

휘슬 마운틴

무법자들

1인 규칙

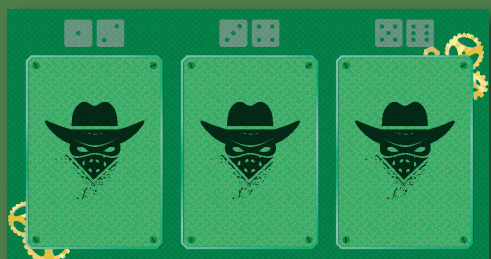


휘슬 마운틴에 무법자들이 찾아왔습니다. 이들은 탐을 점거하고
값진 물품들을 포획하려 합니다! 여러분들은 지지대와 기계를 빨리 건설하고,
여러분의 일꾼들을 소용돌이에서 구해야 하며, 무법자들보다 더 높은 점수를 얻어야만 합니다.

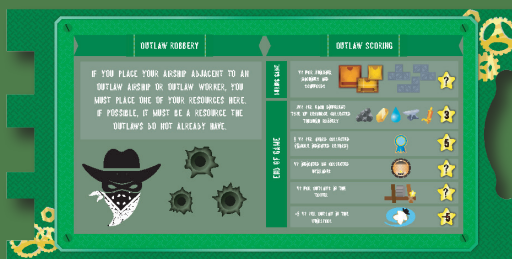
주) 본 규칙은 게임 진행 중 여러가지 상황들이 생깁니다.
휘슬 마운틴 공식 홈페이지에서 영상 및 FAQ를 확인해 주세요.
<http://boardmfactory.com/whistlemountain>

구성품

무법자 카드 공간



무법자 은신처 플레이어 보드



(비행선 독과 시작 능력 배치 자리를
일부러 재단할 필요는 없습니다.)

무법자 카드 36장



(앞/뒷면 이미지를
자른 뒤, 슬리브 등을
사용해서 카드를
만듭니다.)



6면체 주사위 1개가 필요합니다.

준비

당신은 1개의 색깔을 사용하고, 무법자는 다른 색깔 1종류의 구성품을 모두 사용합니다. 여기에 또 다른 제3의 색깔로 3종류의 비행선을 사용합니다. (이 설명에서의 예시에서 무법자는 빨간색을, 그리고 제3의 비행선 3개는 파란색을 사용합니다.)

당신의 구성품을 일반적인 게임 방법대로 준비합니다. 그리고 나서 빨간색 일꾼을 대기소와 소용돌이에 기본 방법대로 배치합니다. 빨간색 비행선들을 무법자 은신처 플레이어 보드에 놓습니다.

파란색(제3의 색) 비행선 3개를 가지고 와서 게임 보드의 독 3곳에 배치합니다. 배치할 곳은 다음과 같습니다 : 대형 비행선은 위쪽의 소형 기계 시장 위칸 독에, 중형 비행선은 지지대 시장의 맨 위칸 독에, 소형 비행선은 구조 독(보드 오른쪽 맨 아래)에 놓습니다. 이 비행선들을 **무법자 선점 비행선**이라고 부릅니다.

먼저 당신의 시작 능력을 선택하고, 다음 무법자의 시작 능력도 선택해 줍니다. 사실 무법자의 시작 능력은 게임 중에서 사용하지 않지만, 당신의 시작 능력이 '복제기'였다면 무법자의 시작 능력 선택에 의미가 있습니다.

당신과 무법자의 지지대 초기 배치를 합니다 (지지대 2개가 물에서 시작되어 인접하게). 무법자의 지지대의 경우 더미 3곳 가운데서 당신이 1곳을 선택해서 맨 위의 지지대를 대신 배치해줍니다.

무법자의 은신처 보드를 게임 보드 주변에 놓습니다. 무법자 카드 공간을 게임 보드 위에 놓되, 맨 위의 격자 칸 5층을 덮습니다. (가려진 5개의 층은 사용하지 않습니다)

무법자 카드를 잘 섞은 뒤, 3장을 뽑아 무법자 카드 공간 자리 3곳에 놓습니다.

* 이 규칙을 사용할 경우
대형 기계 중 "함정",
"유료 다리", "확성기"를
사용하지 않습니다.



무법자들

무법자는 일반적인 플레이어처럼 차례를 진행합니다. 이때 행동은 카드에 의해 정해집니다.

무법자는 수집이나 비행선 배치로 자원을 얻지 않습니다. 아울러 독을 사용하지도 않고, 기계를 작동시키지도 않습니다. 그 외 지지대나 카드, 기계를 획득하지도 않습니다.

하지만 무법자는 자원을 약탈합니다. 또 보상 타일과 업그레이드 타일을 획득합니다. 이것들은 게임 종료 후 점수 계산만을 위한 것으로 사용되며, 토큰이나 타일에 표시된 능력을 사용하지는 않습니다. 만약 무법자가 건설할 경우, 지으려는 기계나 지지대는 시장에서 곧장 가져옵니다.

무법자는 행동을 하기 위해 자원을 지불할 필요가 없습니다. 무법자 카드 공간이 격자 칸의 맨 위 5층을 덮었기 때문에 게임 플레이 공간이 좁아집니다.

단, 탑 전체는 여전히 꼭대기까지 사용합니다. 탑에 있는 일꾼을 위/아래로 옮기는 능력을 사용할 경우 격자 칸이 덮여 있는 높이 정도의 탑으로 올라가서 혜택을 받는 것이 가능합니다 (종료 시 승점도).

무법자 선점 비행선 3개는 게임 보드를 떠나지 않습니다. 어떤 능력에 의해서 무법자 선점 비행선이 쫓겨나거나 독을 떠나야 하는 상황이 생기면, 이 비행선들은 시계 방향으로 이동하되 비어 있는 다음 독으로 들어갑니다. 만약 여러 개의 선점 비행선을 동시에 이동시켜야 할 경우, 작은 것부터 먼저 이동시킵니다.

시장 채우기 : 기계나 업그레이드 타일 시장의 빈 칸은 해당 시장이 완전히 비워질 때까지 다시 채우지 않습니다.

무법자 약탈 : 무법자는 특정한 상황에서 당신의 자원을 약탈합니다. 그리고 이렇게 약탈한 자원에 따라 게임 종료 후 득점합니다.

약탈은 다음 상황에서 일어납니다 :

- 당신이 당신의 비행선을 무법자의 비행선이나 일꾼에게 면으로 인접하게 놓았을 때.
- ‘소형 기계 시장’이나 ‘지지대 시장’의 독에 무법자 선점 비행선이 있는데, 당신이 그에 바로 인접한 독에 당신의 비행선을 놓았을 때.
- 무법자 선점 비행선들이 시계 방향으로 움직였는데, 당신의 비행선이 있는 독을 뛰어 넘었을 때.

약탈을 당하면 당신의 자원 중 1개를 무법자의 은신처에 놓습니다. 가능한 무법자가 이미 갖고 있지 않은 종류의 자원으로 줍니다. 이 약탈은 당신의 행동이나 자원 수집 전에 일어납니다.

만약 당신이 가진 자원이 없다면 약탈 상황이 발생해도 이를 무시합니다.

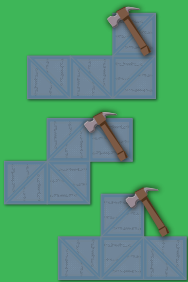
무법자의 차례 : 모든 무법자의 차례는 기존 게임과 같은 방식처럼 진행됩니다. 단 무법자는 구축을 하지 않습니다.

당신의 차례가 끝나면, 그다음이 무법자의 차례입니다. 먼저 주사위를 굴리고 무법자 카드 공간 상단에 표시된 주사위 중 결과에 해당하는 카드를 사용합니다. 카드는 위에서 아래로 처리합니다. 할 수 없는 행동은 무시합니다. 만약 무법자의 행동을 할 때 **선택의 여지가 있고, 모든 사항의 조건이 같다면 당신이 선택**합니다. 카드 처리가 끝나면, 새로운 카드를 뽑아서 방금 사용한 카드를 덮습니다. 만약 무법자 카드 더미의 맨 마지막 카드를 사용하면 게임은 즉시 끝납니다.

무법자 행동 설명



비행선 배치 : 표시된 비행선을 게임 보드 상에서 가장 많은 승점이나 자원을 얻을 수 있는 (획득하는 자원/승점을 통틀어 개수가 가장 많은 곳) 기계 위 혹은 지지대에 인접한 자리에 놓습니다. 그런 자리가 여러 곳이라면 격자 칸에서 가능한 높은 자리에 놓습니다. 하지만 이렇게 배치하는 것으로 해당 자원이나 승점을 얻지는 않습니다. 아울러 이미 다른 무법자 비행선이 올라간 기계 위에도 배치하지 않습니다. 당연히 방금까지 놓여 있던 그 자리로 다시 갈 수도 없습니다 (다시 말해 현재 자리에 머물 수 없습니다).



