

산꼭대기를 향해 달려라! 정상의 먹거리를 다 차지하세요! 하지만 정신 없이 먹다가 뒤통수를 맞을 수도 있습니다.



마운틴 고트 * 2~4명이 10분동안 즐길 수 있는 게임

구성품

- ① 산 카드 18장 : '5', '6' 4장 / '7', '8' 3장 / '9', '10' 2장.
- ② 보너스 점수 토큰 4개 : 15점, 12점, 9점, 6점.
- ③ 점수 토큰 57개 : 5점 12개, 6점 11개, 7점 10개, 8점 9개, 9점 8개, 10점 7개.
- ④ 주사위 4개.
- ⑤ 산양 미플 24개 : 참가자별로 6개씩.



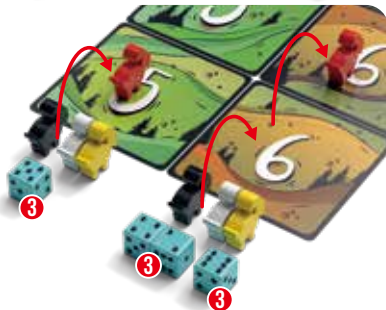
3명에서 게임을 할 때는 점수 토큰을 종류 별로 1개씩 빼고 합니다. 2명에서 게임을 할 때는 점수 토큰을 종류 별로 2개씩 빼고 합니다.

게임 준비

- 1 산 카드를 같은 숫자마다 세로로 늘어 놓으세요. 왼쪽 그림을 참조합니다.
- 2 각 카드 세로의 맨 위에 같은 숫자의 토큰들을 쌓아 놓으세요.
- 3 보너스 점수 토큰을 근처에 두세요.
- 4 각 참가자는 자기 색의 산양 미플을 풀라서 각 숫자 세로의 맨 밑에 놓습니다.

차례가 되면...

- 1 주사위 4개를 굴리세요. 주사위 결과 중에 "1" 눈금이 2개 이상 나왔다면, 1개만 빼고 나머지를 원하는 눈으로 돌려 놓습니다.
- 2 주사위들을 원하는 조합으로 묶어 그룹을 만드세요. 그룹은 몇 개의 주사위로 구성 되어도 상관 없습니다.
- 3 각 주사위 그룹의 눈의 합을 계산해서 해당 숫자의 산에 있는 자신의 산양을 한 칸씩 위로 올리세요. 주사위 그룹 눈의 합이 5-10 범위 밖의 숫자라면 그 결과는 무시 합니다.
- 4 주사위 그룹을 다 사용했으면 시계 방향으로 다음 사람 차례입니다.



산 꼭대기에서는

한 자리에 산양이 여러마리 있을 수 있습니다. 하지만 맨 꼭대기(검은원 바탕)에는 1마리만 있을 수 있습니다.

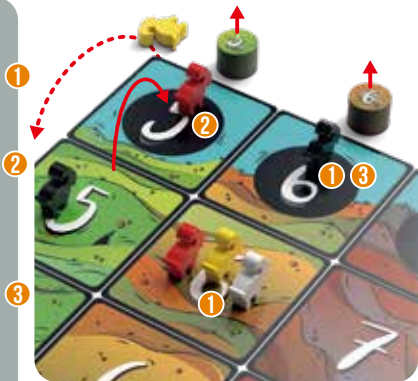
산양이 산 꼭대기에 도착하면 즉시 해당하는 산의 점수 토크 1개를 받습니다. 이때 그 자리에 다른 산양이 있었다면, 그 산양을 맨 바닥으로 내쫓습니다. 점수 토크가 떨어졌다면 더 받지 못합니다.

만약 자기의 산양이 이미 산 꼭대기에 있는데 주사위 그룹에서 그 숫자가 나왔다면 더 이동하지 않고 해당 점수 토크를 또 받습니다. 한 차례에 그 숫자가 여러번 나왔다면 여러 개 받습니다. 점수 토크가 떨어졌다면 이후로는 더 받지 못합니다.

보너스 점수

누구라도 점수 토크 6종류를 적어도 1개씩 모았다면 보너스 점수 토크 가운데서 가장 높은 점수 토크를 가져갑니다.

이미 보너스 토크를 받은 사람이 종류별로 6개 세트를 또 모으는 경우에도 추가로 보너스 토크를 또 받는 것이 가능합니다.





게임 끝

보너스 토큰이 모두 떨어지거나 점수 토큰 중 3종류가 떨어지면, 시작한 사람 바로 진까지 차례를 진행하고 (따라서 모든 사람이 같은 차례를 가진 뒤) 게임이 끝납니다.

획득한 점수 토큰을 더해서, 가장 점수가 높은 사람이 승자가 됩니다. 동점이 나왔다면 맨 꼭대기에 있는 산양 미플이 더 많은 사람이 승리합니다. 그래도 동점이라면 더 높은 숫자의 산 위에 산양이 있는 사람이 승리합니다.

영상 및 기타 게임 정보



boardmfactory.com/mountaingoats

크레딧

디자이너: Stefan Risthaus
아트: Anca Gavril & Daniel Profiri
제작사: BoardGameTables.com
한글판 제작 : 보드엠 팩토리