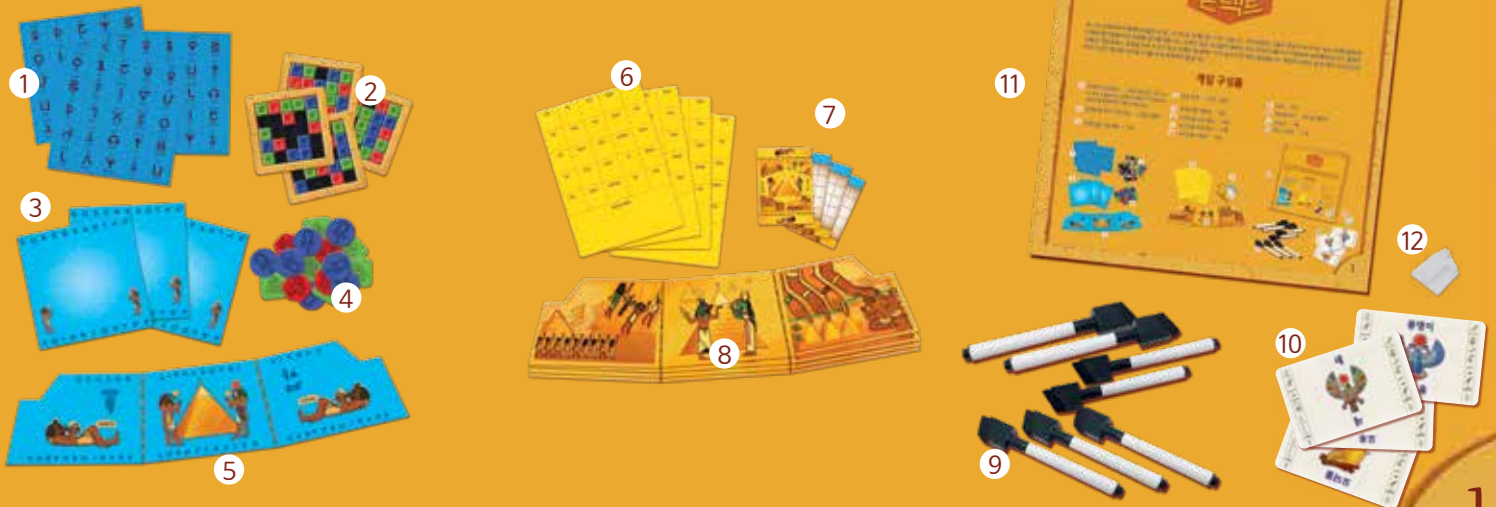


퍼스트 콘택트

퍼스트 콘택트에서 플레이어들은 두 팀-지구인과 외계인팀-으로 나뉩니다. 지구인팀은 그들이 천상의 주인이라 믿는 외계인들에게 다양한 물건들을 바쳐 은공을 입기를 원합니다. 외계인 팀은 자신들이 원하는 것이 무엇인지를 지구인팀에게 설명해야 합니다. 플레이어들은 게임내에서 경쟁을 하며 지구인 팀과 외계인 팀내에는 각각 승자가 한 명씩 결정됩니다. 게임은 외계인 중 한 명이 지구인으로 부터 자신이 필요한 특정수의 물품을 먼저 얻으면 끝납니다.

게임 구성품

- 1 외계인 언어 패드 - 16개
(패드중 1개는 상징 표시가 없습니다. 설명서 6페이지 '직접 만든 상징으로 플레이하기'를 참조하세요.)
- 4 은공 토큰 - 75개 (3색)
(외계인 플레이어 수만큼의 색을 사용합니다.)
- 9 마커 - 7개
- 2 외계인용 위치 지정 카드 - 12장 (양면)
- 5 외계인용 가림막 - 1개
- 10 아이템 카드 - 80 장 (양면)
- 3 외계인용 그림 패드 - 3개
- 6 지구인용 노트 패드 - 4개
- 11 규칙서 - 1부
- 7 지구인용 투표 패드 - 4개
- 12 카드 스탠드 - 1개
- 8 지구인용 가림막 - 4개



