

럭키 넘버스

10주년 기념판

2명부터 4명까지 할 때의 규칙. 8살 이상이면 할 수 있어요!

게임 디자인 : 미하엘 샤흐트 그래픽 디자인 : 크리스틴 알쿠프
© 2021 TIKI Editions, 10 rue de Penthièvre 75 008 Paris, France.

가장 먼저 정원을 완성해보세요. 순서대로!

구성품:

클로버 타일 20개씩 4세트 세트마다 색깔이
다르고, 1번부터 20번까지의 숫자가 쓰여져 있습니다.

게임 보드 4장:

노란색:

빨간색:

보라색:

초록색:



뒷면:



부터

부터

부터

부터



게임 요약 :

각 참가자는 가지고 있는 정원을 가장 먼저 채우도록 해야합니다.
하지만 중요한 점! 정원 위의 숫자들은 언제나 오름차순, 그러니까
낮은 숫자부터 높은 숫자의 순서로 놓여야 합니다. 가로라면 왼쪽부
터 오른쪽으로! 세로라면 위에서 아래로!

게임 준비 :

참가하는 사람 수만큼 클로버 세트를 준비합니다.
한 세트는 한 가지 색의 클로버 타일 1부터 20까지 스무 개입니다.
2~3명이 게임을 한다면, 사용하지 않는 클로버 세트는 게임 상자에 넣어둡니다
클로버 타일을 뒷면으로 해서 잘 섞은 뒤 테이블 중앙에 늘어놓습니다.

주의 : 클로버의 색깔은 게임 진행과는 아무 상관이 없습니다. 클로버의 색깔은 게임 준비 시
세트를 나누는 용도입니다.

각 참가자는 게임 보드 하나씩을 받아 자신의 앞에 놓습니다. 이때 무당벌레 그림이 오른쪽 아래에 오게 하는 방향으로 놓습니다.

그리고 나서, 각 참가자들은 클로버 4개씩을 가져와서 공개하고, 게임 보드 위에 금색 테두리가 되어 있는 대각선 자리에 4곳에 각각 1개씩 놓습니다.

주의 : 이때 왼쪽 위에서 오른쪽 아래 방향으로 오름차순으로 놓습니다. 다시 말해 가장 작은 수가 맨 왼쪽 맨 위 칸에 놓입니다. 일단 4개의 클로버를 다 놓으면, 이 대각선 자리의 금색 테두리는 게임 중 다른 의미가 없습니다.

준비 예시



게임 진행:

가장 나이 많은 사람부터 시작해서 시계 방향으로 진행합니다. 자신의 차례가 되면, 아래의 두 가지 행동 중 한 가지를 해야 합니다.

A) 뒷면으로 놓인 클로버 가져오기

뒷면으로 놓인 클로버 1개를 테이블 가운데서 가져온 뒤, 공개해서 자신의 게임 보드 위의 클로버 자리 한 군데에 놓습니다. (이때 오른쪽 페이지의 클로버 놓는 규칙을 확인하세요)

만약에 클로버를 놓을 수 없거나, 놓기 싫다면, 그 클로버를 공개한 채로 다시 테이블 가운데로 되돌려 놓습니다.

B) 앞면으로 놓인 클로버 가져오기

다른 클로버를 공개하지 않고, 테이블 가운데서 공개된 클로버 1개를 가져온 뒤, 자신의 게임 보드 위의 클로버 자리 한 군데에 놓습니다. 이때도 클로버 놓는 규칙을 따라야 합니다.

테이블 가운데에 공개된 클로버가 없다면 이 행동은 할 수 없습니다.



게임 종료

클로버 놓는 규칙을 잘 지키면서 자신의 게임 보드의 16칸을 제일 먼저 채운 사람이 승리합니다.

흔하게 일어나는 일은 아니지만, 누군가가 테이블 가운데에 뒤집혀 있던 마지막 클로버를 공개하고 자신의 차례를 마치는 경우도 있습니다. 이런 경우에는 게임이 즉시 끝나며 게임 보드 위에 빈칸이 가장 적은 사람이 승리합니다.

동점일 경우, 무승부로 여러 명이 승리합니다.

색다른 규칙 1 : 어렵게 준비!

게임 준비 시에 색다른 방법을 써서 좀 더 힘든 게임으로 진행할 수 있습니다.

각 참가자는 시작 시에 놓는 타일 4개를 한 번에 한 개씩 공개해서 놓습니다.

다시 말해 공개한 타일 1개를 먼저 시작 자리 (금색 테두리) 중 1곳에 놓고, 그다음 타일을 공개해서 남은 3자리 중 한 곳에 놓습니다. 세 번째와 네 번째 타일도 똑같은 방법으로 놓습니다. 따라서 준비 타일 4개가 오름차순으로 놓이지 않을 수도 있습니다.



주의 : 준비를 하는 동안 한 번 자리에 놓은 타일을 빼서는 안됩니다.

색다른 규칙 2 : 토너먼트

참가자들이 원한다면, 참가자 인원수만큼 게임을 할 수 있습니다. 게임마다 시작하는 사람을 돌아가면서 합니다.

각 게임이 끝날 때마다 점수를 적습니다 : 승자는 2점, 다른 사람들은 보드 위의 빈자리마다 -1점. (마이너스 점수 가능) 인원수만큼 게임이 끝나면, 받은 점수들을 합산해서 가장 점수가 높은 사람이 이깁니다. 동점이면 무승부입니다.

TIKI Editions : www.tikieditions.com
© 2021 TIKI Editions, 10 rue de Pen-
thièvre 75 008 Paris, France. All rights
reserved. No part of this product may be
reproduced without specific permission.
CMON and the CMON logo are regis-
tered trademarks of CMON Global Limited.
Actual components may vary from those
shown. Made in China.



블룸게임즈는 보드팩토리의 패밀리 브랜드입니다.

<http://boardm.co.kr>

<http://boardmfactory.com>

‘럭키 넘버스’는...

2012년, 독일의 게임 디자이너인 미하엘 샤프트가 만든 게임입니다. 미하엘 샤프트는 [줄로레또], [컬러레또], [골드!]같은 유명한 게임들도 만들었습니다. 본 제품은 출시 10주년 기념으로 ‘혼자 즐기기 규칙’과 함께 새롭게 만들어진 버전입니다.