지지대 건설 : 카드에 표시된 형태의 지지대를 지지대 시장의 더미 맨 위에서 가져와 가장 많은 승점을 얻을 수 있는 자리에 건설합니다. 최선의 배치를 위해 지지대를 돌리거나 뒤집는 것도 가능합니다. 또 이렇게 배치함으로써 해당 승점도 획득합니다. 어떤 이유로라도 지지대를 건설할 수 없는 상태라면 이 행동은 무시합니다.



기계 건설 : 카드에 표시된 크기의 기계를 시장에서 가져옵니다. 이때 건설 승점이 가장 높은 기계 중에서 선택합니다. 그리고 나서, 가능하다면 현재 격자 칸 위에 배치된 지지대의 자리에 공장 그 기계를 건설하고 승점을 얻습니다. 필요하다면 중형 기계는 회전할 수 있습니다. 이때 되도록 무법자의 일꾼이 가장 승진을 많이 할 수 있는 방향으로, 당신의 일꾼은 최대한 승진시키지 않는 방향으로 건설합니다. 만약 건설 보너스에 승점 외의 다른 효과가 있다면 (카드 뽑기 등) 그 효과 대신 5점을 받습니다. 어떤 이유로라도 기계를 건설할 수 없는 상태라면 그냥 뽑은 기계를 (승점 획득 없이) 버립니다.



업그레이드 : 무법자는 가장 승점이 많은 업그레이드 1개를 가져옵니다.



무법자 일꾼 이동 : 대기소에 있는 무법자 일꾼 중 가장 낮은 층에 있는 일꾼 하나를 데려와 지지대의 칸 중 올릴 수 있는 가장 높은 곳으로 옮깁니다. 대기소에 일꾼이 없다면, 지지대에 이미 있는 무법자 일꾼 중 가장 낮은 곳에 있는 일꾼 하나를 선택해 똑같이 합니다.



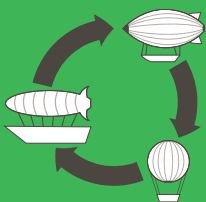
무법자 일꾼 구조 : 소용돌이에 있는 무법자 일꾼 하나를 데려와 지지대의 칸 중 올릴 수 있는 가장 높은 곳으로 옮깁니다. 소용돌이에 무법자 일꾼이 없다면 이 행동은 무시합니다.



일꾼 승진 : 지지대에 있는 무법자 일꾼 중 가장 높은 데 있는 하나를 승진시킵니다. 승진으로 간 탑의 층에 보상 타일이 있다면 획득합니다.



탑 오르기 : 가장 높은 층부터 시작해서 탑에 있는 **모든** 무법자 일꾼을 한 층씩 위로 이동시킵니다. 도착한 탑의 층에 보상 타일이 있다면 획득합니다.



무법자 선점 비행선 이동 : 소형 비행선부터 시작해서, 게임 보드의 독에 있는 모든 무법자 선점 비행선을 시계 방향으로 비어 있는 다음 칸으로 이동시킵니다.

이때 독에 있는 당신의 비행선을 건너뛰는 상황이 생길 때마다 약탈이 일어납니다.



CEO: Ted Alspach **COO:** Toni Alspach
App Development: Andre Infante, Keith Kuberek,
Jeremiah Maher, and Chris Strater
Licensing Management: Reneé Harris
Marketing Management: Ally Gold
Social Media Management: Lindsay Schlessner
Graphic Design: Alanna Kelsey
Customer Support Management: Ryan Moore
Quality Assurance: Nathan McKeehan and Bryon Quick
Trade Show Management: Matt Ryan
Editor: Pepper Hanna

한글화: 보드엠 팩토리

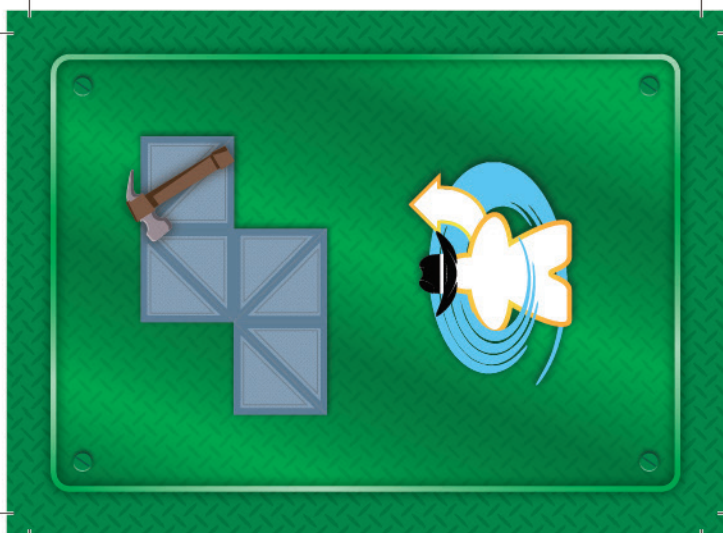
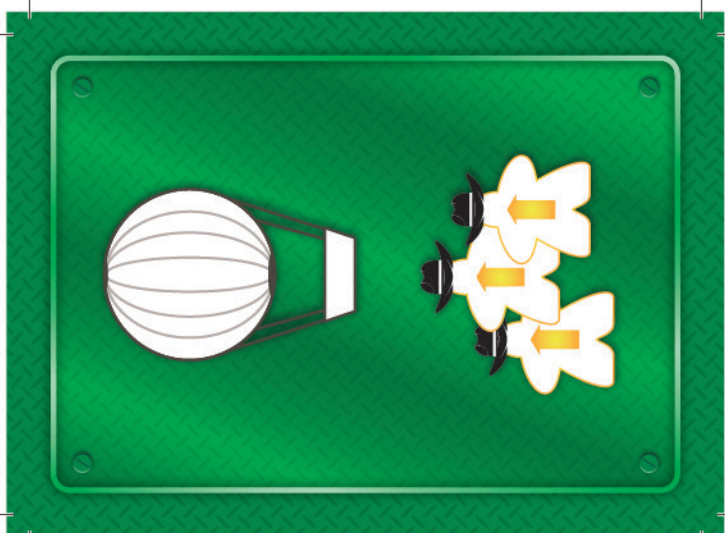
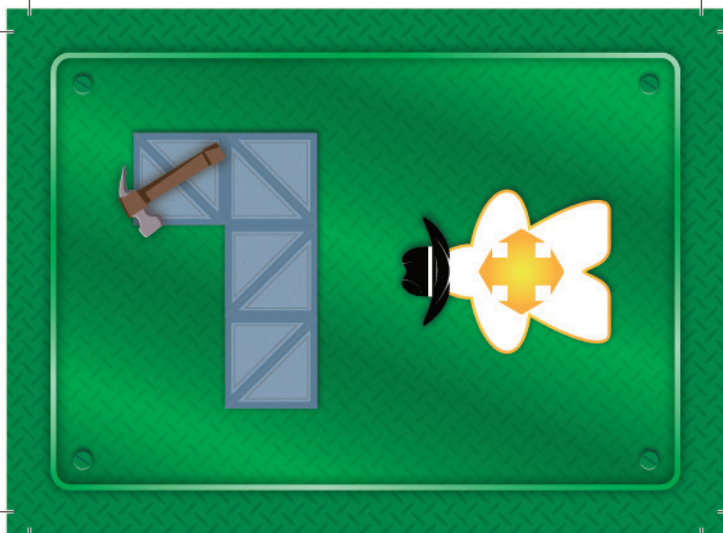
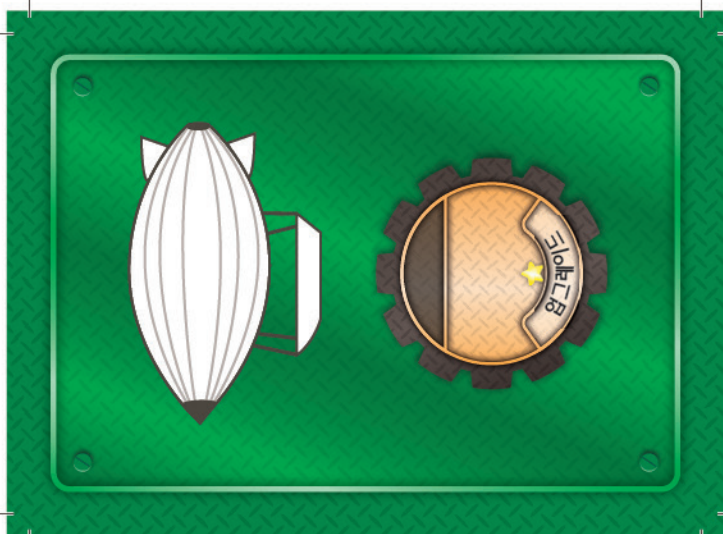
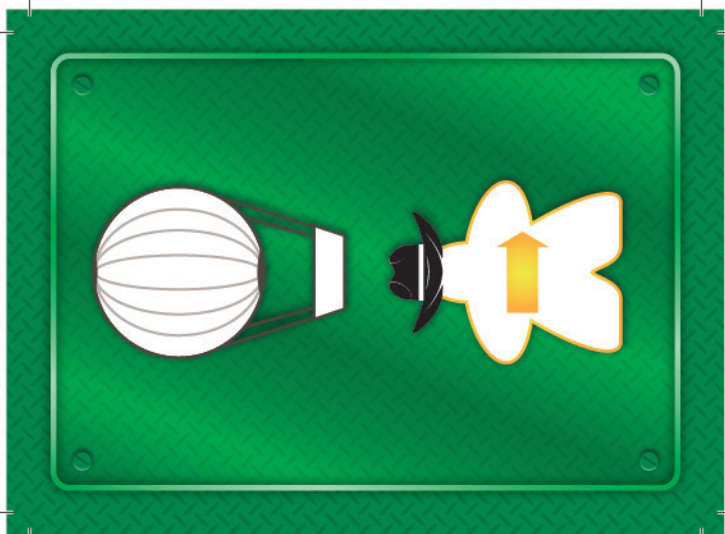
©2021 Bezier Games, Inc. Whistle Mountain and its logo are trademarks of Bezier Games, Inc.
Bezier Games and its logo are registered trademarks of Bezier Games, Inc.

