


프리터:로마 집정관

공식 수정사항, FAQ, 변형 규칙

■ 수정 사항 ■

1. 설명서 2페이지: 구성품 설명 하단 부 '금 112개' → '1골드 금화 35개, 5골드 금화 14개로 총 106 골드 (49개)'로 정정합니다.
2. 설명서 3페이지: 3인 플레이 초기 배치 예시 그림.
3인용 타일들로 해당 그림같이 구성할 수 없습니다. 초기 배치의 기본 원칙은 기본 건물 3개를 나란히 이어 놓되, 광산 타일은 그림의 위치에 맞게만 배치하면 됩니다. 따라서 광장(귀퉁이)의 색상을 반드시 맞출 필요가 없습니다.
3. 설명서 5 페이지: 점수 예시 그림을 다음과 같이 변경합니다.
4. 참조표: '머큐리의 신전', '플루투스의 신전'
위의 두 타일의 설명에 '이때 최대 22점까지만 받을 수 있습니다'를 추가합니다. 이 추가 사항은 공식 규칙입니다.

■ FAQ ■

1. 개인이 12개 이상의 도시 타일을 지을 수 있습니까?
도시 타일 건설에는 제한이 없습니다. 흔한 경우는 아니지만 13번째 도시 타일부터 마커는 자신의 것을 구분할 수 있는 대체품을 사용하면 됩니다.
2. 일꾼을 건물에 놓으면 반드시 사용해야 하나요? 경험치만큼의 사용을 꼭 해야 하나요?
배치된 일꾼은 반드시 그 자리에서 일을 해야 합니다. 심지어 성벽을 지을 자원이 없는데 '군사 주둔지'에 들어간다면, 건설 일꾼이 될 시민이 없는데 '일꾼 캠프'에 들어가는 것도 불가능합니다. 다만 일꾼의 경험치에 따라서 거래 횟수나 교환 횟수가 늘어나는 건물이라면 적어도 '0회'부터 경험치까지의 횟수 중에서 선택한 횟수만큼 일하는 것을 의미하기 때문에, 실질적으로 아무 일도 하지 않으면서 해당 건물에 들어가는 것이 가능합니다. (0회 선택) 점수를 받는 건물들의 경우에도 조건이 안되어 0점, 혹은 마이너스 점수를 받게 된다고 들어가는 것이 가능합니다. 이 역시 획득 점수이기 때문입니다.
3. 도시 타일 건설 시, 그림이 규칙서의 예시처럼 모두 같은 방향을 보게 해야 하니까, 아니면 90도씩 자유롭게 회전시킬 수 있습니까?
최초 건물 배치 시에 자유 자재로 돌릴 수 있습니다.
4. '시장'의 경험치 관련 거래 방법을 설명해 주세요.
예를 들어 경험치가 3인 일꾼이 시장에서 할 수 있는 것은...
'자원 3개 구매' / '자원 2개 구매와 자원 1개 판매' / '자원 1개 구매와 자원 2개 판매' / '자원 3개 판매'
이렇게 4가지 중 한 가지입니다. (같은 자원을 한 번 사고, 또 팔 수도 있겠지만 굳이 그럴 필요는 없겠죠?)
5. '머큐리의 신전'과 '플루투스의 신전'이 너무 강력합니다.
상단 '수정 사항' 항목의 4번을 참조해 주세요. 이는 [프리터: 로마 집정관] 발매 이후 가장 큰 이슈가 되었던 사항으로, 이번 추가가 변형 규칙이 아닌 정식 규칙이 되었습니다. 이제 신전 타일로 얻을 수 있는 최대 점수는 22점입니다.
6. '일꾼 합숙소' 주인이 너무 많은 혜택을 얻는 것 같습니다.
하단 '변형 규칙'의 1번을 참조해 주세요. 일꾼 합숙소를 중립으로 두는 방법으로 진행이 꽤 재미있어 집니다.
7. '일꾼 합숙소'를 사용하면 그 다음 차례에 은퇴한 일꾼을 쓰나요? 아니면 곧장 쓰나요?
곧장 은퇴한 일꾼 한 명을 사용합니다. 은퇴한 일꾼이 없다면 '일꾼 합숙소'를 사용할 수 없습니다.
8. 새로운 건물 타일을 건설된 라운드에 사용할 수 있나요?
가능합니다.
9. 현역 일꾼/은퇴자 인원에 따라서 점수나 금을 받는 경우, 나가서 일하고 있는 일꾼도 포함해서 받나요?
그렇습니다. 시민이나 견습일꾼이 아닌 모든 주사위를 따져서 눈이 1~5일 경우는 현역, 6일 경우는 은퇴한 일꾼으로 간주합니다.

■ 변형 규칙 ■ 아래의 변형 규칙은 제품 발매 후 여러 플레이어들의 의견을 토대로 작성한 공식 변형 규칙입니다.

1. 중립 일꾼 합숙소
새로 나온 도시 타일 가운데 일꾼 합숙소가 있을때, 이번 라운드의 첫 플레이어가 원하는 곳에 일꾼 합숙소 타일을 배치합니다. (소유 마커 없이) 이제 이 일꾼 합숙소는 중립 건물이 됩니다. 이 곳을 사용하는 플레이어는 사용 비용을 은행에 지불합니다.
2. 짧은 게임
성벽 타일을 5개 제거하고 진행해 봅니다. 제거한 타일들은 모두가 보지 않게 치워도 되고, 혹은 게임 내내 모두가 볼 수 있게 공개해도 됩니다.

작성: 2014년 8월 23일