

Bruce Glaseco

판타지 왕국



구성품

- 카드 53장
- 규칙서 1부
- 점수 패드 1권

당신은 머나먼 곳 신비의 땅을 통치하는 군주입니다.

군주의 목표는 위대한 왕국을 만드는 것. 앞을 가로막는 위험들을 없앨 수 있는 군대도 양성해야 합니다. 하지만 이것만이 유일한 승리의 길은 아닙니다. 위대한 자연의 힘들을 모아서 강력한 요새를 만들 수도 있고, 왕국의 위상을 높일 수 있는 보화와 유물들을 모을 수도 있습니다. 아울러 명망있는 마법사나 능력있는 지도자를 규합할 수도 있습니다. 선택은 당신의 몫. 그 선택에 따라 어디에도 비할 수 없는 위대한 왕국을 세울 수 있습니다.

게임 개요

판타지 왕국에서 플레이어들은 자신의 차례에 카드 더미 혹은 공개된 카드 중에서 한 장을 자신의 손으로 가져오고, 다시 한 장을 선택해서 버립니다. 언제나 7장의 카드를 유지하고, 게임이 끝난 뒤 최선의 조합으로 최고의 득점을 내는 것이 목표입니다.

각 카드에는 점수, 이름, 종류, 기능 등의 정보가 명시되어 있습니다.

1. 이름 - 모든 카드에는 고유한 이름이 있습니다.
2. 종류 - 종류는 명칭과 색상으로 구분됩니다. 모두 10가지 종류가 있습니다 : 군대, 지도자, 마법사, 무기, 유물, 야수, 땅, 날씨, 물, 불, 불명

3. 기본 힘 - 기본 힘은 0~40까지 있습니다.

4. 보너스, 페널티 - 모든 카드에는 보너스, 혹은 페널티, 혹은 둘 다 있습니다. 이는 다른 카드와의 연결을 통해서 영향을 줍니다. (점수 계산 항목 참고)



3인 플레이 준비 예시



카드 더미

버리는 카드 공간



🌀 게임 진행 🌀

준비: 모든 카드를 잘 섞은 뒤, 플레이어들에게 7장씩 나눠줍니다. 각자 카드를 남에게 보여주지 않도록 손에 듭니다. 남은 카드 더미를 뒷면이 보이게 해서 테이블 중앙에 놓습니다. 시작 플레이어를 무작위로 정한 뒤 게임은 시계 방향으로 진행됩니다.

진행: 자신의 차례가 되면 더미 맨 위의 카드, 혹은 테이블 위에 공개된 카드 중 한 장을 손으로 가져옵니다. (따라서 시작 플레이어는 무조건 더미 맨 위의 카드를 가져와야 합니다.) 카드를 가져온 플레이어는 손에 있는 카드들을 잘 살핀뒤, 한 장을 골라서 테이블 위에 앞면이 보이게 버리고, 다음 사람으로 차례가 넘어갑니다. 버려지는 카드들은 더미로 쌓이지 않고, 모두가 볼 수 있도록 늘어 놓습니다.

종료: 게임은 버려진 카드가 10장이 되면 끝납니다. 각 플레이어는 손에 있는 카드들의 점수를 계산합니다. 동점일 때는 카드들의 기본 힘의 총합이 가장 작은 이가 승리합니다.

🌀 점수 계산 🌀

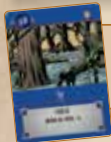
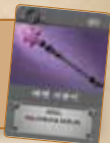
점수 계산시에는 카드 당 기본 힘, 그리고 보너스나 페널티를 계산합니다. 이렇게 손에 있는 카드 모두를 계산해서 합산합니다. 점수 계산시에는 손에 있는 카드들만을 고려합니다. (예외: 신기루, 변신 능력자). '무효'가 된 카드들은 완전히 무시합니다.

각자의 손에 있는 카드들은 점수 계산시, 다른 플레이어들에게 영향을 끼치지 않습니다.

보너스와 페널티에서 사용된 표현들에 대한 설명입니다.