게임 준비 (4~7인)

1. 플레이하는 인원들을 두 팀으로 나눕니다 (외계인 팀과 지구인 팀).
주의: 외계인 팀의 구성 인원은 3명을 넘을 수 없습니다. 지구인 팀의 구성 인원은 4명을 넘을 수 없습니다. 구성 조건에 맞다면 팀별로는 인원은 자유롭게 나눌 수 있습니다.
2. 외계인 팀과 지구인 팀으로 나눈 뒤에 팀이 서로 마주보게 해서 앉습니다.
3. 아이템 카드를 모두 섞은 뒤 그 중 25장을 테이블 중앙에 5x5 형태로 배치합니다.
주의: 카드 중 40개의 아이템들은 측면에 태극 문양이 있습니다. 이 아이템들은 한글판을 위해 추가된 아이템들로 일반 카드와 동일하게 사용할 수 있습니다.



4. 외계인 팀 멤버들은 각각 그림 패드 1개와 마커 1개를 받습니다. 외계인 팀 전체는 무작위로 선택한 외계인 언어패드 1개와 위치 지정 카드 1장을 받습니다. 이 구성품들은 양면으로 어떤 면을 사용할 것인지 정합니다 (A면은 쉬운 난이도, B면은 어려운 난이도). 외계인용 가림막 1개를 가져와서 모두 이 구성품 뒤에 (지구인 팀이 볼 수 없도록) 놓습니다 (아래 그림 참조).



외계인 플레이어들은 위치 지정 카드에서 자신의 색상이 있는 위치와 동일한 자리에 있는 아이템을 찾을 수 있도록 해야 합니다. 위치 지정 카드의 각 칸은 테이블에 놓인 25장의 카드에 대응합니다

5. 각 외계인 팀 멤버들은 자신의 색깔 하나를 결정합니다.
중요한 점 : 언제나 **빨간색** 플레이어가 제일 먼저 차례를 진행합니다. 다음이 **파란색**, 다음이 **초록색** 순서입니다. 외계인 팀은 처음 정해지면 게임 중 순서가 바뀌지 않습니다.
6. 지구인 팀의 모든 멤버들은 노트 패드 1개, 투표 패드 1개, 지구인용 가림막 1개, 마커 1개를 받습니다.



7. 지구인 단계 동안에는 외국어를 많이 아는 지구인 팀의 플레이어가 언제나 먼저 차례를 시작합니다. 외계인 단계 동안에는 위에서 언급했듯이 빨간색을 선택한 플레이어가 먼저 차례를 시작합니다.
8. 만약 이 게임을 처음 해보는 것이라면, '0 라운드 플레이'를 해볼 것을 권합니다 (바로 아래에 설명).
9. 이제 게임을 시작합니다.

0 라운드 플레이 (4~7인)

이 게임을 처음 해보거나 아직 익숙하지 않다면, 혹은 지구인 팀 멤버가 2명밖에 없는 경우라면 게임을 다소 쉽게 만드는 '0 라운드 플레이'를 해볼 것을 권합니다. 게임을 시작하기 전에 각 지구인 팀 멤버들은 외계인들에게 원하는 특성의 상징을 그려서 보여줄 것을 요청할 수 있습니다. 예를 들어 첫 번째 지구인이 '도구', 두 번째 지구인은 '살아 있는', 세 번째 지구인은 '가치가 있는' 을 물어봅니다. 그 뒤에 외계인들은 반드시 질문한 특성에 해당되는 상징들을 그려서 보여줘야 합니다. 이때 보여주는 상징들은 지구인 팀 모두에게 공개합니다.

게임의 목표

플레이어들의 목표는 소속된 팀에 따라 다릅니다. 게임 종료 후, 각 팀별로 한 명씩의 승자가 결정됩니다.

