



FAQ 2.1 (최종 수정 2022년 1월 7일)

※ 새로 추가된 사항은 붉은색으로 Q/A가 표시되어 있습니다.

에라타

본판 위협 카드 중 RED SKULL의 "MADAME HYDRA"의 "광!" 효과

'이 장소에 있는 모든 히어로들은 피해 2를 받습니다. 누구라도 (다른 장소에 있어도) 위기 토큰 2개를 혼자 받으면 이 효과를 막을 수 있습니다.'를 '이 장소에 있는 모든 히어로들은 피해 1을 받습니다. 누구라도 (다른 장소에 있어도) 위기 토큰 1개를 혼자 받으면 이 효과를 막을 수 있습니다.'로 변경합니다.

※ 해당 오류의 후속 처리는 추후 진행되는 대로 별도 공지하겠습니다. 보드앰팩토리의 마블 유나이티드 다운로드 페이지에서 수정된 카드의 PDF를 받으실 수 있습니다. 불편을 끼쳐드려 대단히 죄송합니다.

FAQ

Q: 만약 여러 명의 시민(과)이나 갱단을 한 장소에 더해야 할 때, 더 놓을 칸이 없다면 과포화 효과는 몇 번 일어나나요?

A: 원칙상으로는 한 번입니다. 하지만 일부 과포화 효과는 (ULTRON이나 RED SKULL)은 과포화 효과 설명에 더하지 못하는 시민/갱단마다 효과를 적용하는 식으로 설명이 있습니다. 이 경우 추가 못하는 시민/갱단마다 과포화가 일어납니다.

Q: 2~3곳 혹은 그 이상의 장소에 갱단이나 시민 추가를 못할 경우, 과포화 효과는 몇 번 일어나나요?

A: 추가를 못하는 장소마다 한 번 씩 일어납니다.

Q: 장소에 시민이나 갱단을 추가할 때, 장소 카드의 칸에 희미하게 표시된 시민/갱단 아이콘을 따라야 하나요?

A: 아닙니다. 해당 아이콘은 게임 시작 전 세팅용입니다. 게임 중에는 의미가 없습니다.

Q: 히어로의 행동이나 특수 효과는 원하는 순서대로 처리할 수 있나요?

A: 네, 현재 플레이어의 카드에 있는 특수 효과를 먼저 처리하고, 그 다음에 다른 아이콘 행동들을 해도 됩니다.

Q: 카드에 명시된 아이콘 행동을 하지 않으면, 그 대신 행동 토큰을 받을 수 있나요?

A: 아닙니다. 행동 토큰은 히어로의 특수 효과나 장소 효과로만 받을 수 있습니다. 히어로는 할 수 있는 모든 행동을 반드시 할 필요는 없습니다. 하지만 그 대가로 뭔가를 받을 수는 없습니다.

Q: 위협 카드 중에 갱단에게 피해 2를 입혀야 소탕할 수 있는 효과의 경우, 먼저 피해 1을 입히고 이후 차례에 피해 1을 입혀서 소탕할 수 있나요?

A: 안됩니다. 갱단은 체력이 없습니다. 갱단은 소탕되거나 살아있거나 두가지 경우 뿐입니다. 따라서 모든 피해는 한 차례에 입혀야 합니다.

Q: 만약에 차례 중에 두 번째 임무를 완료했는데, 아직 행동이 남았습니다. 차례를 끝내기 전에 빌런을 공격할 수 있나요?

A: 네. (물론 빌런과 같은 장소에 있고 사용할 공격 행동이 있어야 합니다.)

Q: 2명 이상의 히어로가 동시에 KO 당했습니다. 빌런의 '광!' 효과가 여러번 발동되나요?

A: 네, 히어로가 KO 될 때마다 '광!' 효과를 발동시킵니다.

Q: 히어로가 KO 당했습니다. 부하들의 '광!' 효과도 발동되나요?

A: 아닙니다. 빌런의 '광!' 효과만 발동됩니다.

Q: KO 당해서 누워 있는 히어로가 행동 토큰을 받거나, 다른 효과로 인해 옮겨지는 것이 가능한가요?

A: 아닙니다. KO 당한 히어로는 좋은 효과나 나쁜 효과 가리지 않고 모든 효과에서 무시됩니다.

Q: 일부 히어로는 1장의 카드에 만능 행동 아이콘 있는 카드가 여러장 있습니다 (예: CAPTAIN MARVEL). 난이도 조정이나 '도전 과제' 카드 등에서 만능 아이콘을 제거하라고 할 때 -예를 들어 만능 아이콘 1개를 제거하라고 할 때- 해당 카드를 전부 제거하나요?

A: 1장만 제거합니다.