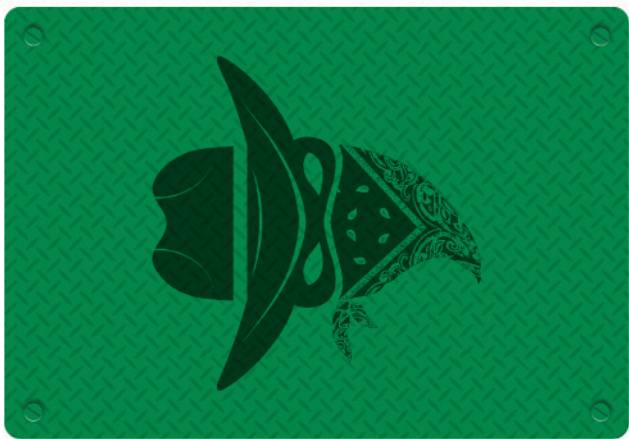
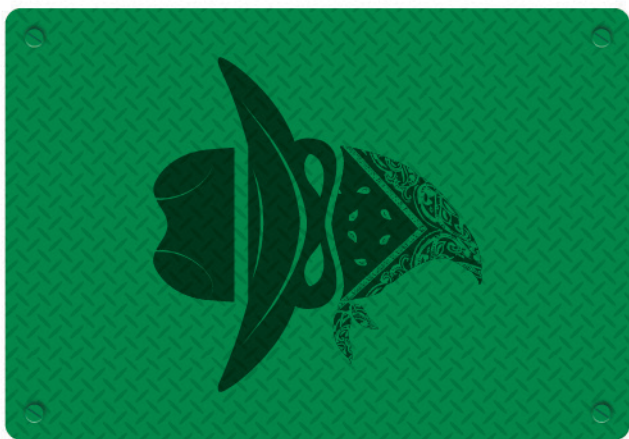
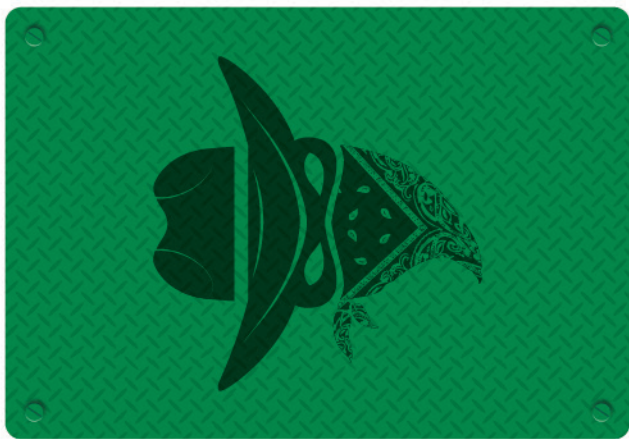
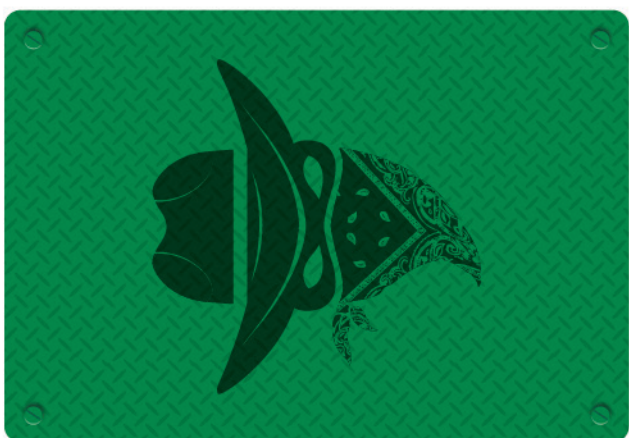
Warning: This product contains small parts that can be swallowed
and may not be suitable for use by children under 36 months. THIS PRODUCT IS NOT A TOY.

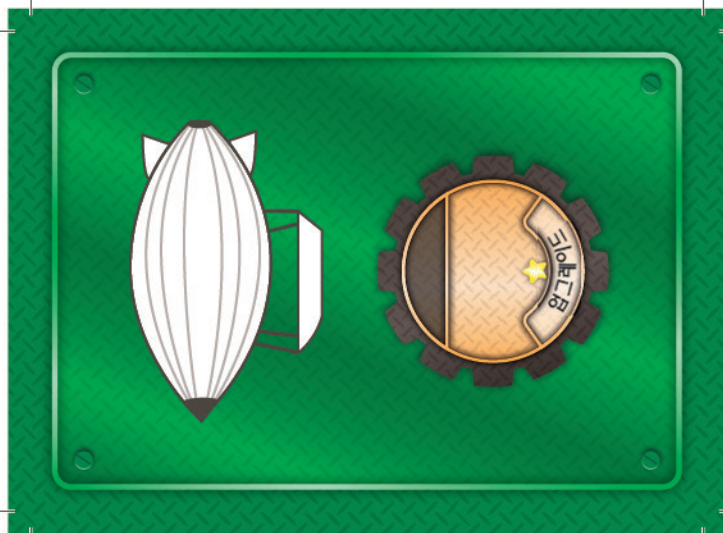
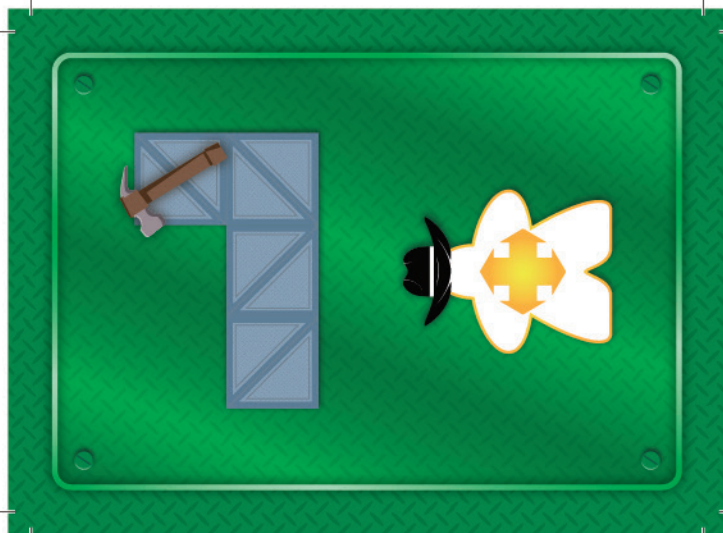
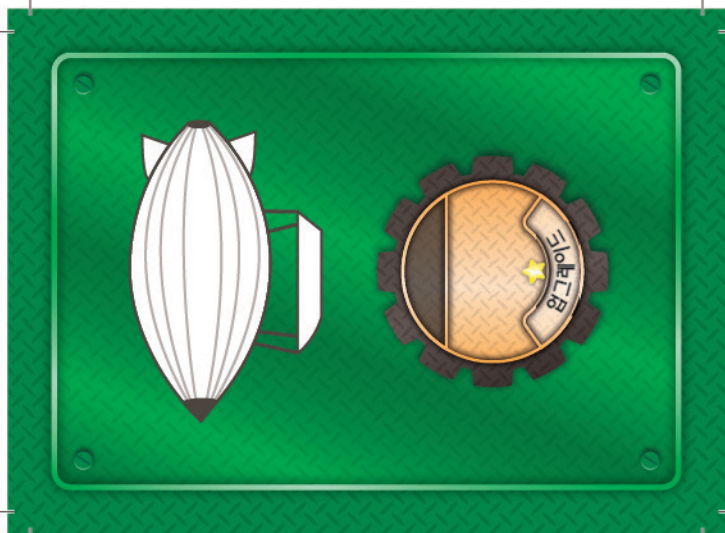
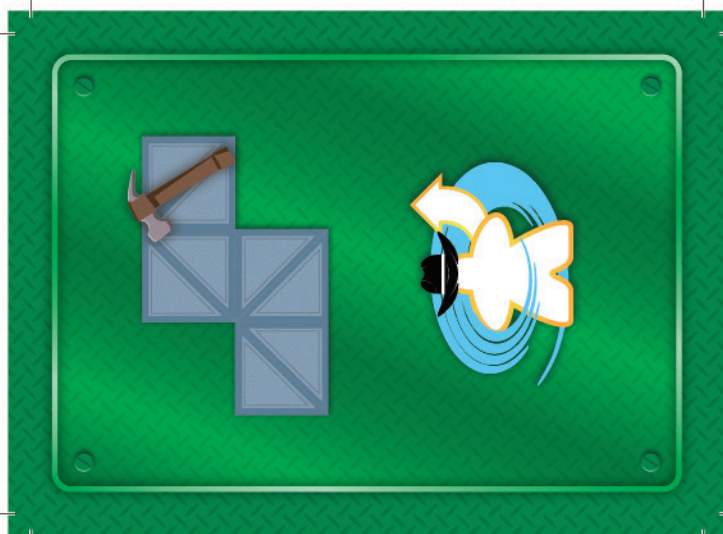
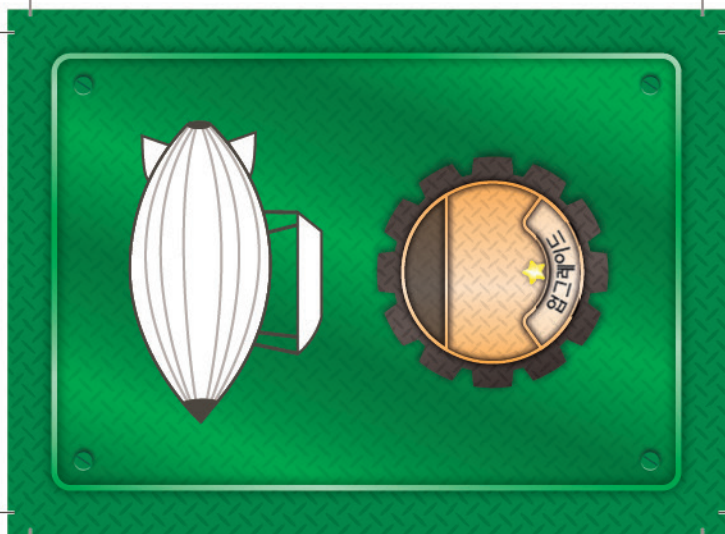
Made in Shenzhen, China.

