

SHERLOCK 13

런던을 뒤흔든 사건이 벌어졌습니다! 설록 홈즈, 존 왓슨, 제임스 모리어티, 아이린 애들러... 여러분들이 잘 알고 있는 유명한 캐릭터들이 용의선상에 올랐습니다. 그리고 그 중 한 명이 범인입니다! 과연 누가 먼저 범인을 찾을 수 있을까요?



용의자 카드 13장
가림막 4개
단서시트 1권
각자 펜을 준비합니다

게임 진행

시작할 사람을 선택합니다. 선택된 사람은 13장의 용의자 카드를 잘 섞은 뒤, 한 장을 무작위로 골라서 뒷면이 보이게 테이블 중앙에 놓습니다. 이때 누구도 선택된 카드의 앞면을 보아서는 안됩니다. 이 카드의 캐릭터가 바로 범인입니다.

남은 카드 12장을 모든 이들이 똑같이 나눠줍니다. 따라서 4명일 경우에는 3장씩, 3명일 경우에는 4장씩이 됩니다. (단, 2명일 경우에는 다른 규칙을 적용합니다. 나중에 따로 설명합니다.) 또, 단서 시트와 가림막도 한 개씩 가진 뒤, 각자 펜을 준비합니다. 가림막은 단서시트의 내용을 가리는데 사용합니다.

게임 시작전에 자신의 카드에 있는 아이콘의 내용들을 단서 시트 위에 요약해서 작성합니다.
게임은 시작하는 사람부터 시계방향으로 진행됩니다.



참가자들은 범인을 알아내기 위해 조사를 해야 합니다. 조사에는 2가지 방법이 있습니다. ①, ② 한 번의 조사가 끝나면 다음 사람으로 넘어갑니다. 이 방법들로 범인을 추리하다가 고발 ③ 행동으로 범인을 맞춰볼 수 있습니다.

주의! 자신의 턴에는 ①, ②, ③ 번중 단 한 종류의 행동을, 한 번만 합니다.

① 조사 1 : 아이콘 하나를 정한 뒤, 이 아이콘을 갖고 있는 사람이 누구인지 물어 봅니다. 질문자를 제외한 다른이들 중 한 개라도 이 아이콘이 있는 사람은 반드시 손을 들어야 합니다. 주의! 이때 갖고 있는 아이콘의 갯수를 말하지는 않습니다.

② 조사 2 : 상대방 한 명을 정해서, 특정한 아이콘 한 종류를 몇 개 갖고 있는지를 물어봅니다. 질문을 받은 사람은 반드시 그 아이콘이 몇개가 있는지를 모두가 들을 수 있도록 정확하게 답해야 합니다.

③ 고발 : 13명의 캐릭터 중 한 명을 범인이라고 고발한 뒤, 가운데 놓인 카드를 자신만 보고 확인할 수 있습니다. 범인이 맞다면 카드를 공개하고 즉시 승리합니다. 틀렸다면 카드를 다시 뒷면이 보이게 되돌려 놓습니다. 이제부터는 어떤 행동도 할 수 없습니다. 하지만 게임에 남아서 계속 다른 사람들의 조사 행동에 답을 해주어야 합니다. 고발에 실패하면 다음 사람으로 차례가 넘어갑니다.

어떤 참가자가 고발에 성공하면 그가 승리합니다.
혹은 한 명을 제외한 모두가 고발에 실패하면 남은 한 명이 승리합니다.

단서 시트 작성방법

게임 시작 전 자신이 갖고 있는 아이콘 갯수의 합이 단서 시트에 기입한 아이콘의 합과 같은지 확인합니다.

단서시트는 두 부분으로 나뉘어 있습니다. 윗부분에는 게임에 있는 아이콘의 총 갯수가 미리 쓰여져 있으며, 게임 중 확인되는 아이콘의 갯수와 아이콘의 주인을 표시할 수 있도록 되어 있습니다.

아래쪽에는 어떤 캐릭터가 어떤 아이콘을 갖고 있는지 미리 쓰여져 있으며, 게임 중 어떤 참가자가 어떤 캐릭터를 갖고 있는지 표시할 수 있도록 되어 있습니다.