Q: 어떤 히어로가 무적 토큰을 갖고 있는데, 누군가가 피해를 받아서 다른 불이익을 면하는 효과가 나왔다면, 무적 토큰을 가진 히어로가 지원할 수 있나요?

A: 가능합니다. 그리고 해당 토큰을 가진 동안에는 다음 차례까지 피해를 입지 않으므로, 그렇게 지원해도 피해를 받지 않습니다.

Q: 무적 토큰을 가진 상태에서 차례가 시작되었고, 시작한 장소에 있는 위협 카드가 차례 시작시 이 장소에 있는 히어로에게 피해를 입히는 효과입니다. 이 경우 그 히어로는 피해를 입나요?

A: 네, 무적 토큰은 차례의 시작 직전까지 효과가 있고 해당 위협은 차례 시작 즉시 발동합니다. 따라서 차례의 시작 직전에, 이 토큰을 잃는 것이고 해당 위협의 피해를 받습니다.

Q: 손에 카드가 1장인 상태에서 차례가 시작되었고, 시작한 장소에 있는 위협 카드가 차례 시작시 이 장소에 있는 히어로에게 피해를 입히는 효과입니다. 어떻게 되나요?

A: 해당 위협은 차례 시작 즉시 발동합니다. 따라서 차례 시작 전 카드를 뽑기 전에 KO 당합니다. 차례가 시작되자마자 KO 되기 때문에, 이번 차례를 건너 뛰어야 합니다. 다음 차례 시작시에는 손에 카드가 없기 때문에 해당 위협의 영향을 받지 않습니다. 이제 다시 카드 4장을 손에 들고 게임을 진행합니다.

Q: 위협 카드를 제거했는데 그 장소에 위협 토큰이 없습니다. 이때도 위협 임무를 완료한 것으로 치나요?

A: 위협 토큰이 없는 장소에 위협 카드가 있고 (대부분 게임 효과로 위협 카드가 장소에 다시 들어오는 경우에 이런 일이 일어납니다), 해당 위협 카드를 처리했다면, 사용 가능한 대체 토큰을 써서 위협 임무 카드 위에 놓습니다. 만약 위협 카드가 다른 장소로 이동하는 효과가 일어난다면, 그 자리에 같이 있던 위협 토큰도 따라서 이동합니다.

Q: 위협 카드에 있는  아이콘의 효과는 같은 아이콘이 표시된 최종 계획 카드를 쓸 때만 발동되나요?

A: 아닙니다.  아이콘의 의미는 "빌런이 이 장소에서 이동을 마쳤다면"이라는 뜻입니다.

- 최종 계획 카드에  아이콘이 있는 경우는, 시민이나 갱단을 추가해야 할 때 현재 빌런의 위치가 어디인지의 기준을 보여주는 용도입니다. (장소 여러 곳이 나온 카드에만 표시가 되어 있습니다.)

- 최종 계획 카드에  아이콘이 없다 해도, 빌런이 이동을 마친 장소의 위협 카드에  아이콘이 있다면 해당 효과를 적용합니다.

기본 게임의 장소 관련 FAQ

Q: S.H.I.E.L.D. 본부 - 이 효과로 다른 히어로가 가진 위기 토큰도 제거할 수 있나요?

A: 네, '아무 위기 토큰' 1개를 제거합니다.

Q: STARK 연구소 - 이 효과로 스토리라인에 뒷면으로 놓인 카드를 교환할 수 있나요?

A: 아닙니다. 앞면으로 놓인 카드만 교환할 수 있습니다.

S.H.I.E.L.D. 1인 플레이 관련 FAQ

Q: 빌런의 체력은 어떤 레벨로 맞추나요?

A: 히어로 3명 플레이 시의 체력을 사용합니다.

Q: 어떤 히어로가 행동 토큰을 갖고 있습니다. 그 히어로의 차례에만 사용할 수 있나요?

A: 아닙니다. 가지고 있는 행동 토큰은 히어로가 아닌, 플레이어가 가진 것으로 간주하기 때문에 아무 히어로의 차례에 사용할 수 있습니다.

Q: '광!' 효과로 인해 해당 장소에 있는 모든 히어로가 피해 1을 입어야 하는데, 3명 모두 같은 장소에 있습니다. 피해를 얼마나 입어야 하나요?

A: 피해 3을 입습니다. 히어로를 가리지 않고 3장을 골라 덱 맨 밑으로 넣습니다.

Q: 손에 3장이 될 때까지 카드를 뽑는 효과들이 있습니다. (AVENGERS 저택, IRON MAN의 '전력 충전'), 1인 플레이 모드에서는 다르게 작용하나요?

A: 아닙니다. 쓰여진 설명 그대로 적용하면 됩니다. 손에 3장이 될 때까지 뽑습니다. 손에 3장 이상이 있다면 해당 효과는 의미가 없습니다.

Q: 세 번째 임무를 완료하면 카드를 몇 장 뽑나요?