외계인 팀에서는 필요한 아이템 3개를 (어려운 모드에서는 5개) 먼저 획득한 플레이어가 승리합니다.

지구인 팀에서는 은공 토큰을 가장 많이 모은 플레이어가 승리합니다. 이 은공 토큰은 외계인에게 필요한 아이템을 제공했을 때 얻을 수 있습니다.

게임은 외계인 플레이어 중 한 명이 필요한 아이템 3개를 (어려운 모드에서는 5개) 획득하자마자 끝납니다.

게임 모드

게임 플레이에는 두 가지 모드- 쉬운 모드와 어려운 모드-가 있습니다. 쉬운 모드에서는 외계인 플레이어 중 한 명이 필요한 아이템 3개를 획득하자마자 게임이 끝납니다. 어려운 모드에서는 외계인 플레이어 중 한 명이 필요한 아이템 5개를 획득하자마자 게임이 끝납니다. 선택한 모드에 따라 외계인 팀은 위치 지정 카드의 A면(쉬운 모드)이나 B면(어려운 모드)를 사용합니다.



게임 진행

게임은 여러 라운드로 진행되고, 각 라운드는 지구인 단계와 외계인 단계 순서로 진행됩니다.

지구인 단계

이 단계 동안, 지구인들은 차례대로 외계인의 언어를 배웁니다. 이때 진행은 첫 번째 플레이어부터 시계 방향으로 진행합니다. 지구인은 자기 차례가 되면, 지구인 노트 패드에 있는 특성 중 하나를 속으로 생각합니다. 그리고 테이블 위의 아이템 카드들 중 그 특성을 공통으로 갖고 있다고 생각하는 아이템 카드들을 90도로 돌립니다.

선택해서 돌릴 수 있는 아이템 카드는 1장부터 5장까지입니다. 지구인이 카드들을 다 돌리고 나면, 외계인들은 그 지구인이 의도한 특성을 짐작해야 합니다. 그리고 나서 짐작한 특성을 외계인 언어 패드에서 찾은 뒤 해당 상징을 그림 패드에 그려서 공개합니다.

외계인들은 적절한 특성을 찾기 위해 몰래 상의합니다. 공통의 결론이 나면 외계인 플레이어 한 명이 상징을 그려서 보여줍니다.

중요한 점! 플레이어들끼리는 소통이 가능합니다. 하지만 특성에 대해서는 말할 수 없습니다. 예를 들어 이런 식은 금지됩니다. (“내 생각엔 ‘크다’는 특성을 물어본 것 같아.” “아마 저 상징은 외계인 언어로 ‘둥글다’라는 뜻인 것 같아.”).



지구인 존은 '크다'는 특성을 외계인의 언어로 알고 싶습니다. 그래서 중앙에 있는 카드 중 '피라미드', '말', '하마', '코끼리'를 90도로 돌려 놓습니다

외계인들은 짐작되는 특성의 상징을 그림 패드에 그려서 보여줍니다. 존은 그 상징이 '크다'는 것(패드에는 '큰'으로 표시)이 맞기를 바라며 자기의 노트패드에 옮겨 그림니다.

외계인들이 제시한 상징이 자신이 생각한 특성과 맞다고 생각하면, 지구인은 각자의 노트패드의 해당 칸에 그 상징을 그려 넣습니다. 아울러 노트패드 하단에는 '확실하지 않은 상징'이라는 넓은 칸이 있습니다. 만약 외계인들이 알려준 상징에 대해 확신이 없다면 그 칸에 임시로 그려 넣을 수도 있습니다.

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24
25	26	27	28	29
30	31	32	33	34
35	36	37	38	39
40	41	42	43	44
45	46	47	48	49

아울러 외계인들도 각자가 알려준 상징이 무엇인지를 각자의 외계인 언어 패드에 표시(체크 표시 등)해 놓는 것이 좋습니다. 그렇지 않을 경우 외계인 단계에서 헛갈릴 가능성이 있습니다.

