

미리 읽어주세요!

다이스 쓰론은 2~4인 플레이에서 가장 적합한 1:1 밸런스를 유지합니다. 하지만 숙련자 플레이어들을 위한 5~6인 규칙을 통해서도 훌륭한 체험을 할 수 있습니다.

단, 처음 플레이하는 플레이어에게 5-6인 게임을 소개하지 마세요. 다이스 쓰론의 규칙을 배우는 동시에, 여러 영웅의 복잡한 능력까지 한꺼번에 배우려고 하면 부담이 될 수도 있고, 지루해질 수도 있습니다. 6명이 플레이 한다면 세 개의 1:1 게임을 따로 플레이하며 일반적인 규칙을 먼저 익히는 것이 좋습니다. 그런 다음 함께 모여 더 큰 규모의 게임을 플레이하세요.



다이스 쓰론

공식 다인플 규칙
2024.2.25 UPLOAD



본 규칙은 추후 업데이트 될 수 있습니다. 최신 버전의 규칙서는 boardmfactory.com/dicethrone에서 다운 받으실 수 있습니다.

Copyright 2024 Dice Throne Inc.
All rights reserved worldwide.



언덕 위의 제왕

언덕 위의 제왕 (3-5인)

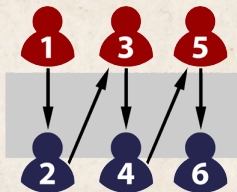
3인 이상 진행할 때, 다음의 규칙 변경을 적용하세요:

- 모든 플레이어는 시작 체력 35를 가지고 게임을 시작합니다.
- 주사위로 시작 플레이어를 정합니다.
- 플레이어들은 시계 방향 순서대로 차례를 진행합니다.
- 현재 체력이 가장 높은 플레이어(들)를 선두라고 합니다.
- 공격할 때, 원하는 플레이어 1명을 대상으로 선택합니다. 만약 선두를 공격하기로 하면, 추가 카드를 1장 받을 수 있습니다.
- 선두를 공격 대상으로 선택하여 카드 1을 덱에서 뽑는 것은 공격 대상을 선택하자마자 진행합니다 (다른 그 어떤 효과를 처리하기 전에).
- 당신과 더불어 현재 체력이 가장 높은 상대를 공격해도 (예:당신과 상대가 모두 체력이 30), 여전히 보너스 카드 1을 뽑습니다.
- 만약 당신 혼자만 선두라면 (예: 당신의 체력이 나머지 둘 보다 높음), 보너스 카드를 받을 수 없습니다.
- 리더 공격 시 보너스 카드 1을 뽑는 것은 그 리더에게 피해가 할당되는 공격을 했을 경우에만입니다.

3v3 팀 게임

6명이 참여하는 3대3 게임을 플레이할 때는 일반적인 팀 게임에 다음 규칙 변경 사항을 적용하세요:

- 게임은 3명으로 구성된 팀으로 진행됩니다.
- 팀원들은 한 쪽으로 나란히 앉아 서로의 손에 있는 카드들을 보고 전략을 짤 수 있습니다.
- 주사위로 시작 플레이어를 정합니다.
- 차례 순서는 지그재그 형태로 팀마다 번갈아 가며 진행합니다.
- 팀원들은 체력 다이얼 1개를 함께 사용하며, 시작 체력은 50입니다.



대상 굴림 단계

대상 굴림 단계에서 주사위 굴림 결과에 따라 피해를 할당할 방어자를 정합니다:

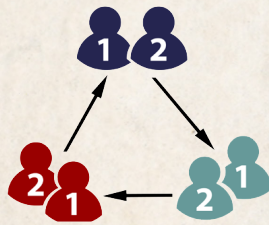
- 1 혹은 2** 상대편 중 왼쪽에 앉은 상대.
- 3 혹은 4** 상대편 중 가운데에 앉은 상대.
- 5 혹은 6** 상대편 중 오른쪽에 앉은 상대

- 주의! '부수적인 피해'로 여러 상대에게 피해를 입힐 경우, 한 팀에서 여러 플레이어가 피해를 입으면 그 합산만큼 팀의 체력 다이얼을 내려야 합니다.

2v2v2 팀 게임

6명이 참여하는 2대2대2 게임을 플레이할 때는 일반적인 팀 게임에 다음 규칙 변경 사항을 적용하세요:

- 게임은 2인 1팀으로 진행됩니다.
- 팀원들은 3면 중 한 쪽으로 나란히 앉아 서로의 손에 있는 카드들을 보고 전략을 짤 수 있습니다.
- 주사위로 시작 플레이어를 정합니다.
- 각 팀의 1번 플레이어가 순서대로 차례를 끝낸 후, 각 팀의 2번 플레이어가 차례를 진행합니다.
- 팀원들은 체력 다이얼 1개를 함께 사용하며, 시작 체력은 50입니다.



대상 굴림 단계

대상 굴림 단계에서 주사위 굴림 결과에 따라 피해를 할당할 방어자를 정합니다:

- 1 - 4** 당신의 다음 차례 상대부터 시계방향 순서로 세어봅니다. 예를 들어 위의 그림에서 하늘색 2번 플레이어가 대상 굴림으로 3을 굴렸고, 다음 차례가 빨간색 1번 플레이어라면... 1) 빨간색 1 플레이어, 2) 파란색 1 플레이어, 3) 빨간색 2 플레이어.
- 5 혹은 6** 원하는 대상을 방어자로 정합니다