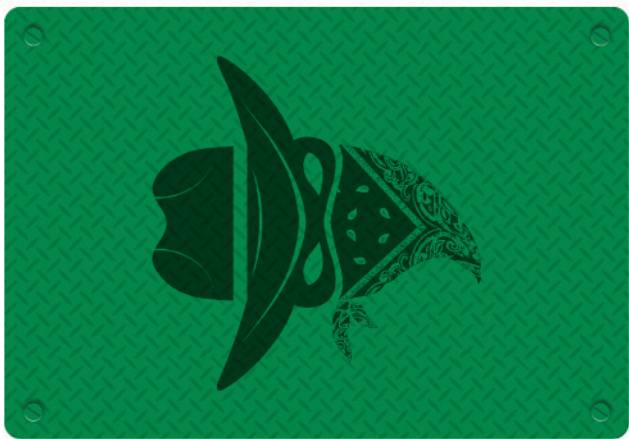
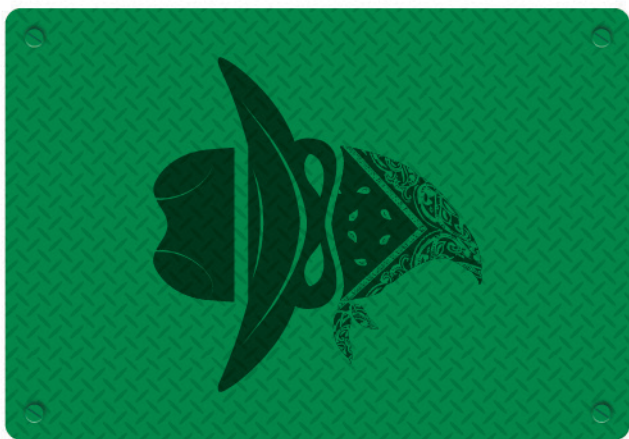
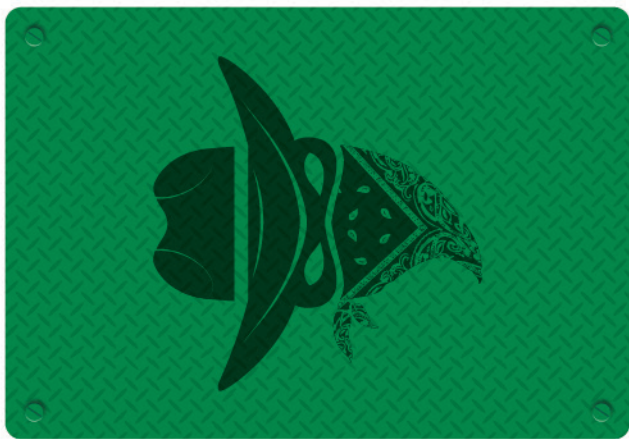
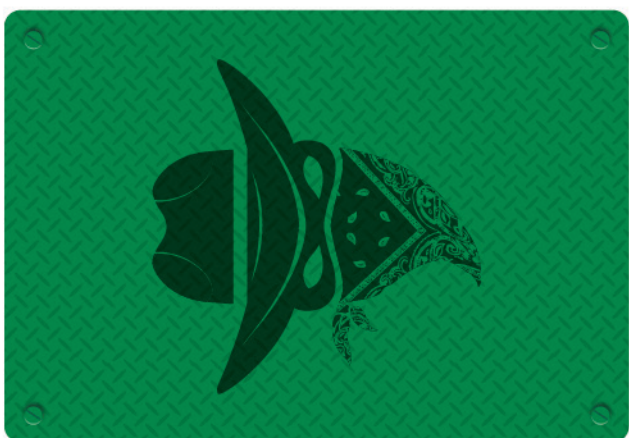
Bezier Games, Inc., PO Box 730, Louisville, TN 37777. USA.

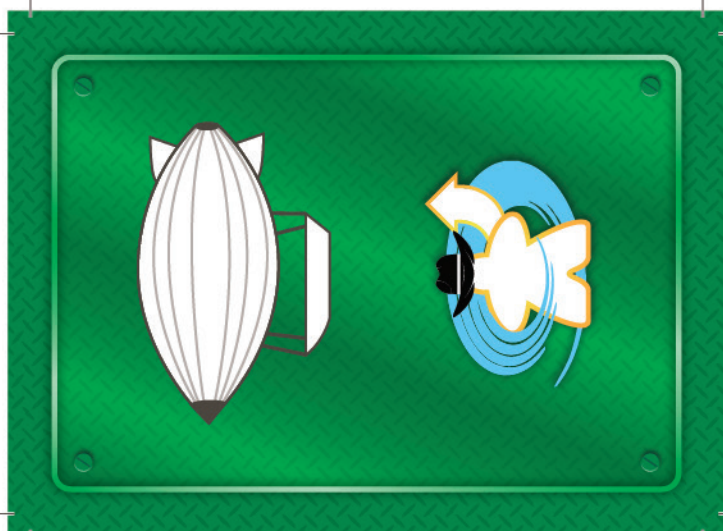
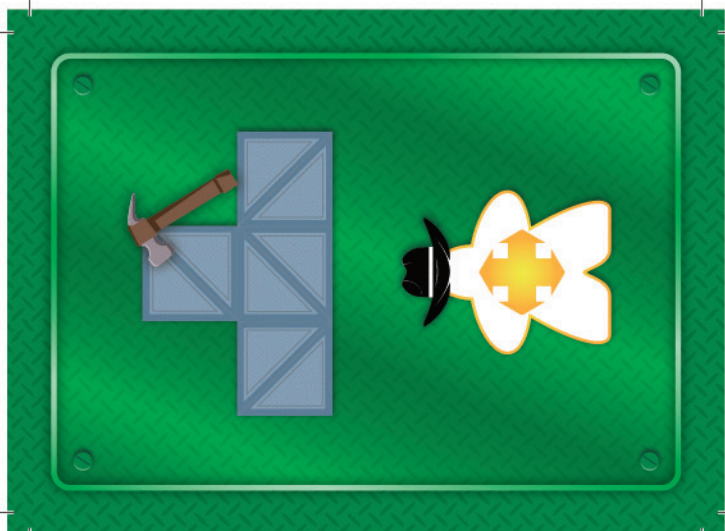
info@beziergames.com