~있으면

특정 카드나 종류가 손에 있을 경우 해당 보너스를 받습니다.
이 경우 보너스는 한 번만 받습니다.
예: 마법 지팡이는 아무 마법사 카드가 있을 경우 +25를 줍니다.
하지만 마법사가 두 명이어도 보너스는 한 번만 받습니다.

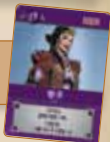


~장당

손에 있는 특정 종류의 카드 장수만큼 보너스나 페널티를 받습니다.
다시 말해 종류는 같되, 이름이 같지 않은 모든 카드들을 따집니다.

다른 ~

이 설명이 쓰여진 카드는 제외한다는 뜻입니다..

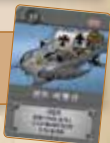


무효

일부 페널티는 특정한 다른 카드들을 무효로 만듭니다. 무효가 된 카드는 기본 힘, 종류, 보너스, 페널티 모두가 없는 것으로 간주합니다.

**~ 없으면 (있으면)
이 카드는 무효**

손에 명시된 카드가 없으면 (있으면) 이 카드는 무효가 됩니다.

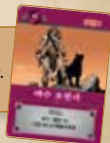


또는

설명에 그려진 중앙선의 위나 아래의 설명 중 한가지만 적용합니다.

제거

일부 보너스는 다른 카드의 페널티를 모두, 혹은 일부를 제거합니다.
페널티가 제거된 카드라해도 여전히 종류와 기본 힘과 보너스를 갖고 있습니다.
페널티는 적용하기 전에 제거합니다.



자세한 보너스와 페널티 내용은 카드 설명을 따르세요.

점수 계산 예시

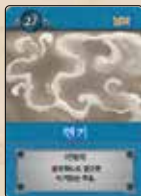
판타지 왕국		
추가 세트 다운로드 보		
이름	종류	점수
첫 번째 카드	기본 힘	9
	보너스/페널티 합계	+50
두 번째 카드	기본 힘	40
	보너스/페널티 합계	0
세 번째 카드	기본 힘	27
	보너스/페널티 합계	0
네 번째 카드	기본 힘	32
	보너스/페널티 합계	0
다섯 번째 카드	기본 힘	13
	보너스/페널티 합계	+40
여섯 번째 카드	기본 힘	0
	보너스/페널티 합계	0
일곱 번째 카드	기본 힘	4
	보너스/페널티 합계	+45
총 합계		260



첫 번째 카드



두 번째 카드



세 번째 카드



네 번째 카드



다섯 번째
카드



여섯 번째
카드



일곱 번째
카드

계산 시작과 함께 준영은 신기루로 폭풍우를 복사한다고 선언합니다. 원래 폭풍우는 들불을 무효로 만들 수 있지만, 복사된 폭풍우는 기본 힘, 보너스, 페널티가 없으므로 괜찮습니다. 하지만 대홍수는 원래 기능대로 들불을 무효로 만듭니다. 하지만 산이 물의 페널티를 제거하기 때문에 들불은 살아납니다. 대기의 정령은 연기, 회오리바람, (복사된) 폭풍우로 45점을 받습니다.

고득점 예시입니다.



첫 번째 카드



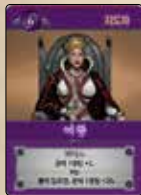
두 번째 카드



세 번째 카드



네 번째 카드



다섯 번째 카드



여섯 번째 카드



일곱 번째 카드

판타지 왕국		추가 세트 다룬다	
이름	영호		
첫 번째 카드	기본 힘 보너스/재능치 합계	2 +100 102	
두 번째 카드	기본 힘 보너스/재능치 합계	3 0 3	
세 번째 카드	기본 힘 보너스/재능치 합계	4 +40 44	
네 번째 카드	기본 힘 보너스/재능치 합계	5 +150 155	
다섯 번째 카드	기본 힘 보너스/재능치 합계	6 0 6	
여섯 번째 카드	기본 힘 보너스/재능치 합계	7 +40 47	
일곱 번째 카드	기본 힘 보너스/재능치 합계	8 +15 23	
총 합계		380	

변화의 책으로 아무 카드를 마법사로 바꿔서 양초와 종탑의 보너스를 얻을 수 있습니다. (다만 이때 여왕을 바꾸면 케드의 검, 케드의 방패 보너스를 받을 수 없으므로 주의합니다.) 변화의 책으로 바꿀 수 있는 것은 종류뿐입니다. 원래 카드의 이름이나 그에 적혀 있는 보너스를 바꾸지는 않습니다.