단서시트는 자유롭게 작성하면 됩니다. 아래는 게임 중 단서 시트의 작성 예시입니다.

Players	5	5	5	5	4	3	3	3
재해	1	0	2	1	1	1	0	1
민주	1	✓	✓	2	✓	1		?
양선	?	✓	?	?	✓	1		✓
빈	✓	?	0	✓	?	?		0

SEBASTIAN MORAN 세바스찬 모리안	✓	SHERLOCK HOLMES 셜록 홈즈
IRENE ADLER 아이린 애들러	민주	JOHN H. WATSON 존 왓슨
INSPECTOR G. LESTRADE 레스트라데트 경감	X	MYCROFT HOLMES 마이크로프트 홈즈
INSPECTOR GREGSON 그레슨 경감	✓	MRS. HUDSON 허드슨 부인
INSPECTOR BAYNES 베인즈 경감		MARY MORSTAN 메리 모스턴
INSPECTOR BRADSTREET 브라드 스트리트 경감		JAMES MORIARTY 제임스 모리아티
INSPECTOR HOPKINS 홉킨스 경감		

'조사를 한 질문자', '질문에 손을 든 사람', '답변한 사람이 말한 갯수', '게임중 확실하게 범인이 아니라고 판단된 캐릭터' 등을 구분해서 표시합니다.

2인용 규칙

아래 예외를 제외하면 기본적인 규칙과 동일합니다.

1. 준비 단계에서 (1장이 아니라) 3장의 카드를 테이블 위에 뒷면이 보이게 일렬로 놓습니다. 이 중 가운데 카드가 범인입니다. 카드는 5장씩 받습니다.
2. ①번의 조사 1 행동 방법이 바뀝니다. 범인 카드 양옆의 카드 중 한 장을 자신의 손으로 가져온 뒤, 손에 있는 다른 카드 1장을 그 자리에 앞면이 보이게 놓습니다.
3. (누가하든) 조사 1 행동이 두 번 수행되어 범인 카드 양옆이 모두 앞면으로 놓이게 되었다면, 이제는 누구도 조사 1 행동을 할 수 없습니다.

숙련자를 위한 규칙

게임에 익숙해진 이들을 위한 숙련자 규칙입니다. 추리가 더욱 어려워집니다.

1. 손에 있는 카드를 원하는 순서대로 나란히 정렬합니다. 다른 참가자가 조사 행동으로 질문을 할 경우, 맨 나중의 카드를 제외하고 대답합니다.
주의! 단서 시트에 적은 사항이 아닌, 손에 있는 카드를 기준으로 답하세요.
예) 조사자가 '전구'가 있는 사람은 손을 들고요 요청했는데, 당신의 손에는 '전구'가 맨 아래에 있는 카드 1장에만 있다면 손을 들 필요가 없습니다. 만약 '해골'이 몇개 있냐는 질문을 받았는데, 해골이 있는 카드 3장 중 1장이 맨 아래에 있다면 "2개"라고 답합니다.
2. 자신의 차례를 시작할 때, 자신의 손 맨 처음에 있는 카드를 맨 나중으로 보냅니다. 만약 잘못된 고발을 한 이후로, 턴을 뛰어 넘게 된다해도 이 행동은 잊지 않고 합니다.
* 2인용 숙련자 규칙을 할 경우, 조사 1번 행동을 했을때 새로 가져오는 카드는 손에서 내려놓은 카드가 있던 그 위치에 놓습니다.

크레딧

게임 디자인 : 황소망
일러스트/그래픽 디자인 : 뽕상 듀트레
기획/제작진행 : 유재혁 & 구민주
Playtests & Thanks to: 김건희, 김경보, 김기찬, 김문혁, 김형렬, 문준환, 박성준, 백원태, 유재혁, 이동훈, 이주화, 최용석, 최희연, 황일, 황양선, 타케루베 노부아키, 카나이 세이지, ZIGI, 임동진.
제품문의 : settler@boardm.co.kr / 070-8867-0145

