

염소 위에 염소

규칙서

A game by Hisashi Hayashi



BoardM
FACTORY

OKAZU
brand



염소위에염소

2~5인 / 30분 / 14세 이상

게임하는법

Goat'n'Goat

간단 규칙 설명!



이번에 내려놓은 카드들은 같은 색깔의 무리에 더할 수 있습니다. 같은 색깔의 무리가 이미 있고, 이번에 내린 카드가 무리의 가장 나중 카드보다 같거나 크다면 무리에 더합니다. 그렇지 않다면, 미리 있던 무리의 카드들을 제거하고 이렇게 제거된 카드들은 별점이 됩니다.



두명에서 플레이할 때 준비 방법



내려놓은 카드(들)의 숫자만큼의 장수를 덱에서 뽑아서 손에 듭니다. 작은 숫자를 내릴수록 여러장을 내려놓기 쉽지만, 새로 가져가는 장수는 상대적으로 적어집니다.

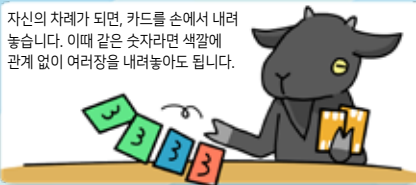
3을 내려놨으니 3 장을 가져가세요

이때 공개된 카드 중에서 고릅니다.



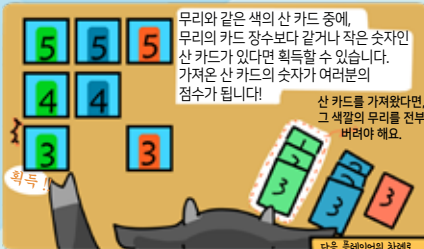
게임을 시작합니다!

자신의 차례가 되면, 카드를 손에서 내려 놓습니다. 이때 같은 숫자라면 색깔에 관계 없이 여러장을 내려놓아도 됩니다.



무리와 같은 색의 산 카드 중에, 우리의 카드 장수보다 같거나 적은 숫자인 산 카드가 있다면 획득할 수 있습니다. 가져온 산 카드의 숫자가 여러분의 점수가 됩니다!

산 카드를 가져왔다면, 그 색깔의 무리를 전부 버려야 해요.



다음 플레이어의 차례...

게임 소개

염소들 앞에 높은 산등성이 3개가 있습니다. 염소들은 힘을 합쳐 산 위를 오르려합니다.

염소들이 산에 오를 수 있도록 도와줄 사람은 과연 누구일까요?

게임 구성품

- 염소 카드 84장 : 빨간색, 파란색, 초록색 28장씩



숫자

· 색깔별 숫자 구성 :

"1" 10 장

"2" 8 장

"3" 5 장

"4" 3 장

"5" 2 장

- 산 카드 21장 : 빨간색, 파란색, 초록색 7장씩



필요한 장수

이 산 카드를 획득하려면 같은 색깔의 무리에서 해당 숫자 이상 장수의 염소 카드가 필요합니다.

· 색깔별 숫자 구성 :

"3" 1장, "4" 1장,

"5" 1장, "6" 1장,

"7" 1장,

"8/4" 1장 (양면),

"9/3" 1장 (양면)

게임의 목표

여러분들은 손에서 내려놓는 염소 카드들을 색깔별로 구분해 오름차순으로 모아서 산 카드를 획득해야 합니다. 한 무리 안에 있는 염소 카드의 장수는 획득할 수 있는 산 카드의 숫자와 같습니다. 따라서 여러분의 무리에 있는 염소 카드 장수가 원하는 산 카드의 숫자 이상이라면, 그 산 카드를 가져와서 점수로 얻을 수 있습니다.

숫자가 작은 염소 카드들은 여러장 내려놓기가 쉽습니다. 하지만 숫자가 작으면 새로 뽑을 수 있는 카드 장수도 적기 때문에 신중히 생각해야 합니다!

게임 준비

1. 염소를 좋아하는 참가자부터 게임을 시작합니다. (차례의 첫 번째) 시작 참가자부터 시계방향으로 다음 사람이 두 번째, 그 다음 사람이 세 번째...이렇게 순서를 정합니다.
2. 각 참가자는 자신의 앞에 충분한 공간을 마련합니다. 이 공간에는 빨간색, 파란색, 초록색의 염소 카드들이 놓여야 합니다. 색깔별로 그룹을 만든 염소 카드들을 "무리"라고 합니다.
아울러, 점수 카드와 벌점 카드를 모아놓을 공간도 준비합니다.
3. 모든 염소 카드들을 모아 섞은 뒤, 뒷면이 위로 오도록 덱을 만든 뒤 탁자 중앙에 놓습니다. 덱 바로 옆에는 버린 카드 더미 자리도 준비합니다.
4. 참가자 순서에 따라 염소 카드를 나눠줍니다 :

시작 참가자 : 3장

두 번째, 세 번째 : 4장

네 번째, 다섯 번째 : 5장

받은 카드는 남이 보지 못하게 손에 듭니다.

