이 없다면 가디언 공개 단계를 생략하고 바로 공격자 능력사용 단계로 넘어갑니다.

3. 가디언 능력 사용

방어자는 원한다면 가디언이 가진 방어능력 혹은 전투능력을 사용할 수 있습니다.

4. 공격자 능력 사용

공격자는 원한다면 공격 중인 캐릭터가 가진 공격 혹은 전투능력을 사용할 수 있습니다. 만약 여러 캐릭터가 함께 공격에 참가하고 있다면 공격자는 능력을 사용할 캐릭터의 순서를 정해서 능력을 하나씩 사용해야 합니다. 만약 한 캐릭터가 능력을 2개 이상 가지고 있다면 전부 사용할 수 있습니다.

5. 충돌

방어자의 방어력과 공격자의 공격력 합을 비교합니다. 이때 방어자는 가디언의 방어력에 게이트의 현재 레벨(현재 게이트 제일 상단에 놓인 카드의 레벨)을 더합니다. 비교결과에 따라 다음과 같이 처리합니다.

공격력 > 방어력 : 공격자는 공격에 성공했습니다. 게이트에 1 데미지를 주거나 또는 그 게이트에 부착되어 있는 강화 카드를 1개 제거합니다.

공격력 ≤ 방어력 : 방어자는 방어를 성공했습니다. 아무 일도 일어나지 않습니다.

6. 전투 종료

모든 전투가 종료됩니다. 전투에 참가한 공격 캐릭터 및 가디언을 전부 소유자의 더그아웃에 버립니다.



※ 폐문 : 게이트가 받을 수 있는 데미지 이상으로 데미지를 받으면 그 게이트는 폐문됩니다. 일반적으로 게이트는 현재 레벨만큼 데미지를 받을 수 있습니다. 즉 현재 게이트 제일 위에 놓인 카드의 레벨이 3이라면 현재 이 게이트는 3 데미지를 받으면 폐문됩니다. 받을 수 있는 데미지의 양은 게이트에서 캐릭터를 소환하거나 게이트 강화 효과를 가진 강화카드를 게이트에 부착하는 것으로 늘릴 수 있습니다. 게이트가 한 번 폐문되면 그 게이트는 더 이상 강화할 수 없게 됩니다. 지금까지 강화된 카드도 눈에 보이지 않도록 게이트 밑에 완전히 밀어 넣습니다. 그 뒤 게이트를 90도 옆으로 꺾어서 이 게이트가 폐문됐음을 표시합니다. 소환사의 힘을 이용하면 이미 폐문된 게이트에서 캐릭터를 소환하는 건 가능하지만, 그렇게 게이트의 레벨이 올라가도 한 번 폐문된 게이트는 다시 회복되지는 않습니다.

종료 : 게임은 상대를 쓰러트리는 2가지 조건 중 하나라도 만족시키면 즉시 승리합니다.

- 상대의 게이트에 누적하여 총 7 데미지를 입혔을 경우 - 상대의 게이트 중 2개를 폐문시켰을 경우