

# 개구리 수프

장 필립 사후트

카일 사우시

5살 이상이라면 1명부터 4명까지 즐길 수 있는 협력 게임.

## 규칙을 읽었는데 이해가 잘 안되시나요?

그렇다면 개구리 수프의 한국 총판사의 (주)보드팩의 브랜드 페이지 [www.boardmfactory.com](http://www.boardmfactory.com)에 접속하세요. 게임 목록중에서 '개구리 수프'를 찾으시면 다양한 동영상, 설명서, 온 가족이 함께 즐길 수 있는 다른 블룸게임즈 출시게임 들을 보실 수 있습니다. 아니면 옆의 QR 코드를 직접 스캔하세요!



마녀가 오늘의 식사로 맛있는 개구리 수프를 준비하고 있습니다... 어라, 개구리들이 어디 간거죠?

“이런 세상에나! 개구리들이 탈출했네! 아, 어디 있는거지... 아.. 아이쿠! 이 작고 가여운 동물들이 내 가마솥을 덮으려고 하는구나!

당하고만 있을 줄 알아? 수리수리 마수리... 마법으로 지켜야겠어! 그리고 내 모자도 아주 우뚝 솟아 있으니 그냥 뛰어 넘기는 힘들걸!”

여러분들은 마녀의 재료가 되지 않기로 결심한 개구리들입니다. 저녁 식사감이 되기 전에 점프해서 가마솥을 넘어뜨리세요. 마녀가 마법으로 세운 물건들을 먼저 물리쳐야 합니다. 서두르세요, 수프가 거의 다 끓여졌습니다. 망설이면 여러분은 저녁 식사가 될 지도 몰라요!

## 게임 규칙

### 게임의 목표:

개구리 수프 는 함께 힘을 합치는 협력 게임입니다.

여러분들은 마녀의 마법 물건들을 순서대로 넘어뜨려서 수프를 망치고 탈출해야 합니다.

하지만 조심하세요. 마녀가 수프를 다 끓이면, 모두가 패배합니다.

### 구성품:

개구리 4



마녀 1



방해물 6



박쥐 1



플라스틱 스탠드



x 20

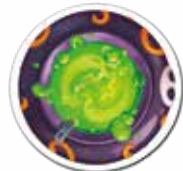
양면(파란색/보라색) 보호의 원 4



개구리 집 4



가마솥 1



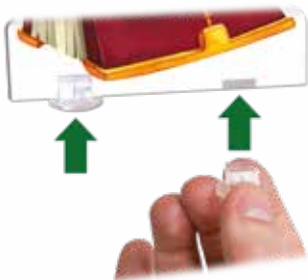
재료 토큰 6



### 받침대 조립

펀치 보드 타일에서 구성품들을 조심스레 떼어내세요. 16개의 플라스틱 스탠드를 2개씩 타일 하나에 끼웁니다. (방해물 타일 6개, 마녀 타일 1개, 박쥐 타일 1개) 이때 회색 부분이 바닥에 닿아서 세워질 수 있도록 끼워야 합니다.

한 번 끼운 스탠드는 다시 뺄 필요가 없습니다. 뺄 경우 끼우는 부분이 헐거워 질 수 있어요. 게임이 끝나고 나서는 스탠드를 뺄 필요 없이 그냥 상자 안에 보관해도 됩니다. 남은 스탠드 4개는 분실을 대비해서 따로 보관하세요.



# 게임 준비

## ① 마녀와 보호의 원

1. 테이블 가운데에 게임 참가자 수만큼 원을 겹쳐 놓으세요. 이때 파란색 면이 보이도록 놓습니다.
2. 마녀를 원 가운데에 세워 놓으세요. 이때 마녀 타일에 그려진 가마솥의 화살표가 금색 테두리가 쳐진 방해물을 가리키도록 놓습니다.



예시 : 3명이서 플레이 할 때는, 원을 3개 겹쳐 놓습니다. 그리고 그 안에 마녀 타일을 놓습니다.



## ② 개구리 집



각 참가자는 개구리 하나를 받습니다. 같은 색깔의 개구리 집도 받아서 자신의 앞, 테이블의 가장 자리에 놓습니다.



처음 게임을 해 본다면, 박쥐는 사용하지 말고 상자에 넣어 놓으세요.  
이 못된 동물을 사용해서 게임을 하고 싶으면 규칙서 6 페이지를 보세요.

### ③ 방해물 6개

마녀를 지킬 방해물 6개를 마녀 주변에 놓으세요. 각 방해물과 마녀가 있는 원의 거리는 적어도 한 손을 크게 벌린 만큼 띄워 놓아야 합니다.



### ④ 시작 참가자와 마녀의 가마솥

1. 개구리 소리를 가장 잘 흉내내는 사람이 시작 참가자가 됩니다.
2. 마녀의 가마솥 타일을 첫 번째 진행자 옆에 놓고, 재료 토큰 6개도 그 옆에 쌓아 놓으세요.



