

당신의 차례

1. 행동 세 번 하기

- 달리기 (3칸 이동)
- 공격 (적 하나를 대상으로)
- 휴식 (안전한 칸에서: 체력, 스트레스 조합으로 3 치유)
- 교환
- 에피소드 행동

2. 신화 카드 뽑기

3. 조사 또는 전투!

안전하다면,
발견 카드 1장을 뽑습니다.
그렇지 않다면,
적이 당신을 공격합니다.

4. 차례 종료 해결

플리르

“제1차
세계대전에서도
싸움은 많았지만, 이
정도로 괴기스럽진
않았어.”



전투 의무병

휴식을 할 때, 당신과 같은 칸에 있는
조사자들과 피해/스트레스를 함께
합쳐서 자유할 수 있습니다
(자유 총량은 그대로).

휴식을 할 때, 스트레스/
체력을 2만큼 추가로
치유합니다 (총 5).

휴식을 할 때, 당신으로부터
1칸 이내에 있는
적 하나에게
부상 2를 입힙니다.

(앞선 능력 대신)
당신으로부터 1칸 이내에
있는 모든 적들에게
부상 2를 입힙니다.



명사수

1칸 떨어진 대상 하나를
공격할 수 있습니다.

당신과 같은 칸에 있지 않은
대상 하나를 공격할 때
2를 얻습니다.

1칸 더 떨어진 대상
하나를 공격할 수
있습니다 (총 2칸).

차례마다 한 번,
당신과 같은 칸에 있지
않은 대상 하나를 무료로
공격할 수 있습니다.



은신

달리기를 할 때,
잠행을 한 번 할 수 있습니다
(적 하나가 당신을 따라오지 않습니다).

(앞선 능력 대신)
달리기를 할 때 잠행을
세 번 할 수 있습니다.

잠행해서 지나치는
적 각각에게
부상 1을 입힙니다.

(앞선 능력 대신)
몇 번이든
잠행할 수 있습니다.