5. 염소 카드 덱에서 6장을 뽑아서, 일렬로 공개해서 늘어 놓습니다. 이 카드들이 공개 카드입니다.
6. 모든 산 카드들을 테이블 중앙에 늘어 놓습니다. 양면으로 된 산 카드(8/4, 9/3)의 경우 참가자 인원수에 따라 어떤 면을 사용할지 정합니다. 색깔별로 인원수에 따라 사용하는 산 카드의 숫자는 다음과 같습니다.

2~3인 : 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 (8/4=8, 9/3=9)

4인 : 3, 3, 4, 5, 6, 7, 8 (8/4=8, 9/3=3)

5인 : 3, 3, 4, 4, 5, 6, 7 (8/4=4, 9/3=3)

이제 준비를 마쳤습니다!

게임의 흐름

게임은 시계 방향으로 게임이 끝날 때까지 진행합니다. 자신의 차례가 되면 아래 순서대로 차례를 진행합니다:

차례 진행

참가자의 차례에는 다음의 네가지 단계를 순서대로 진행합니다.

1. 손에서 카드 내려놓기 (반드시 해야 합니다)

손에서 1장 이상의 카드를 선택해서 공개로 내려 놓아야 합니다.

여러 장을 내려 놓을 경우, 내려 놓는 카드들의 숫자가 모두 같아야 합니다. 숫자만 같다면, 내려놓는 장수는 몇 장이든 상관 없고 카드의 색깔도 상관 없습니다.

그리고 나서, 내려 놓는 카드들의 색깔 별로 무리를 구성합니다. 상황에 따라 a) 혹은 b) 단계로 진행합니다.

a) 만약 이전 차례동안 만들어 놓은, 같은 색깔의 무리가 있다면, 그 무리에서 가장 마지막으로 놓인 카드의 숫자를 이번에 내려 놓는 같은 색깔의 카드와 비교합니다.

a-1) 이번에 내려 놓는 카드의 숫자가 원래 있던 무리의 마지막 카드 숫자보다 작다면, 원래 있던 무리의 모든 카드들을 모아서 자신의 앞에 놓습니다. 이 카드들은 벌점이 됩니다. 그리고 새로 내려놓은 카드들로 새로운 무리를 시작합니다.

예시 :

상현의 앞에 있는 빨간색 염소 무리에는 "1"과 "4" 카드가 있습니다. 상현은 이번 차례에 빨간색 "2" 두 장을 내려놓습니다. 하지만 이 카드들은 원래 있던 무리의 마지막 카드인 "4"보다 작습니다. 따라서 상현은 원래 있던 무리의 카드들 모두가 벌점이 됩니다. ("1"과 "4" 염소 카드) 그리고 두 장의 "2"가 새로운 빨간색 염소 무리의 시작 카드들이 됩니다.

a-2) 이번에 내려 놓는 카드의 숫자가 원래 있던 무리의 마지막 카드 숫자 이상이라면, 간단하게 그 무리에 이어서 새로 놓은 카드들을 더합니다.

예시 :

민주의 초록색 염소 무리에는 "1"과 "2" 카드가 있습니다. 민주는 이번 차례에 "2" 카드 세 장을 내려놓습니다. 새로 놓는 카드들은 무리의 마지막 카드와 숫자가 같습니다. 따라서 이 카드들은 무리에 더해집니다. 이제 민주의 초록색 염소 무리의 카드들은 "1", "2", "2", "2", "2"로 모두 다섯 장이 됩니다.

b) 만약에 내려놓는 카드와 같은 색의 무리가 없다면, 내려놓는 카드로 이번 차례에 새로운 무리가 생깁니다.

새로운 무리를 만들거나, 기존 무리에 카드를 더할 때는, 세로로 약간씩만 겹치게 놓아서 무리에 있는 카드의 숫자들이 보이도록 하는게 좋습니다. 무리의 카드를 정렬도 오름차순으로 놓아서 무리에서 가장 큰 숫자가 무엇인지 확인할 수 있게 하는 것이 좋습니다.

2. 카드 가져오기 (반드시 해야 합니다)

1단계에서 내려놓은 염소 카드의 숫자를 확인합니다. 이 숫자는 자신이 이번 차례에 공개 카드들 중에서 손으로 가져와야 하는 카드의 장수를 의미합니다.

잊지마세요 : 내려놓는 카드의 장수가 아닌, 내려놓는 카드에 적힌 숫자만을 확인하면 됩니다.

