

메인 주의 해안가. 누군가는 세상의
종말이 다가왔다고 생각합니다.
그렇지도 모릅니다. 하늘에 무언가가
있습니다. 뭔가가 내려와서 엘크들과
사람들을 잡아갑니다.

그 이유는... 딱히 알고 싶지도 않군요.
엘크에게 다이너마이트를 달아서
저 비행선을 폭파해야겠다는
생각밖엔 들지 않습니다.

의식을 방해하려면:

외계 비행선에 무장한 엘크 5마리가 있다면 의식을 방해합니다. 의식을 방해한 후,
모든 엘크들을 게임판에서 제거합니다 (이제부터 엘크 토큰에 적용되는 효과를 모두
무시합니다).

고대의 존재가 전진할 때:

납치 사건이 벌어집니다!- 밝은 빛 토큰과 같은 칸에 있는 모든 이고도, 조사자, 엘크를
외계 비행선에 놓습니다. 그런 다음, 가장 가까운 엘크를 향해 밝은 빛이 1칸 이동합니다.

특별 규칙:

그 무엇도 외계 비행선으로 들어갈 수도, 외계 비행선에서 나올 수도 없으며, 외계
비행선으로 향할 수도, 거기에서 멀어질 수도 없습니다. 외계 비행선으로부터의 거리를
확인해야 할 경우 그 대신 밝은 빛 토큰으로부터의 거리를 확인합니다.

엘크 무장

당신과 같은 칸에 있는 엘크 하나를 선택하고
주사위를 굴립니다. 성공이 2개 이상 나오면,
그 엘크 토큰을 무장한 면으로 뒤집습니다.

비행선에서 탈출

외계 비행선에 있는 동안, 주사위를 굴립니다.
성공이 2개 이상 나오면, 당신의 피규어를
다른 원하는 칸에 놓고 부상 2를 받습니다
(적들이 당신을 따라오지 않습니다).