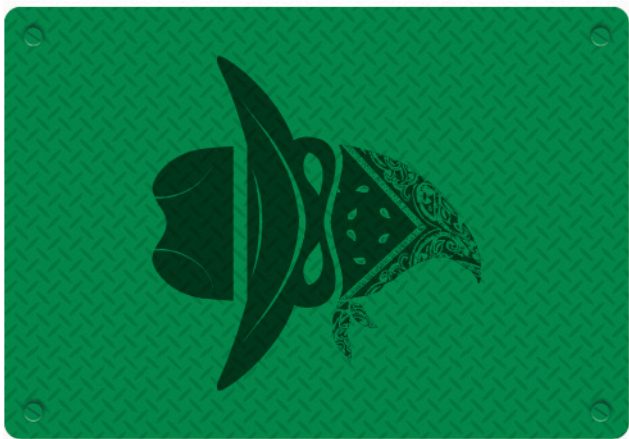
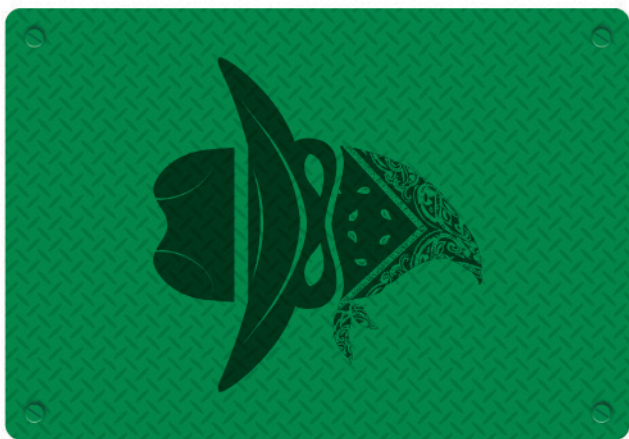
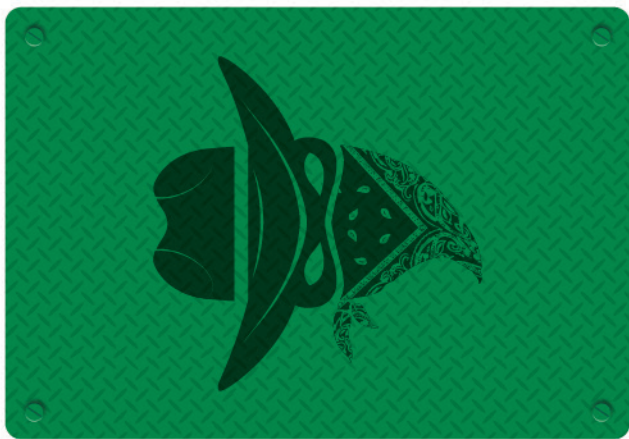
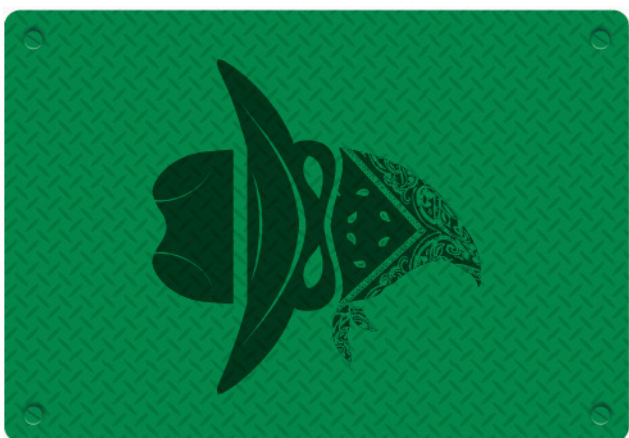


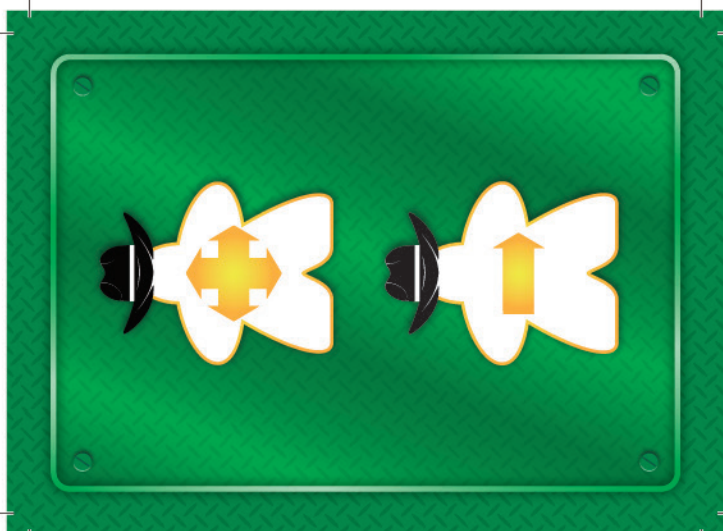
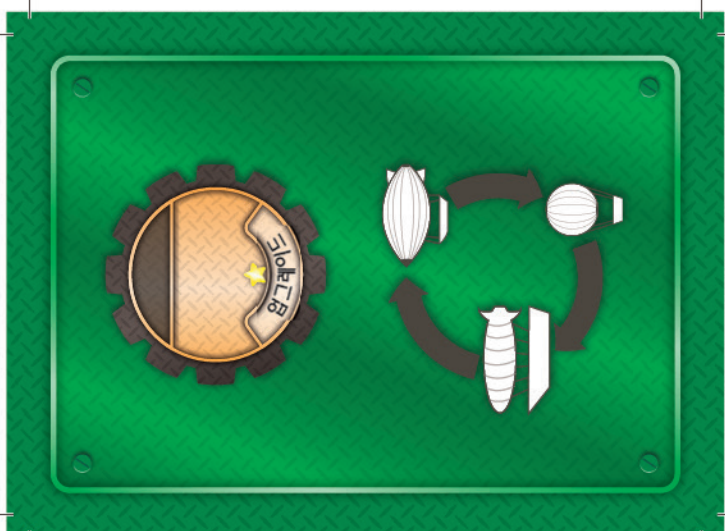
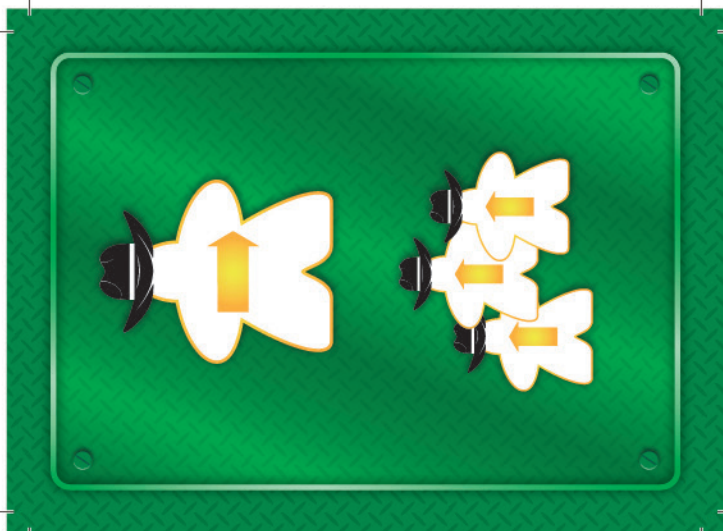
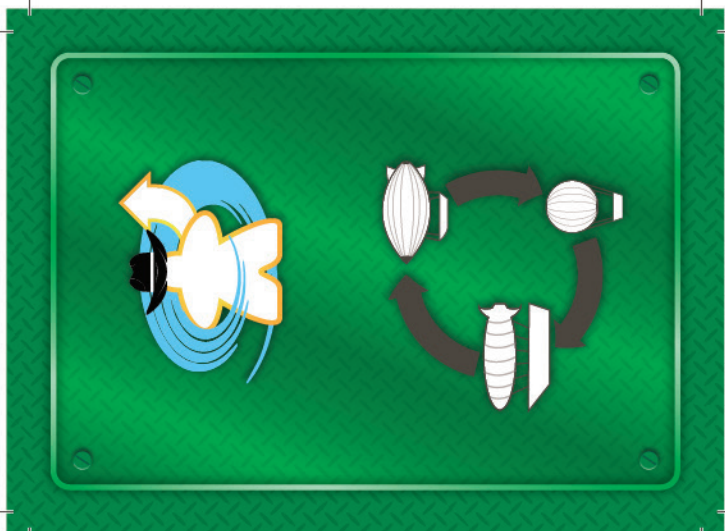
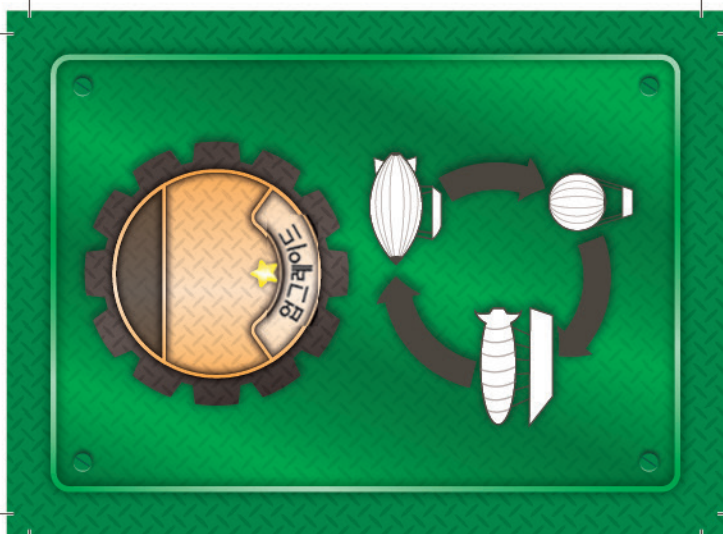
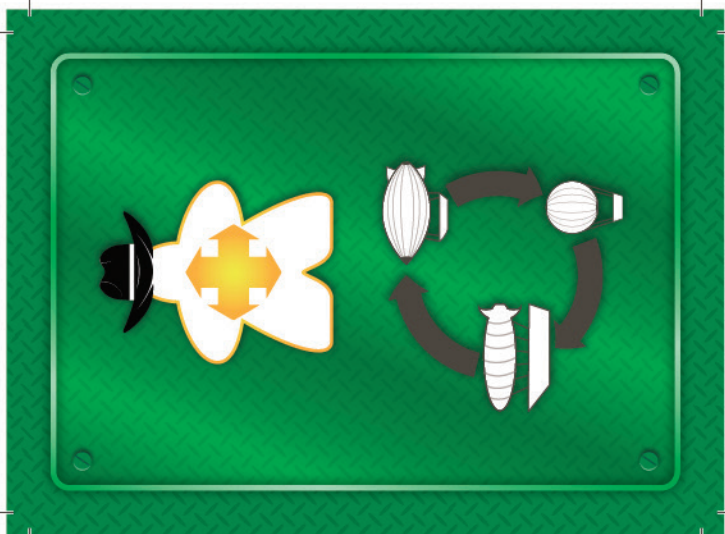