변형 규칙

1) 2인용 변형 규칙

두 명에서 할 때는 준비 단계때 다음과 같은 방법으로 약간의 변형을 줄 수 있습니다.

준비: 손에 카드를 들지 않고 시작합니다. 자신의 차례에는 버려진 카드 중 한 장을 가져와서 버리지 않거나, 더미에서 두 장을 가져와서 한 장을 선택하고 남은 한 장을 버립니다. 이렇게해서 손에 모두 7장의 카드를 들 때까지 진행합니다.

진행: 이후로는 일반적인 방법으로 게임을 진행합니다.

종료: 손에 모두 7장을 든 상태에서, 버려진 카드가 적어도 12장 이상이 되면 게임이 종료됩니다. 경우에 따라 준비 단계를 마치는 즉시 게임이 끝날 수도 있습니다.

2) 3~7인용 '혼돈의 플레이' 변형 규칙

준비: 모든 플레이어는 7장의 카드를 받습니다. 그리고 게임 시간을 결정합니다. 숙련자들끼리라면 경우 5분, 그렇지 않을 경우 그보다 좀 더 긴 시간으로 정합니다. 게임을 하면서 플레이어들이 서로 돌아다닐 수 있도록 가급적 넓은 공간에서 플레이를 진행합니다.

진행: 게임이 시작되면 게임 시간 동안 모든 플레이어들은 자유로이 다른 상대와 1:1로 카드 교환을 할 수 있습니다. 특별한 순서나 차례가 없습니다.

종료: 시간이 다 되면 게임이 종료됩니다. 이때 손에 강령술사가 있는 플레이어는 더미에서 카드 3장을 뽑은 뒤 한 장을 골라서 손에 더하고 나머지는 버립니다. 그리고 나서 각자 점수를 계산합니다.

Q & A

Q: 만약 두 장의 카드의 기능이 충돌하면 어떻게 하나요?

A: 흔하지는 않지만 카드가 서로에게 영향을 주는 상황이 생길 수 있습니다. 이런 경우에는, 먼저 **도플갱어**, **신기루**, **변신능력자**의 기능을 어떻게 적용할 것인지 먼저 결정합니다. 그리고 나서 **변화의 책**을 사용합니다. 다음 어떤 페널티, 혹은 페널티의 일부를 제거할지를 결정합니다. 마지막으로 무효가 되지 않은 카드들의 페널티를 적용합니다.

예: 당신은 현재 눈보라 (물 무효), 대홍수 (불과 땅 무효), 들불 (땅 무효), 동굴 (날씨 페널티 제거)을 갖고 있습니다. 먼저 동굴이 눈보라의 페널티를 제거합니다. 이 때문에 대홍수는 여전히

유지되어서 들불과 동굴을 무효로 만듭니다. 그렇다 해도 동굴은 미리 눈보라의 페널티를 이미 제거했습니다. 현재 손에 남은 (무효가 되지 않은) 카드는 눈보라, 대홍수입니다. 만약 당신에게 동굴이 없었다면, 결과적으로 물이 무효가 되어 대홍수가 사라지고 남은 카드는 눈보라와 들불이 될 것입니다.

Q: 도플갱어가 바실리스크를 복사하면 어떻게 되나요?

A: 만약 이 카드들의 페널티를 제거해 주는 카드가 없다면 두 카드 모두 무효가 됩니다.

Q: 변화의 책은 어떻게 사용하나요?