중요한 점! 각 지구인의 노트 패드는 가림막 뒤에 두어서 다른 지구인들이 볼 수 없게 합니다.

만약 외계인들이 공통의 특성에 대해 의견이 일치하지 않으면 어떡하나요?

이 경우, 외계인들은 각자의 그림 패드에 원하는 상징을 그린 뒤 차례대로 보여줍니다.

외계인 단계

이 단계 동안, 외계인들은 지구인들에게 외계인 언어로 이야기를 건넵니다. 이때 언어 패드에 있는 상징을 이용합니다. 첫 번째 플레이어(빨간색)부터 앞서 언급한 순서대로 진행합니다.

예를 들어, 마이크는 지구인들에게 '망치'를 가져오라고 말하고 싶습니다. 그는 패드 위에 '도구', '위험', '철'의 특성에 해당되는 상징들을 그림니다. 지구인들은 이 단서들만으로는 단번에 파악하기 힘들 수도 있습니다. 하지만 이 정보들은 이후의 차례에서 유용할 수 있습니다



중요한 점! 외계인들은 언제나 동일한 순서(빨간색 - 파란색 - 초록색)로 진행합니다. 외계인이 두 명만 있을 경우에는 빨간색 - 파란색 순서로 진행합니다.

외계인들은 자신이 원하는 아이템 가진 공통된 특성을 생각한 뒤, 그 특성의 상징을 그림 패드에 그림니다. 이때 지구인들에게 보여준 적이 없는 상징을 그려도 상관 없습니다. 지구인들은 이 상징들을 그려 놓은 뒤 이후의 차례에서 사용할 수 있습니다. 외계인이 상징을 보여주고 나면 모든 지구인들은 그 외계인이 원하는 아이템이 무엇인지를 짐작한 뒤, 각자의 투표 패드의 해당 칸에 (해당 아이템의 카드가 있는 위치) 몰래 표시를 합니다. 이때 지구인쪽과 외계인쪽의 방향이 맞도록 합니다.



모든 지구인들은 준비가 되면 동시에 (방향을 맞춰서) 투표 패드를 공개합니다. 누구든 해당 외계인이 원했던 아이템을 맞춘 플레이어가 있다면, 외계인은 그 지구인에게 자신의 은공 토큰을 1개씩 줍니다. 그리고 은공 토큰 1개는 해당 아이템 카드 위에 놓아서 이 아이템이 이미 바쳐졌음을(누군가 맞췄음을) 표시합니다. 만약 여러 명의 지구인이 맞췄다면 그들 모두에게 은공 토큰을 줍니다. 만약 실수로 지구인이 다른 외계인에게 필요한 아이템을 맞췄을 경우에는 아무 일도 일어나지 않습니다. 아이템은 반드시 해당 외계인이 원하는 아이템일 경우에만 바쳐질 수 있습니다 (다른 외계인들은 남의 차례에는 관심이 없습니다). 만약 해당 외계인의 아이템이긴 하나, 현재는 의도하지 않았던 아이템을 지구인이 실수로 맞췄다 해도 그 지구인은 은공 토큰을 받습니다 (뭐 외계인 언어를 이해하지는 못했지만, 그래도 필요한 걸 갖고 왔으니 마다할 필요가 없죠.). 따라서 외계인이 한 번의 단계 동안 자신에게 필요한 아이템을 여러 개 획득하는 경우도 생깁니다. 이 경우 해당 지구인들에게 모두 은공 토큰을 주고, 바쳐진 아이템들도 은공 토큰으로 표시해 놓습니다.

이런 식으로 모든 외계인들이 각자의 단계를 마쳤다면, 다음 라운드로 진행되어 새로운 지구인 단계가 시작됩니다. 이렇게 진행하면서 외계인 중 한 명이 3개의 아이템을 획득할 때까지 진행합니다 (어려운 모드일 때는 5개).