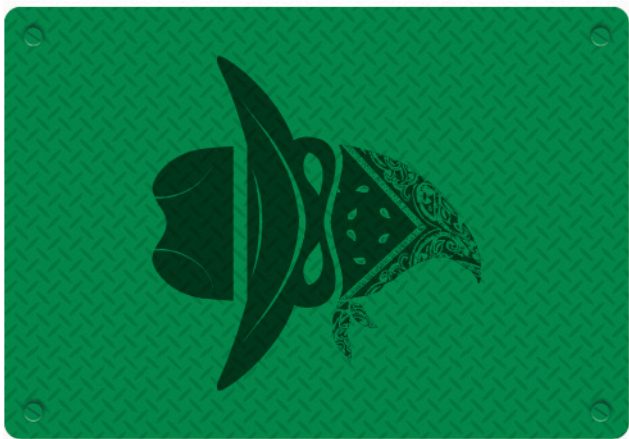
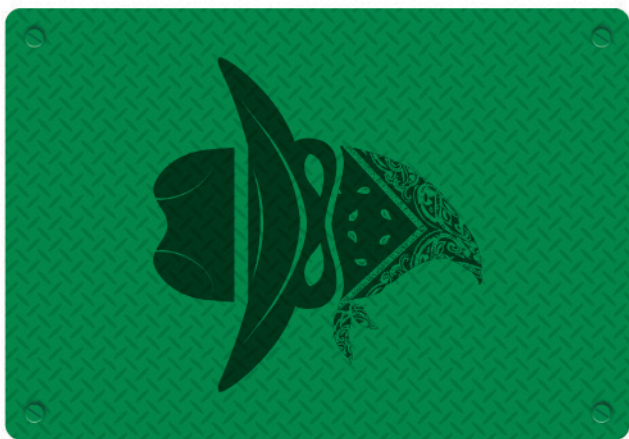
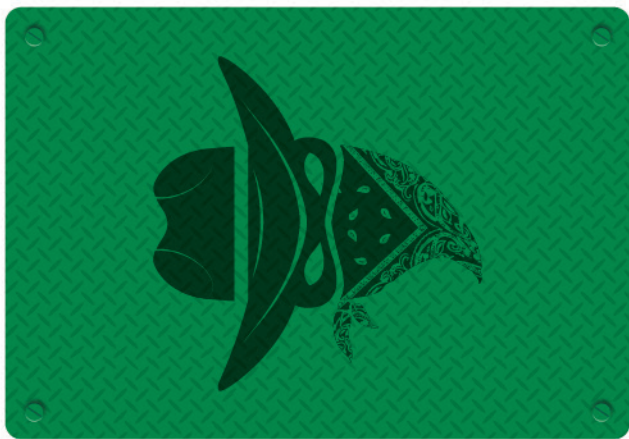
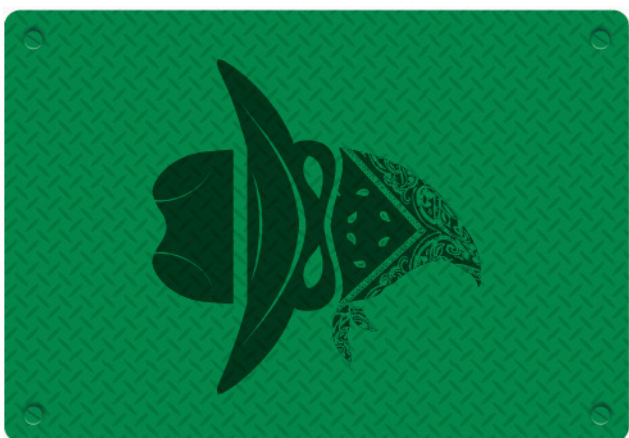


