

좀비사이드 프로모 캐릭터

본 설명은 2018년 좀비사이드 한글판 선주문과 함께 증명된 프로모 3종 캐릭터의 능력 키워드 중에서 설명서 18~19페이지의 '#9 기술' 항목에서 설명되지 않은 기술들만 설명합니다.

아드리아나

구조 : 차례 중 한 번, 행동 소모 없이 사용가능 합니다.

당신의 생존자로부터 거리 1 이내의 구역 하나를 선택합니다. 모든 아군 생존자는 당신의 생존자가 있는 곳으로 올 수 있습니다. 이는 이동이 아닙니다. 생존자의 주인 플레이어가 원할 경우 구조를 거부하고 그 자리에 머물 수 있습니다. 두 구역은 연결되어 있어야 합니다. (바리케이트, 벽을 통과해서 구조될 수 없습니다.) 차량 안에 있는 생존자는 이 기술을 쓸 수 없습니다. 차량 안에 있는 생존자를 끌어낼 수도 없습니다.

단호함 : 원거리 공격이나 차량 공격을 할 경우 아군 피규어들은 무사합니다. 하지만 해당 구역을 몰살시키는 방식의 공격(예:화염병)에서는 사용할 수 없습니다.

아드리아나 - 좀비상태

공세 : 당신의 생존자가 한 구역의 마지막 좀비를 처치했다면, 추가로 이동 행동 1번을 즉시 할 수 있습니다.

초인적인 힘 : 이 생존자가 사용하는 근접무기는 3피해를 주는 것으로 간주합니다.

옥사나

피 끊는 총동:전투 : 1 행동을 써서 2칸 거리내의 구역까지 이동합니다. 목적지 구역에는 좀비가 적어도 하나 이상 있어야 합니다. 그리고 나서 그 곳에서 전투 행동을 한 번 할 수 있습니다.

빠른 로프 타기 : 헬리콥터에서 거리로 갈 수 있습니다. (건물 안은 제외) 다른 확장에서 사용되는 기술

재장전 : 재장전을 행동 소모 없이 할 수 있습니다.

치고 빠지기 : 전투 후 한 마리 이상의 좀비를 죽였다면 행동 소모 없이 즉시 이동 행동을 합니다. 이때 생존자와 같은 칸에 다른 좀비들이 있다해도 추가 행동 소모가 없습니다.

옥사나 - 좀비상태

좀비의 고리 : 좀비 카드를 뽑았을 때 추가 활성화 카드가 나왔을 경우 이 생존자는 추가 행동을 합니다. 이때 좀비의 추가 활성화 전에 추가 행동을 진행합니다. 여러 생존자가 이 기술을 갖고 있을 경우, 합의하에 순서대로 진행합니다.

직격 : 원거리 무기로 사거리 0지점을 공격할 때, 생존자는 공격 대상을 자유로이 정합니다. 이때 특정 좀비를 죽이기 위한 충분한 피해는

조합원 #4년

밀치기 : 차례 중 한 번, 행동 소모 없이 사용가능 합니다.

당신의 생존자로부터 거리 1인 구역 하나를 선택합니다. 당신의 생존자와 같은 구역에 있는 모든 좀비들을 선택한 구역으로 옮깁니다. 이는 이동이 아닙니다. 두 구역은 연결되어 있어야 합니다. (바리케이트, 벽을 통과해서 밀어낼 수 없습니다.) 이 기술은 차량 안에서 쓸 수 없습니다.