A: 히어로가 3명이니까 3장을 뽑습니다.

Q: STARK 연구소의 효과는 "손에 든 카드 중 1장을 스토리라인에 놓인 자신의 다른 카드 1장과 교환할 수 있습니다." 만약 현재 사용 중인 히어로의 카드가 스토리 라인에 없다면 어떡하나요?

A: 플레이어가 가진 행동 토큰이나, 손의 카드들은 플레이어의 소유입니다. 따라서 이 경우에는 스토리라인에 있는 현재 히어로의 카드를 손에 있는 아무 카드와 교환할 수 있습니다.

Q: "자신의 다음 차례가 시작될 때까지 어떤 피해도 받지 않습니다."같은 효과는 어떻게 적용해야 하나요?

A: "자신"이라고 표현된 효과들은 그 카드의 히어로를 나타냅니다. 따라서 그 히어로는 다음 자신의 카드를 사용할 때까지 무적 토큰을 갖고 있습니다 (그리고 피해를 입지 않습니다). 단, 다른 히어로가 피해를 입는다 해도 덱 밑으로 버리는 카드는 현재 무적인 히어로의 카드여도 됩니다 (손에 있는 카드들은 플레이어의 소유니까).

기본 게임의 히어로 관련 FAQ

Q: HULK - 'HULK 스매쉬!' 카드에는 '이 장소의 다른 모두에게 피해 1을 입힙니다'라고 되어 있습니다. 정확히 무슨 뜻인가요?

A: 이 장소에 있는 HULK를 제외한-모든 히어로, 모든 갱단, 모든 부하, 모든 빌런(만약 두 번째 임무를 완료했다면)에게 피해 1을 입힌다는 뜻입니다. 이때 시민의 경우는 구조되는 것이 아니라 버려집니다.

기본 게임 빌런

Q: TASKMASTER -만약에 시민 1명과 갱단 1명을 한 장소에 놓아야 하는데 칸이 없습니다. 위기 토큰을 2개 놓아야 하나요?

A: 아닙니다. 1개 이상을 놓을 수 없는 경우이므로, 과포화가 일어난 장소마다 위기 토큰은 1개만 놓습니다.

Q: RED SKULL - MADAME HYDRA / CROSSBONES 위협 카드의 '굉!' 효과에서 위기 토큰을 1~2개 받아서 피해를 모면할 수 있습니다. 이때 모두가 받아야 하나요? 아니면 1명만 받아도 모든 히어로의 피해 입음을 모면할 수 있나요?

A: 장소 관계 없이 히어로 1명만 위기 토큰을 1~2개 받으면 모든 히어로가 위기를 모면할 수 있습니다.

Q: RED SKULL - 'HYDRA 만세!' 카드는 히어로가 없는, 혹은 시민이 없는 장소에서도 효과가 일어나나요?

A: 아닙니다. 이 효과는 히어로와 시민이 함께 있는 장소들에서만 효과를 발휘합니다. 이런 장소에 있는 히어로들은 피해 1을 받고 시민들은 버려집니다. 그리고 버려진 시민들 수만큼 공포 트랙이 전진합니다.

Q: RED SKULL - 빌런의 '굉!' 효과 적용시 영웅들이 피해를 입어야만 공포 트랙이 2칸 전진하나요?

A: 아닙니다. 그 장소에 히어로가 없아도 '굉!' 효과는 적용되고 공포 트랙은 2칸 전진합니다.

ENTER THE SPIDER-VERSE 확장

Q: KRAVEN의 '굉!' 효과의 경우 위협 카드가 없고 히어로가 있는 장소까지 가서 그 장소의 히어로에게 피해 1을 줍니다. 이때 반드시 이동을 해야만 피해를 줄 수 있나요? 그런 장소가 없어서 이동을 안할 수도 있나요? 만약 KRAVEN의 현재 장소에만 히어로가 있고 다른 데는 없다면 한 바퀴를 돌아서 원래 장소로 와서 그 장소의 히어로에게 피해를 주나요?

A: KRAVEN은 이동하지 않아도 피해를 줍니다. 다시 말해 현재 장소 외에 히어로가 있고, 위협 카드는 없는 곳이 없다면 한 바퀴를 돌아온 것으로 간주해서 그 장소의 히어로(들)에게 피해를 줍니다.

Q: GREEN GOBLIN의 '굉!' 효과때문에 다른 위협 카드가 배치되었습니다. 이렇게 열린 다른 위협 카드의 '굉!' 효과도 발동되나요?

A: 아닙니다. '굉!' 효과의 발동은 현재 공개된 카드들만 발동되는 것으로 한정됩니다. 새로 공개된 카드는 '굉!' 효과로 추가 공개된 것이므로 이번에는 그 효과를 적용하지 않습니다.