



CASH

캐시

8세 이상 | 3-6명 | 20분

합법적으로 금고를 따서 현금을 모으세요.

여기 전직 '도둑놈' 4명이 모여 특이한 모임 하나를 만들었습니다. 이름하여 금고 따기 클럽! 금고 35개를 누가 더 멋지게 따는지 시합하는 모임이지요. 열쇠, 비밀번호, 다이얼, 지문인식 등 다양한 기술을 동원해 금고를 열어보세요. 결정적인 금고를 따 사람은 보너스도 얻을 수 있습니다. 그럼, 실력 한 번 발휘해 볼까요?

구성물

카드 120장 (금고 카드 35장, 보너스 카드 25장, 열쇠 카드 60장)

게임 개요

금고 카드마다 열쇠 4개와 돈주머니 1개가 그려져 있습니다. 카드에 그려진 열쇠 4개를 모으면 이 금고를 열어서 그 돈주머니만큼의 돈을 가져올 수 있습니다.

금고 카드 35장을 모두 열면 게임이 끝납니다. 돈을 가장 많이 모은 사람이 승리합니다.

게임 준비

테이블 주위에 둘러앉습니다. 모든 카드를 뒷면 색깔에 따라 분류합니다.

보너스 카드(숫자 10 카드) 더미는 앞면으로 테이블 가운데에 쌓아둡니다.

열쇠 카드(캐릭터 카드)는 앞면 색깔에 따라 다시 분류하여 앞면으로 쌓아둡니다.

각 플레이어는 원하는 열쇠 카드를 각자 총 4장씩 골라서 가져갑니다. (가져온 열쇠 카드는 손에 듭니다. 각자의 열쇠 카드 앞면은 다른 사람들에게 보여주지 않습니다.)

금고 카드는 섞어서 테이블 한쪽에 쌓아둡니다. 그중 7장을 뽑아서 테이블 바닥에 앞면으로 펼쳐둡니다.

보너스카드
더미



열쇠카드



금고카드
더미



금고카드
7장



플레이

최고 연장자부터 차례를 시작합니다. 자기 차례가 되면, 다음 두 행동 중에서 단 하나만 골라서 수행합니다.

열쇠 1개 가져오기.

: 가운데에 쌓인 열쇠 카드 중 1장을 가져옵니다. 자기 손에 든 다른 카드와 합칩니다.

금고 열기

: 가운데에 펼쳐진 금고를, 알맞은 열쇠 카드 4장을 내고 가져옵니다. (해당 금고 카드 왼쪽에 그려진 '색깔'을 보고, 그에 맞는 열쇠 카드를 자기 손에서 냅니다. 낸 열쇠 카드는 각각

원래의 더미에 놓습니다.) 해당 금고를 가져와서 자기 앞에 뒷면으로 얹어둡니다. 자기 손에 든 열쇠만 충분하다면 한 차례에 금고를 여러 개 가져올 수도 있습니다.

* 손에 들 수 있는 카드 수량에는 제한이 없습니다.

보너스

금고를 열어서 카드를 가져오면 자신의 점수가 됩니다. 하지만, 어려운 상황에서 금고를 열었을 때에는 금고 점수 뿐 아니라 보너스 점수 (10점) 가 추가로 주어집니다.

- 연속 개방 보너스

열쇠를 많이 모아서 한 번에 여러 개의 금고를 열 수 있다면 보너스 카드를 받습니다. 이렇게 하기 위해서, 열쇠 카드를 모으는 동안 다른 플레이어들이 먼저 금고를 열지 않기를 바래야 하겠지요. 한 차례에 금고 2개를 열어서 가져온다면 1장의 보너스 카드를 받고, 금고 3개를 열었다면 2장의 보너스 카드를 받습니다.

- 마지막 금고 보너스

7장의 금고 중, 마지막에 남은 금고를 여는 플레이어는 보너스 카드 1장을 받습니다. 만약 여러 개의 금고를 연속으로 열면서 마지막 금고도 연다면 '연속 개방 보너스' 도 받고 '마지막 금고 보너스' 도 받습니다.

- 열쇠 부족 보너스

한 색의 열쇠 카드 (캐릭터 카드) 더미가 바닥났을 경우에도 보너스가 발생합니다. 더미가 바닥나면, 그 마지막 열쇠 카드를 가져간 플레이어는 그 열쇠 카드의 색이 있는 금고 카드 중 1장을 선택하여 그 밑에 보너스 카드를 1장 놓습니다. 나중에 그 금고 카드를 여는 플레이어는 자동적으로 그 보너스 카드와 함께 가져가게 됩니다.

1장의 금고 카드에 여러 장의 보너스 카드가 붙을 수도 있습니다. 예를 들어, 열쇠 카드 더미가 잠시 채워졌다가 다시 더미가 바닥나거나, 여러 색의 카드 더미가 바닥나서 여러 장의 보너스 카드가 금고 카드에 붙는 상황에서, 어떤 한 금고 카드에 1장 이상의 보너스 카

드가 붙을 수 있습니다.

* 게임 중에 보너스 카드 더미가 바닥난다면, 이제부터 보너스 카드를 가져갈 수 없습니다.

새 금고 배치

가운데에 펼쳐진 금고 7장이 모두 열려 사라졌다면, 금고 카드 더미에서 다시 7장을 뽑아서 가운데에 앞면으로 펼쳐둡니다. (각자 손에 든 열쇠 카드는 그대로 유지합니다.)

게임 종료

금고 카드 35장이 모두 열렸다면 게임이 종료됩니다.

각자 자신이 모은 돈(금고 카드의 돈과 보너스 카드의 돈)을 모두 합칩니다. 돈이 가장 많은 사람이 승리합니다.

마지막 금고를 열 수 없을 때

드문 경우에, 마지막 금고를 열 수 있는 플레이어가 아무도 없을 수 있습니다. 이런 경우에는 마지막 금고를 놔두고 그 옆에 새 금고 7장을 펼쳐 둡니다. (새 라운드가 펼쳐집니다.) 그러면 가운데에 금고 8장 (이상) 이 펼쳐지게 됩니다. 그 전 라운드의 '마지막 금고 보너스'는 없습니다.

만약, 마지막 라운드에서 마지막 금고를 열 수 없는 상황이라면, 그대로 게임을 끝냅니다.

Wolfgang Kramer 와 Jürgen P. K. Grunau 가 고안한 게임입니다.

Studio July 가 그림을 그렸습니다.

(주)게임올로지와 보드엠이 함께 출판하였습니다.

www.opennplay.com | www.boardm.co.kr