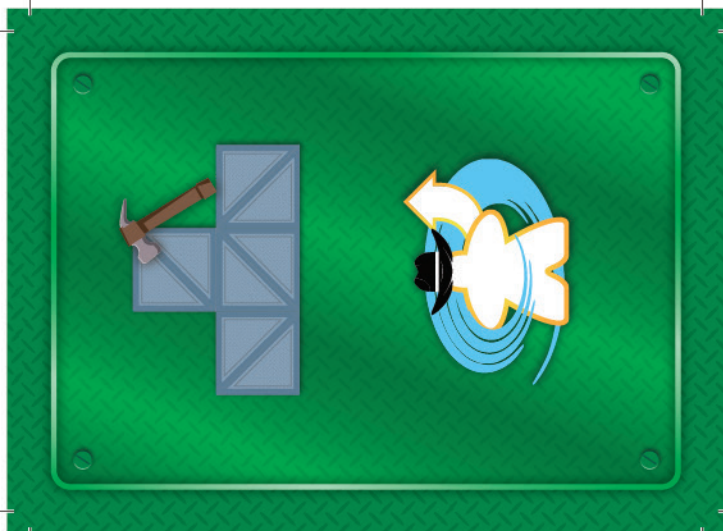
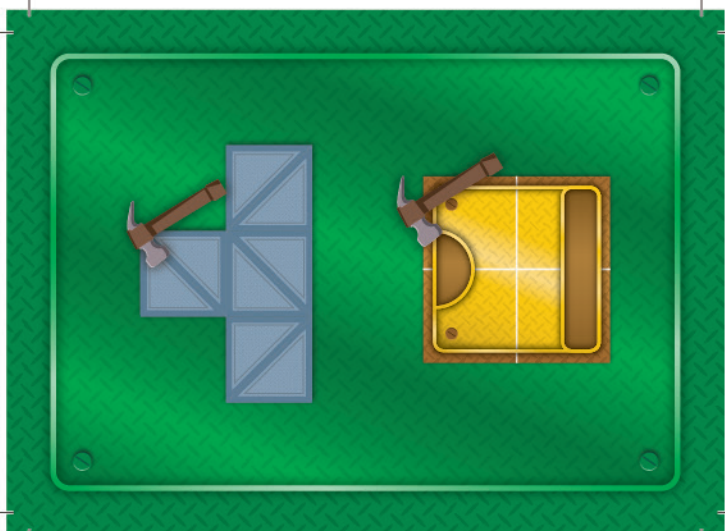
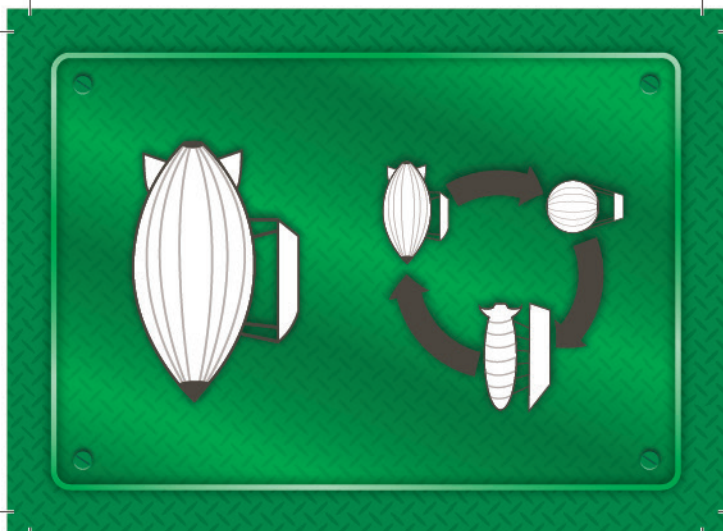
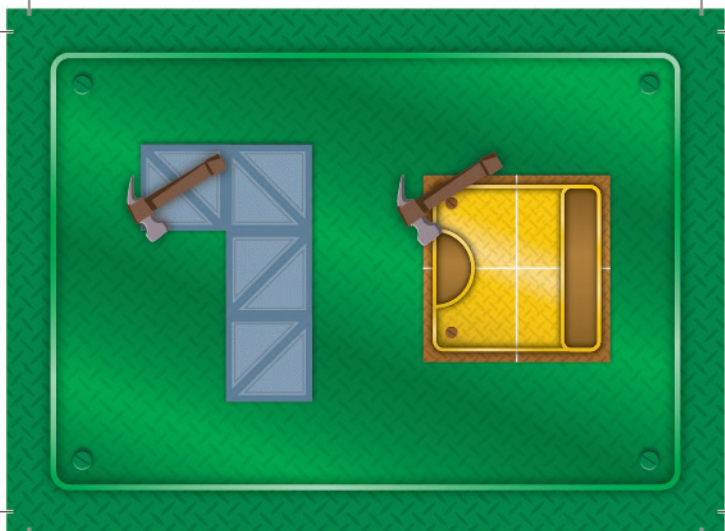
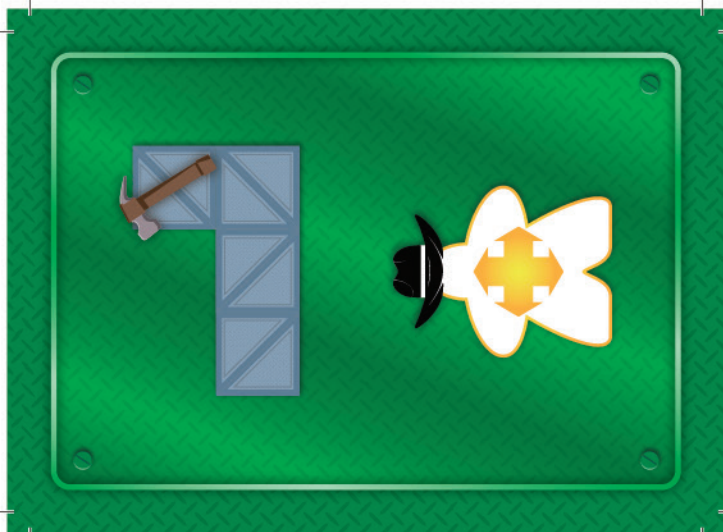
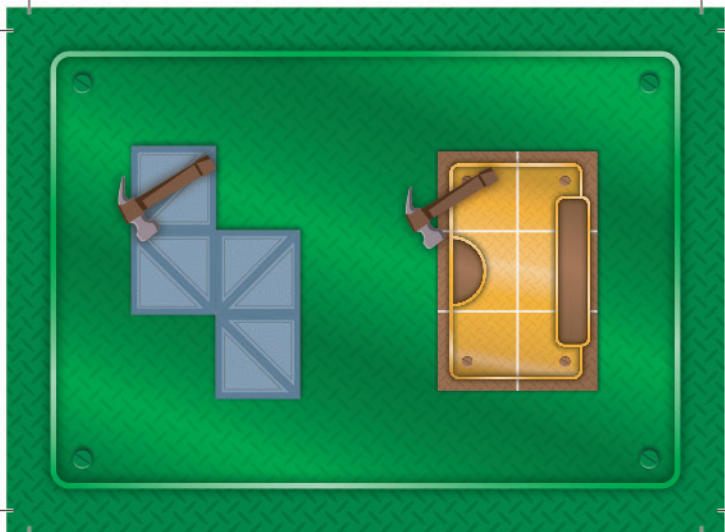