게임 종료

게임은 외계인 중 한 명이 필요한 아이템을 정해진 수 (3개 혹은 5개) 만큼 획득하면 즉시 끝납니다. 해당 외계인이 즉시 외계인 팀의 승자가 됩니다. 그리고 나서 모든 지구인들은 각자 갖고 있는 은공 토큰의 개수를 (색깔에 관계없이) 비교해서 가장 많은 수를 가진 플레이어가 지구인 팀의 승자가 됩니다. 만약 동률일 경우, 누가 운으로 맞춘 것이 아닌 진정으로 외계인 언어를 이해하고 있는지 결판을 냅니다. 이를 위해 1분 가량, 해당 지구인들은 노트 패드에 적어 놓은 상징들을 비교개로 정리합니다 (확신이 드는 것은 남겨두고, 불분명한 것은 지움). 1분 뒤 해당 지구인들은 자신의 노트 패드를 공개해서 외계인 언어 패드와 비교합니다. 특성과 상징이 정확하게 맞는 것마다 1점으로 계산합니다. 이렇게 계산해서 더 높은 점수를 받은 지구인이 동률에서 승자가 됩니다. 이 점수마저 같을 경우, 해당 플레이어 모두가 승자가 됩니다.

부정어 규칙

때로는 ‘~이 아닌’이라는 표현을 쓸 필요가 있을 수도 있습니다. 이를 상징으로 표현하기 위해서 해당 상징 위에 수평으로 선을 그리는 방법이 있습니다. 예를 들어 외계인 존이 ‘피라모드’를 지구인들에게 설명하려 합니다. 따라서 ‘힘’ 상징을 사용하려 합니다. 하지만 ‘힘’은 ‘피라미드’와도 겹치는 구석이 있습니다. 따라서 ‘인간’ 상징도 사용할까 하지만, 안타깝게도 지구인들은 아직 ‘인간’ 상징을 본 적이 없습니다. 한편 지구인들은 ‘큰’에 해당하는 상징은 본 적이 있습니다. 따라서 존은 ‘힘’ 상징과 ‘큰’ 상징을 모두 그린 뒤, ‘큰’ 위에 가로로 선을 하나 긁습니다. 결국 이 뜻은 ‘크지는 않고 힘이 있다’라는 뜻이 됩니다.



직접 만든 상징으로 플레이하기

게임 내에 있는 외계인 언어 패드 대신, 오른쪽에 있는 25개의 상징들을 사용할 수도 있습니다. 이때 상징이 없는 외계인 언어 패드 1개의 각 칸에 무작위로 오른쪽의 상징들을 그려 넣습니다.



*시간 절약을 위해 외계인들이 언어 패드에 옮겨 그리는 동안, 지구인들은 나머지 준비 단계를 진행하는 것이 좋습니다.

2~3인 플레이 모드

2~3인 플레이어를 위한 특별 규칙입니다. 2인일 경우 한 명이 지구인, 한 명이 외계인이 됩니다. 이 경우에는 협력 게임 형태로 진행하면서 게임 종료 후 성취도를 평가합니다. 3인일 경우 두 명이 지구인, 나머지 한 명이 외계인이 됩니다. 지구인끼리는 더 많은 은공 토큰을 받는 것으로 서로 경쟁을 하며, 그동안 외계인은 여전히 아이템을 최대한 모을 수 있도록 개인 목표에 도전합니다.

게임 준비

기본 규칙대로 준비하되 아래 3가지 예외 사항을 적용합니다 :

1. 외계인은 위치 지정 카드를 가져와서 B면을 사용합니다.
2. 외계인은 9개의 빨간색 은공 토큰을 자신의 앞에 한 열로 늘어놓습니다.
3. 외계인은 초록색과 파란색 토큰을 전부 가져옵니다. 초록색 토큰은 아이템 카드 위에 표시하는 용도로 사용하고, 파란색 토큰은 지구인들에게 주는 용도로 사용합니다 (만약 토큰이 부족할 경우 여분의 빨간색을 사용합니다).

