

당신의 차례

1. 행동 세 번 하기

- 달리기 (3칸 이동)
- 공격 (적 하나를 대상으로)
- 휴식 (안전한 칸에서: 체력, 스트레스 조합으로 3 치유)
- 교환
- 에피소드 행동

2. 신화 카드 뽑기

3. 조사 또는 전투!

- 안전하다면, 발견 카드 1장을 뽑습니다.
- 그렇지 않다면, 적이 당신을 공격합니다.

4. 차례 종료 해결

타마라



“캔버스와 붓, 물감이 나의 무기입니다.”



불가사의한 화가

휴식을 할 때, 당신과 1칸 거리 이내에서 그림 토큰을 이동하거나 새 토큰을 놓을 수 있습니다. 그림 토큰과 같은 칸에 있는 조사자는 해당 그림 토큰 1개를 버려서 공격 한 번을 완전히 피할 수 있습니다.

(앞선 능력 대신)
토큰 2개를 놓습니다
(다른 칸에 놓는 것도 가능)

당신은 안전하지 않은 칸에서 휴식할 수 있습니다.

그림 토큰과 같은 칸에 있는 조사자들은 해당 그림 토큰마다 1개를 얻습니다.



은신

달리기를 할 때, 잠행을 한 번 할 수 있습니다 (적 하나가 당신을 따라오지 않습니다).

(앞선 능력 대신)
달리기를 할 때 잠행을 세 번 할 수 있습니다.

잠행해서 지나치는 적 각각에게 부상 1을 입힙니다.

(앞선 능력 대신)
몇 번이든 잠행할 수 있습니다.



신속

달리기를 할 때, 1칸 추가로 이동할 수 있습니다.

차례마다 달리기 행동 한 번을 무료로 할 수 있습니다.

달리기를 하는 동안, 어느 칸을 떠날 때 조사자 1명을 데려갈 수 있습니다.

차례마다 추가 행동 한 번을 갖습니다.