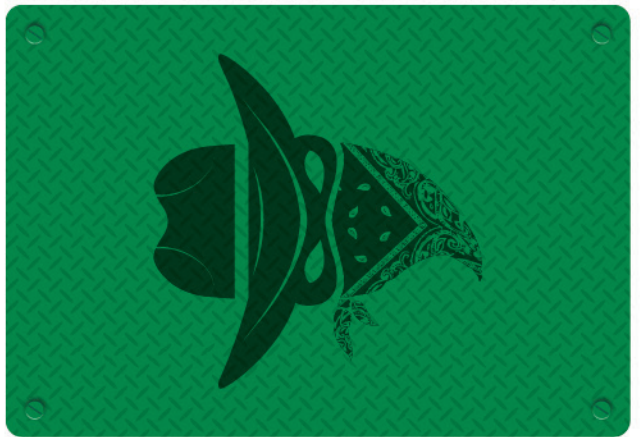


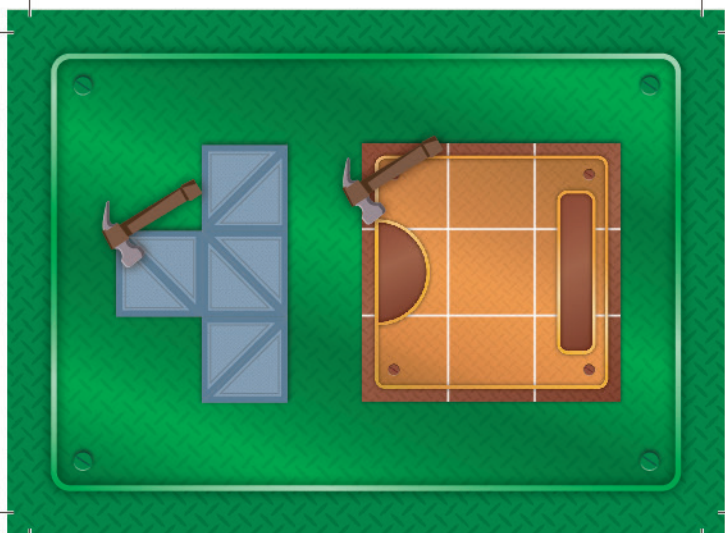
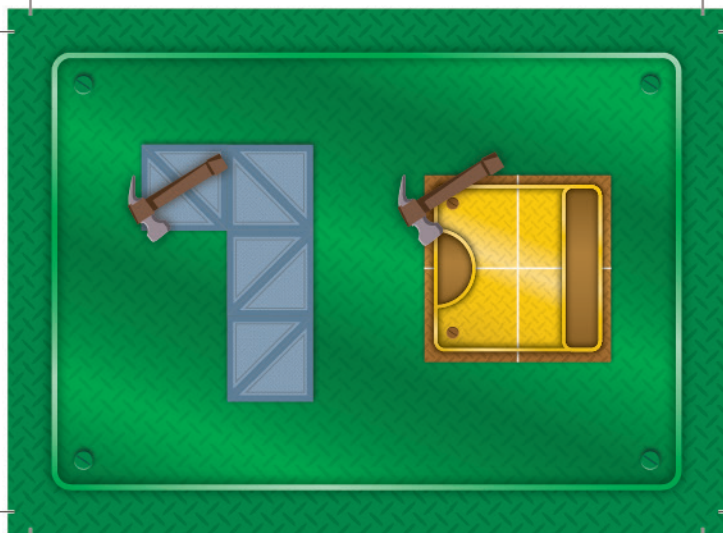
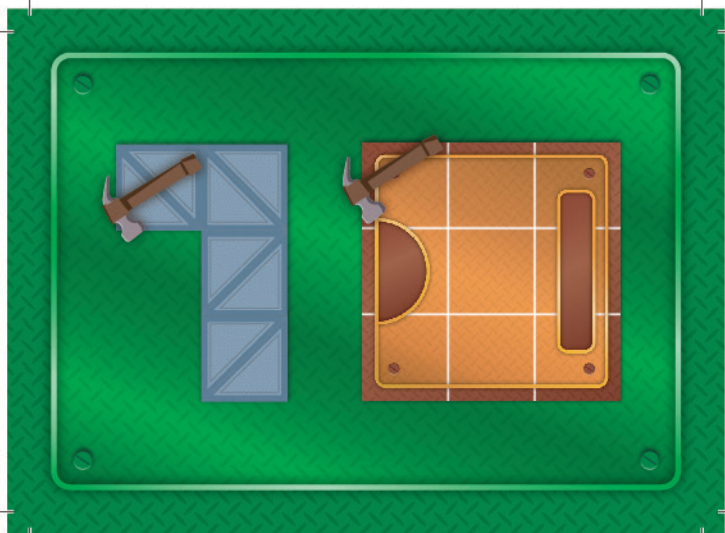
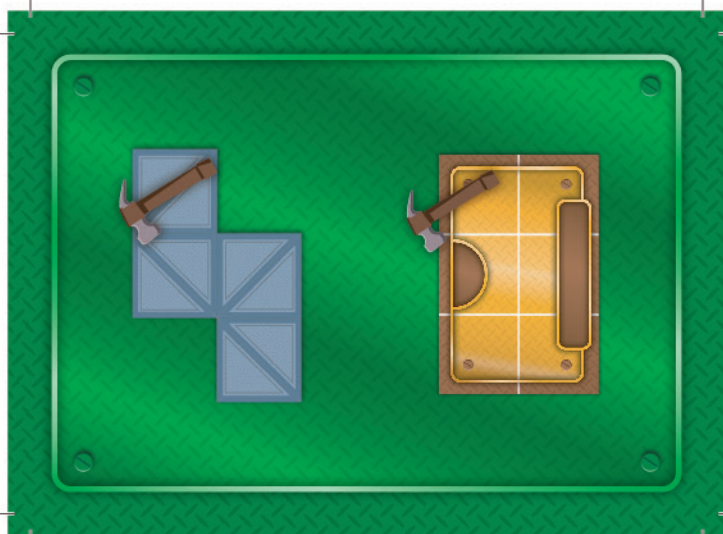
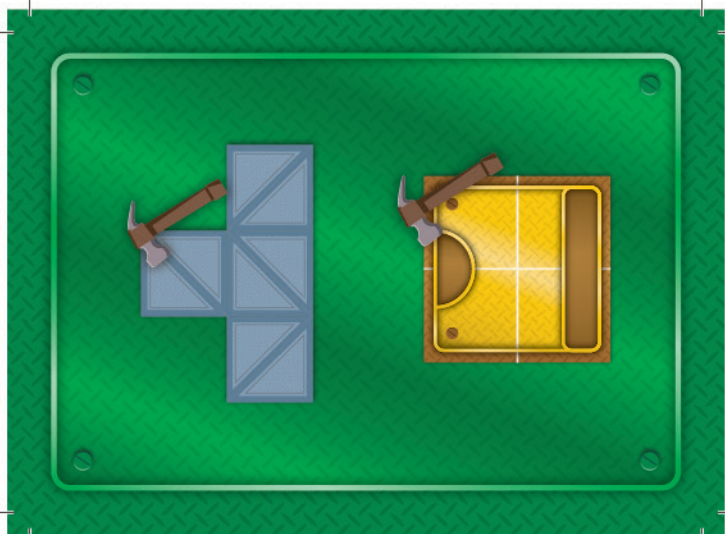


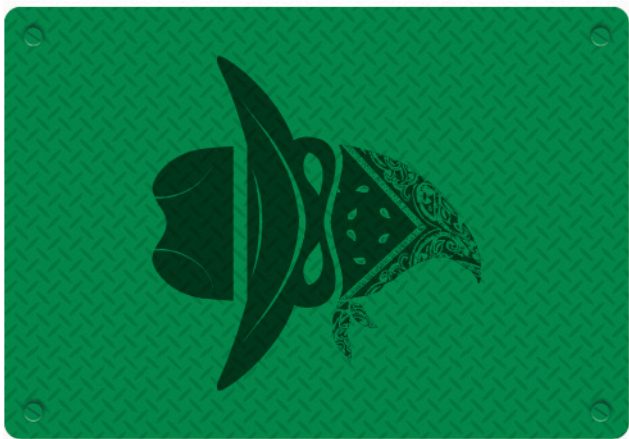
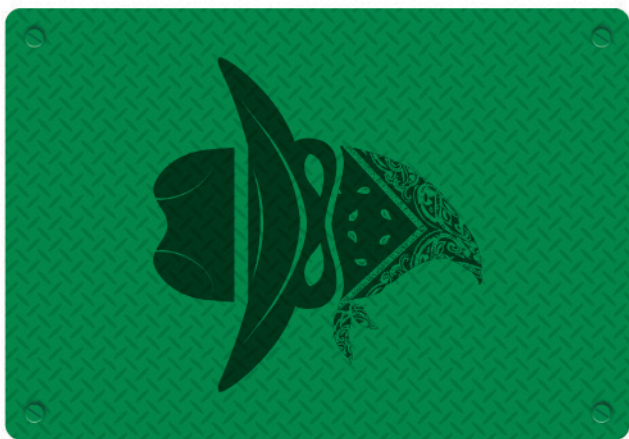
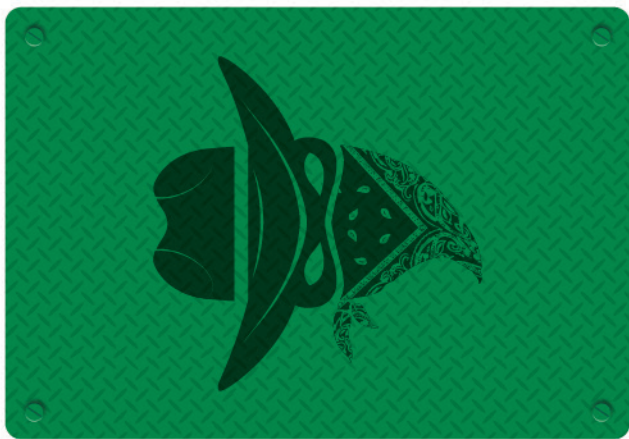
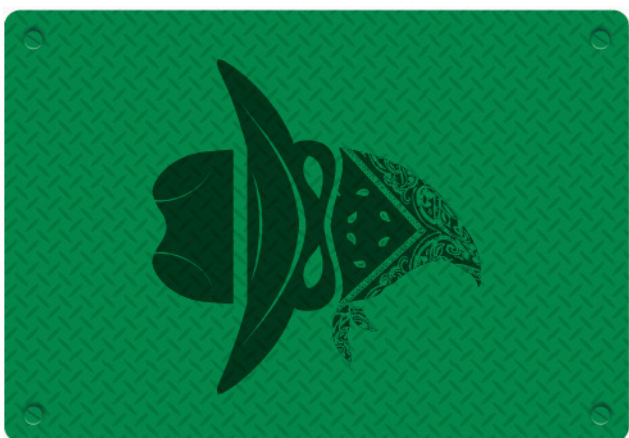


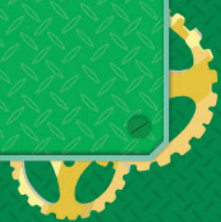












무법자 약탈

당신의 비행선을 무법자의 비행선이나 무법자의 일꾼에게 인접하게 놓을 경우, 당신의 자원 중 1개를 이곳에 놓아야 합니다. 가능하다면, 무법자에게 없는 종류의 자원으로 놓습니다.



무법자 점수

기본

기계 건설 후 표시된 VP, 지시대 건설 후 인접 면 VP.



약탈을 통해 모은 자원 중 다른 종류마다 3VP.



하버드 기본

획득한 보상 타일마다 5VP. (타일 혜택으로 표시된 VP는 무시)



획득한 업그레이드 타일마다 표시된 VP.



탑의 각 층에 있는 무법자 일꾼마다 해당 층의 VP.



소용돌이에 있는 무법자 일꾼마다 -5VP.