A: 변화의 책은 다른 카드 한 장의 종류를 바꿔줍니다. 어떤 종류로 바꿀 것일지는 다른 카드의 보너스나 페널티를 적용하기 전에 결정해야 합니다. 원래 카드의 페널티, 보너스, 기본 힘, 이름은 바뀌지 않습니다.

Q: 돌격대와 전함에서 “페널티에서 ‘군대’를 제거”한다는게 무슨 뜻인가요?

A: 페널티의 내용에서 군대란 단어를 없는 것처럼 간주한다는 뜻입니다.

Q: 돌격대는 나의 다른 군대 카드들을 들불로부터 보호해 줄 수 있나요?

A: 아니요. 돌격대는 “모든 카드의 페널티에서 ‘군대’를 제거.”라고 되어 있습니다. 들불의 내용중에 ‘군대’가 포함되지 않았으므로, 들불은 모든 군대 카드들을 무효로 만듭니다.

Q: 돌격대와 전투 비행선이 같이 있으면 어떻게 되나요?

A: ‘군대’ 제거는 유리한 방향으로 적용하므로, 전투 비행선은 무효가 되지 않습니다.

Q: 변신 능력자와 신기루의 기능을 설명해 주세요.

A: 이 카드들은 다른 카드 한장의 이름과 종류를 그대로 복사합니다. 이때 복사할 카드가 당신의 손에 있을 필요는 없습니다. 이 기능들은 대부분 손에 있는 다른 카드의 보너스를 얻기 위해 사용됩니다. 이때 복사 기능을 사용하는 신기루나 변신 능력자의 이름과 종류는 제거됩니다. 이 기능으로 복사할 때, 복사할 이름을 특별히 지정하지 않고 종류만 고려해도 괜찮습니다. 예를 들어, 세계수와 대장간의 조건을 충족하기 위해 무기 종류가 필요하다면, “변신 능력자는 무기로 간주합니다.”라고만 이야기해도 됩니다.

복사 능력을 사용해도 기본 힘은 여전히 0입니다. 이를 질서의 보석 보너스 계산에 적용할 수 있습니다. 복사 기능을 사용하지 않을 수도 있고, 이 경우 이름과 종류는 남습니다.

종류	이름	종류	이름
군대	돌격대 엘프 궁수대 드워프 보병대 정기병대 기사단	땅	대지의 정령 동굴 숲 종탑 산
유물	보호의 료 세계수 변화의 책 케드의 방패 질서의 보석	지도자	공주 장군 여왕 왕 황후
야수	군마 유니콘 히드라 용 바실리스크	무기	마법 지팡이 엘프의 장궁 케드의 검 전함 전투 비행선
불	양초 불의 정령 대장간 번개 들불	날씨	대기의 정령 폭풍우 회오리 바람 연기 눈보라
물	생명의 샘 물의 정령 섬 늪 대홍수	마법사	강령술사 여마도사 수집가 야수 조련사 대마도사
		불명	도플갱어 변신 능력자 신기루

크레딧

게임 디자인: Bruce Glassco
 일러스트: Octographics.net
 그래픽디자인: Patricia Rodriguez, 성연아
 번역: 박준영, 조영호 (for 부산 빛빛바다 동호회)
 에디팅: Summer Mullins, 보드엠팩토리

Thank you to playtesters :Lisa Glassco, Rick Glassco, Sylvia Glassco, Sarah Glassco, Elinor Glassco, Amory Fischer, Dave Platnick, Coleman Charlton, Morgan Dontanville, Meg Glassco, Julie Glassco, Peter Lewellen, Amy Lewellen, Wendy Qualls

© 2018 BoardM Factory All rights reserved.



제작

보드엠 팩토리

서울특별시 은평구 통일로 71길 8

070-7720-0145

BOARDM.CO.KR

BOARDMFACTORY.COM

유통

코리아보드게임즈

경기도 파주시 탄현면 요풍길 10

전화: 031-965-7455

팩스: 031-965-7466

www.koreaboardgames.com

www.divedice.com

www.akongdakong.co.kr