게임의 목표

지구인(들)의 목표는 동일합니다. 외계인이 필요로 하는 아이템을 바치고 은공 토큰을 최대한 많이 받는 것입니다. 3인 플레이일 경우, 은공 토큰을 더 많이 받은 지구인이 승리합니다.

외계인의 목표는 빨간색 은공 토큰이 다 떨어지기 전까지 위치 지정 카드에 있는 초록색 아이템 8개를 모으는 것입니다. 빨간색 토큰은 라운드가 끝날 때마다 1개씩 버립니다. 아울러 외계인 단계 때 지구인이 바친 아이템이 위치 지정 카드의 검은색 자리의 카드일 경우 추가로 빨간색 토큰 1개를 잃습니다.

게임 종료 후 외계인이 모은 아이템 개수에 따라 성취도 평가를 할 수 있습니다.

게임 진행

게임은 기본 규칙대로 진행하되 단 한 가지 예외가 있습니다. 2인용 게임일 경우 지구인은 라운드 마다 외계인 단계 때 (한 번이 아닌) 두 번의 시도를 할 수 있습니다. 이때 한 번에 하나씩 차례로 진행합니다. 이때 두 번째 시도는 반드시 할 필요는 없습니다. 왜냐하면 검은색 칸의 아이템을 찍었을 경우 빨간색 토큰을 추가로 잃기 때문에, 두 번째 시도는 어느 정도 확신이 있을 때만 하는 것이 좋습니다.

게임 종료

게임은 다음 두 가지 경우에 끝납니다:

1. 외계인이 필요한 아이템 8개를 모으거나.
2. 외계인이 빨간색 토큰을 버려야 하는데, 더 이상 버릴 토큰이 없을 경우.

게임 성취도 평가는 다음 페이지의 표를 참조하세요.

획득한 아이템 개수	평가
0-3	외계인/지구인 사이의 교류가 아닌 무슨 4차원의 만남같은요. 도통 서로를 이해할 수 있는 여지가 없어요!
4-5	소통의 기술을 점점 늘려주세요. 아마 종족간에 더 나은 결론에 도달할 수 있을거예요. 아마도...
6-7	거의 다 이뤘습니다. 이제 서로를 거의 이해할 수 있습니다. 때로는 크고 작은 실수도 있겠지만요.
8	훌륭합니다! 이제 서로를 완벽히 이해할 수 있습니다! 비록 외양은 엄청나게 다를지라도, 영혼의 동반자임을 서로 느끼고 있습니다.

도움을 주신 분들

Sergey Pritula, Igor Skluev, Ekaterina Gorn, Andrey Grigoryev, Ivan Lashin, Timofey Nikulin, Ekaterina Zemtsova, Sergey Usimsky, Tasha Telezhkina, board game club «Two Cats» and personally Yulia Vorobyova.

게임 테스트

Konstantin Malygin, Ilya Stepanov, Yulia Ilyinskaya, Igor Ganzha, Viktoria Drobotova, Mariya and Vladislav Nechaev, Aleksandr Eremin.



www.cosmodrome.games

[B](#) [f](#) /cosmodrome.games
#cosmodromegames



한글판 제작 : 보드엠 팩토리 한글판 아이템 아트워크 : 장유리 제품 유통/AS 문의 : 070-7720-0145
경기도 고양시 덕양구 삼원로55, 501호 help@boardm.co.kr boardmfactory.com boardm.co.kr

Copyright © 2020 BoardM Factory All Rights Reserved.

Copyright © 2020 Broadway Toys Limited. All Rights Reserved.

© 2020 All rights reserved. by Russian Games Ltd. COSMODROME GAMES LLC, hello@cosmodrome-games.com