예를 들어, 이번에 다섯 장의 "1" 카드를 내려 놓았다고 해도, 공개 카드들 중에서는 한 장만 가져옵니다.

※ 손에 갖고 있을 수 있는 카드 장수 : 손에는 8장의 카드만 들고 있을 수 있습니다.

만약 산 카드 장수가 9장 이상이 되면, 즉시 8장이 되도록 버립니다. 이때 버린 카드도 별점이 됩니다.

1단계에서 받은 별점 카드들과 함께 모아 놓습니다.

3. 산 카드 1장 획득 (원하는 경우에만 합니다)

다음 조건을 보고 점수가 될 산 카드를 획득할 수 있는 지를 확인합니다.

먼저, 자신의 앞에 있는 무리의 카드 장수들을 세어 봅니다. 그리고 같은 색깔의 산 카드들을 살펴봅니다.

만약 무리에 있는 카드 장수보다 같거나 작은 숫자가 쓰여진 산 카드가 아직 남아 있다면, 그 카드를 획득할 수 있습니다. 해당 산 카드를 가져와서 점수 더미로 놓습니다

※ 주의할 점! : 게임 중 절대로 산 카드들을 뒤집어서는 안됩니다.

그리고 나서, 해당 색깔의 무리의 카드 모두를 버립니다.

예시 :

영호는 파란색 무리에 네 장의 염소 카드 -"2", "3", "3", "4"가 있습니다.

파란색 산 카드 중에는 "3", "5", "6" 이렇게 세 장이 남아 있습니다.

이 세 장의 산 카드 가운데 영호가 획득할 수 있는 카드는 "3" 뿐입니다.

영호는 파란색 "3" 산 카드를 획득합니다. 그리고 파란색 무리의 염소 카드 네 장을 버린 카드 더미에 버립니다.

4. 공개 카드들 채우기 (반드시 합니다)

염소 카드 덱에서 카드를 뽑아서 공개 카드들이 6장이 되도록 채웁니다.

만약 덱이 다 떨어지면, 참가자 수에 따라 진행이 달라집니다.

· 참가자가 2명일 경우 :

‘게임 종료’로 넘어갑니다.

· 참가자가 3~5 명일 경우 :

A) 만약에 덱이 떨어진 것이 처음이라면, 버린 카드 더미에 있는 모든 카드들을 섞어서 새로운 덱을 만들고, 공개 카드들을 채운뒤 게임을 계속 진행합니다.

B) 덱이 두 번째로 떨어지면, ‘게임 종료’로 넘어갑니다.

게임 종료

참가자가 2명일 경우, 게임은 덱이 한 번 떨어지면 끝납니다. 3명 이상일 경우 덱이 두 번 떨어지면 끝납니다.

이제 모든 참가자(게임 종료를 발동시킨 사람까지) 마지막 차례를 한 번씩 진행합니다.

마지막 차례때는 2단계 (카드 가져오기)와 4단계 (공개 카드들 채우기)는 진행하지 않습니다.

모든 참가자가 마지막 차례를 마치면, 점수를 계산합니다.

점수 계산

모든 플레이어들은 다음 순서를 진행합니다:

1. 자신 앞에 있는 무리들의 모든 카드들을 버립니다.
* 무리에 있는 염소 카드들은 점수로 계산하지도, 벌점으로 치지도 않기 때문에 버립니다.
2. 손에 남은 모든 카드들은 벌점이 됩니다. 벌점 카드 더미에 더합니다.
3. 획득한 산 카드들과 벌점 염소 카드 더미로 점수를 계산합니다.
산 카드: 획득한 산 카드에 쓰여진 숫자들을 모두 더합니다.
벌점 카드: 더미에 있는 벌점 카드 한 장당 1점씩 감점합니다.
* 벌점 카드 더미의 카드에 쓰여진 숫자들은 무시합니다. 오직 카드의 장수만 따집니다.

계산한 점수가 가장 높은 참가자가 승리합니다. 동점일 경우에는 가장 높은 숫자의 산 카드를 가진 사람이 승리합니다. 그래도 동점이라면, 그 다음으로 높은 숫자의 산 카드를 가진 사람이 승리합니다. 그래도 동점이라면, 공동 승리입니다!

크레딧

게임 디자인 : Hisashi Hayashi

그림 : Ryo Nyamo

로고, 박스 디자인 : Zhong Di Si Chris, 이은유 (한글판)

제작 진행 : Pauline Lim, Vincent Yong

생산 공정 : Choo Heng Mun, Ezekiel Ang, Kendrick Ang

제작 총괄 : David Doust

한글판 제작 : 보드엠 팩토리

게임의 플레이 테스트에 도움을 주신 분들께 감사드립니다!