마녀의 재료 토큰 6개



마녀의 가마솥

**이제 준비를 마쳤어요. 게임을 시작해 봅시다!**

★ 게임을 즉시 시작하려면, 규칙 요약을 참조하세요. ★

- 설명서 맨 뒷 페이지에 요약 규칙 설명이 되어 있습니다.
- 게임 중 궁금한 점이 생기면, 4~7 페이지에 상세하게 차례대로 설명되어 있습니다.

# 게임 진행

## ① 마녀의 차례

마녀가 수프를  
만들어요

시작 참가자가 재료 토큰 1개를 뒤집어서  
마녀의 가마솥 타일에 놓습니다.



**!** 시작 참가자만 재료를 가마솥에 넣을 수 있어요! 재료는 자신의 차례를 시작할 때 넣습니다.

## ② 참가자들 차례

자기 차례가 되면 **점프할 기회가 3번** 있습니다. 그 동안 최대한 방해물들을 넘어 뜨려야 합니다!

준비

매 차례의 첫 번째 점프는 반드시 자기 개구리집에서 합니다.

**!** 방해물은 반드시 정해진 순서에 따라서 넘어 뜨려야 해요!



가마솥의 화살표가 가리키고 있는 방해물이 이번에 넘어 뜨려야 할 목표입니다.

조준

점프하기 전에 다음을 할 수 있어요 :

- 개구리를 원하는 방향으로 돌립니다. 개구리가 넘어져 있다면 세워 놓습니다.
- 맞추려는 방해물을 원하는 방향으로 돌립니다. 자유롭게 돌리되, 현재 위치를 벗어나서는 안됩니다.
- 원한다면 집으로 돌아오세요.

적절한 방해물을 넘어뜨리려면  
집으로 와서 뛰는 것도 좋은 방법입니다.



점프

자기 개구리를 점프시키세요.  
손가락으로 개구리의 뱀부분을 누른뒤, 방향을 잘 맞춰서 떼면 개구리가 뛰어 오릅니다!

점프 세 번을 모두 하면, 개구리를 집으로 돌려 보냅니다. 그리고 자기 차례가 끝납니다.  
시계 방향으로 다음 참가자가 다시 세 번의 점프를 시도합니다.

# 점프하고 난 다음에:

## ● 목표 방해물을 정확히 넘어뜨렸다면

넘어진 방해물은 그대로 놔둡니다.  
마녀를 시계방향으로 돌려서 화살표가 다음 목표를 가리키도록 합니다.  
더 점프할 기회가 남았다면 계속합니다.



● 아무 방해물도 넘어뜨리지 못했다면

아무 일도 일어나지 않습니다. 점프 기회가 남았다면 계속합니다.

● 목표가 아닌 다른 방해물, 아니면 방해물 두 개 이상을 한꺼번에 넘어뜨렸다면

이 방해물(들)은 넘어뜨린 것으로 치지 않습니다.  
방금 넘어진 방해물들을 다시 세워 놓고 점프 기회가 남았다면 계속합니다.

● 마녀를 넘어뜨렸다면

마녀가 개구리를 손으로 잡았습니다!  
차례가 즉시 끝납니다. 점프 기회가 남았다해도 다음 사람으로 넘어갑니다.

● 개구리가 테이블 바깥으로 떨어졌다면

가져와서 개구리 집에 놓습니다. 점프 기회가 남았다면 계속합니다.

● 방해물이 테이블 바깥으로 떨어졌다면

가져와서 테이블 위 원하는 곳에 놓습니다. 점프 기회가 남았다면 계속합니다.

# 원에서 화살표가 가리키는 마지막 방해물을 넘어뜨렸다면 : 원이 사라집니다!

1. 원을 가져와서 게임 상자에 넣습니다.

2. 모든 방해물들을 그 자리에 다시 세웁니다.

3. 마녀를 돌려서 가마솥의 화살표가 새로운 원의 금색 테두리가 쳐진 방해물 그림을 가리키도록 놓습니다.

이렇게 플레이하면서 모든 원이 없어질 때까지 진행합니다.



## 이런 경우에는 마녀가 이겨요



시작 참가자가 가마솥에 넣을 **재료가 다 떨어졌다면**  
: 여러분들은 패배예요!

마녀가 이겼어요. 운이 안좋은 날이네요.

재료 토큰이 6개이기 때문에,  
이기기 전까지 모두에게 6번의 차례가 있는 셈입니다.



### To help younger players!

더 어린 친구들이랑 게임을 할 때는 다음과 같이 해보세요 :

- 어린 친구들은 개구리를 방해물에 좀 더 가까이 놓고 점프할 수 있게 해주세요.
- 마녀를 넘어뜨려도 차례를 마치지 않고 계속할 수 있게 해주세요.
- 차례마다 점프 기회를 한 번 더 주세요.

## 보너스 규칙: 박쥐



박쥐는 원할 때만 넣어서 플레이 할 수 있습니다. 박쥐가 들어가면 게임이 더 어려워 집니다. 그래서 게임을 몇 번 정도 이기고 나서 박쥐를 사용해서 플레이할 것을 권합니다.

게임 준비를 할 때, 박쥐는 마녀 근처에 둡니다.

현재 차례 참가자는 차례마다 첫 번째 점프를 하기 전에 (차례 중 한 번만) 다음에 넘어뜨릴 방해물과 개구리 사이(중간지점)에 박쥐를 세워 놓습니다.

만약 박쥐를 넘어뜨리면 차례가 즉시 끝납니다 (마녀를 넘어뜨렸을때 처럼).

박쥐의 방해때문에 시간은 더 걸리게 되요.  
아니면 정말로 높게 점프해서 박쥐를 뛰어넘어 볼까요?...



...하지만 조심하세요. 이 성가신 동물을 건드리지 않도록!

# 종료

## 이런 경우에는 개구리들이 이겨요

가장 맨 밑에 있는 **마지막 원이 없어지면** :  
여러분들이 이겨요!

개구리들은 언제나 최고지요!

모두 함께 셋까지 센 다음에 동시에 개구리를 점프시켜서  
마녀를 넘어뜨려 보세요 (마녀가 넘어지지 않아도 게임에선  
이긴 겁니다).



## 여기까지 규칙 끝!

## 게임을 더 어렵게 해보고 싶나요?

아래에 설명된 게임 방식들을 원하는 만큼 더해서 게임을 더 어렵게 만들 수 있습니다 :



- 원의 보라색 면을 사용해 보세요.
- 마녀를 기준으로 방해물들을 원에서 더 멀리 놓아보세요. 테이블을 거의 다 차지하도록.
- 박쥐를 사용해 보세요.
- 게임 시작 시에 재료 토큰 개수를 줄여봅니다.  
5개-좀 더 어려워집니다. 4개-많이 어려워집니다. 3개-진짜 어려워집니다.
- 점프하기 전에 방해물을 돌리지 못하게 합니다.
- 테이블 위에 다른 물건들 (컵, 책더미 등)을 올려 놓아봅니다.

게임디자인: Jean-Philippe Sahun

그림: Camille Chaussy

사진: Tanguy de Montesson

프로젝트 매니저: Antoine Parrot, David Duperret

한글판 제작: 보드엠

Thanks from the author: Malorie Sallet for everything and more! David Duperret, Antoine Parrot et Julian Malgat from Tiki for the immense and superb work done on the game! Clément Leclerc and Roméo Hennion (Game Flow) for introducing me to David and talking jumping Frogs around a good meal. The Sabuts: Mam's, Pierre, Chris, Anaïs, and Nathan, and the rest of the family. Johann Rivat and Marie Heinrich, Fred and Caro Valenti, Xavier Glorieux and Christophe Mathevon, Fred Jacques, Steph Belot, and all the others. And not forgetting all the mini-testers and various gaming venues for their feedback and having all fought together against the Witch.

블룸게임즈는 보드엠팩토리의 패밀리 브랜드입니다. <http://boardm.co.kr> <http://boardmfactory.com>

TiKids is a brand of the TIKI Editions SAS company - "Frog Soup" is under © Copyright TIKI Editions 2020.



# 규칙 요약

게임 준비는 2, 3 페이지를 확인해 주세요.

아래는 규칙의 요약입니다. 자세한 규칙은 4~7 페이지를 확인해 주세요.

## 마녀의 차례

시작 참가자는 자기 차례를 진행하기 전에 재료 토큰 1개를 마녀의 가마솥에 넣습니다.

★ 만약에 더 넣을 재료가 없으면 **마녀가 이깁니다!** 개구리들은 저녁거리가 되었습니다!



## 참가자들 차례

시작 참가자부터 시계방향으로 진행합니다.

자기 차례가 되면 **3번의 점프**를 해서 가능한 많은 방해물을 넘어뜨려야 합니다.

마녀의 가마솥의 화살표가 가리키는 방해물이 이번에 넘어 뜨려야 하는 목표입니다.

목표 방해물을 넘어뜨렸다면, 마녀의 화살표가 다음 방해물을 가리키도록 돌립니다.

그리고 게임을 계속 진행합니다.

다른 방해물이나 방해물 여러개를 동시에 넘어뜨리면 다시 세웁니다. (점프 한 번은 한 것으로 칩니다)

그리고 게임을 계속 진행합니다. 만약 마녀를 넘어 뜨리면, 차례를 즉시 끝냅니다.



원에 표시된 마지막 방해물을 넘어뜨리면 그 원을 제거합니다. 제거한 원은 게임 상자에 넣고, 모든 방해물들을 다시 세운 뒤 마녀의 가마솥 화살표를 새로운 원의 첫 번째 방해물을 가리키게 합니다.



★ 만약 마녀의 원을 전부 제거하면 **참가자들이 이깁니다!**

모든 참가자들이 한 번씩 차례를 하고나면, 새로운 라운드가 시작되고 '마녀의 차례'를 진행합니다. 그리고 시작 진행자부터 다시 '참가자들 차례'를 진행합니다.

이렇게 하면서 누군가의 차례에 승리를 달성하거나 혹은 마녀가 승리할 때까지 진행합니다.

